

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah pembuatan gim "*Green of Life*", maka penulis dapat mengambil kesimpulan:

1. Hasil dari pengujian fungsional pada finite state machine berfungsi sangat baik dan sudah sesuai dengan alur rancangan dari finite state machine yang dibuat sebelumnya.
2. Hasil dari pengujian kontrol pada *player* berfungsi dengan baik dan sesuai dengan tingkat persentase 100%.
3. Berdasarkan hasil pengujian *user* yang ditunjukkan terhadap 20 orang responden cenderung menilai gim dengan nilai sangat baik dengan persentase 87,4%.

5.2 Saran

Setelah dilakukan pengujian terhadap gim "*Green of Life*" maka penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan, yaitu sebagai berikut:

1. *AI* pada *enemy* harusnya hanya bisa mendeteksi *player* yang ada di depannya saja agar terlihat seperti nyata.
2. Dapat dikembangkan lagi dengan penambahan fitur-fitur yang menarik.
3. Penambahan *level*, *save game*, serta tantangan yang bervariasi.