

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dan telah dijelaskan di setiap babnya oleh peneliti, dapat diambil beberapa kesimpulan. Kesimpulan-kesimpulan tersebut antara lain .

1. Berdasarkan hasil dari penelitian pada objek, siswa menyatakan cukup setuju bahwa Media Pembelajaran 3D Karburator membantu siswa dalam mempelajari materi.
2. Berdasarkan hasil dari penelitian pada objek terutama guru dari mata pelajaran otomotif, menyatakan sangat setuju bahwa materi di dalam aplikasi sudah sesuai dengan rancangan.
3. Fungsi-fungsi yang terdapat di dalam Aplikasi Media Pembelajaran 3D Carburator sudah memenuhi semua kebutuhan yang sudah ditetapkan pada proses analisis sistem.
4. Berdasarkan hasil dari pengujian sistem tidak ditemukan masalah di dalam Aplikasi Media Pembelajaran 3D Carburator, dan juga dari hasil pengujian oleh Guru dari SMK Diponegoro Depok bahwa aplikasi sudah sesuai dengan rancangan.

5.2 Saran

Meskipun aplikasi media pembelajaran yang telah peneliti buat dapat berjalan dengan baik dan sesuai, peneliti sadar masih terdapat beberapa kekurangan di dalam aplikasi media pembelajaran ini.

Berikut beberapa saran dari peneliti agar penelitian yang telah dilakukan bisa dikembangkan lagi oleh peneliti lain sehingga dapat menghasilkan aplikasi media pembelajaran yang lebih baik, antara lain.

1. Mengikuti perkembangan teknologi, membuat aplikasi media pembelajaran yang lebih interaktif yang kompatible dijalankan melalui perangkat selain komputer desktop.
2. Menambah fitur-fitur yang belum terdapat di dalam aplikasi media pembelajaran yang telah peneliti buat, seperti menambahkan fitur *Augment Reality (AR)* dan lain-lain. Dengan catatan, penambahan fitur tetap harus menyesuaikan keadaan objek penelitian.
3. Mengikuti perkembangan kurikulum yang dipakai oleh objek penelitian. Kurikulum dari objek sebagai acuan materi yang terdapat dalam media pembelajaran.
4. Mengembangkan aplikasi media pembelajaran dari yang semula berbasis desktop menjadi berbasis web. Banyak fitur yang dapat ditambahkan ketika media pembelajaran diubah menjadi berbasis web, salah satunya yaitu kemudahan akses bagi pengguna aplikasi.