

BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya hingga akhir analisis pengaruh kinerja *processor* intel i5-5200U terhadap permainan 3D *Warframe*, *Payday 2*, dan *PUBG* maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Dari hasil pengujian game *PUBG* terjadi kenaikan pemakaian *processor* di *graphic setting low* ke *graphic setting high*, terjadi penurunan kecepatan *processor* di *graphic setting low* ke *graphic setting high*, dan terjadi kenaikan suhu *processor* *graphic setting low* ke *graphic setting high*.
2. Dari hasil pengujian game *Warframe* terjadi kenaikan pemakaian *processor* *graphic setting low* ke *graphic setting high*, tidak terjadi penurunan dan kenaikan kecepatan *processor* *graphic setting low* ke *graphic setting high*, dan terjadi kenaikan suhu *processor* di *graphic setting low* ke *graphic setting high*.
3. Dari hasil pengujian game *PAYDAY 2* terjadi kenaikan pemakaian *processor* *graphic setting low* ke *graphic setting high*, terjadi kenaikan kecepatan *processor* *graphic setting low* ke *graphic setting high*, dan terjadi kenaikan suhu *processor* *graphic setting low* ke *graphic setting high*.
4. Dari hasil pengujian yang di dapat bahwa game *PlayerUnknown's Battlegrounds (PUBG)* paling berat dimainkan di laptop intel core i5-5200U.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan pada penelitian selanjutnya, yaitu sebagai berikut:

1. Pengujian dengan menggunakan dua perangkat keras sebagai pembanding.
2. Melakukan *undervolt* pada *processor* untuk mengurangi suhu pada *processor* agar tidak terjadi *throttle*.
3. Menggunakan VGA yang *powerfull* untuk penelitian pengujian permainan 3D selanjutnya.
4. Menggunakan VGA docking *eksternal* untuk berjalan dengan lancar.

