

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Utama Motor merupakan perusahaan dalam bidang otomotif yang menjual sepeda motor bekas atau *second*, namun keadaannya masih bagus atau layak pakai. Utama Motor telah menjual lebih dari 80 sepeda motor dalam setahun. Dengan jumlah penjualan yang mengalami peningkatan setiap tahunnya, proses perekapan data menjadi lama dan tidak tersusun dengan baik. Selain itu, peningkatan penjualan menyebabkan kinerja menjadi tidak efisien karena memakan banyak waktu dan membutuhkan lebih banyak tenaga kerja dalam menanganinya.

Pencatatan secara tertulis menggunakan model lama cenderung memiliki kelemahan yang sangat signifikan dan tidak mendetail. Beberapa diantaranya yaitu ketika para karyawan Utama Motor mengumpulkan, menganalisis data transaksi dan mengelompokkan data-data tersebut menjadi pendapatan atau pengeluaran tidak disediakan dalam bentuk hasil olahan data berupa informasi yang detail.

Sistem informasi penjualan merupakan suatu solusi dari permasalahan yang muncul, dalam hal ini pemilik maupun karyawan dapat memperoleh data serta informasi yang akurat mengenai detail transaksi penjualan tersebut. Dengan akan diterapkannya sistem informasi ini diharapkan dapat memberi solusi yang dapat mengurangi ragam permasalahan tersebut yang mana sistem telah menggunakan komputer sebagai media informasi utama.

Berdasarkan uraian yang dikemukakan di atas, maka penulis tertarik untuk merancang sebuah sistem informasi penjualan dengan menggunakan NetBeans IDE 8.2. dengan harapan sistem tersebut mampu mengelola segala bentuk pencatatan, pengolahan, dan kegiatan transaksi secara *real-time* dengan tingkat kualitas informasi yang dihasilkan cukup akurat. Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan di atas, maka penulis melakukan penelitian dengan judul "Pembuatan Aplikasi Pencatatan Transaksi Penjualan pada Utama Motor Berbasis Desktop".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah: Bagaimana membuat sistem informasi pencatatan transaksi penjualan pada Utama Motor berbasis desktop?

### **1.3 Batasan Masalah**

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan sistem informasi meliputi penjualan pada Utama Motor.
2. Data yang diolah merupakan Data Penjualan, Data Sepeda Motor, Data Pelanggan.
3. Informasi yang dihasilkan adalah Laporan Penjualan.
4. Sistem yang dibuat merupakan sistem yang berdiri sendiri (*stand alone*).
5. Perangkat lunak pendukung yang digunakan dalam pembuatan sistem adalah NetBeans IDE 8.2, phpMyAdmin.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Adapun maksud dan tujuan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi penjualan berbasis desktop secara sistematis, terstruktur, dan terarah sehingga sistem yang akan dibuat berguna dan mampu membuat serangkaian pelaksanaan kegiatan dan lini kerja bidang administrasi lebih efektif dan efisien.
2. Membantu mempermudah kegiatan pencatatan data kegiatan transaksi yang ditujukan agar proses pengolahan data dilakukan secara terstruktur dan akurat sehingga informasi yang dihasilkan memiliki arti sesuai yang diharapkan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi penulis, objek (utama motor), dan ilmu pengetahuan.

##### **1.5.1 Bagi Penulis**

- a. Sebagai salah satu syarat untuk menyusun skripsi pada program Strata 1 jurusan Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta.
- b. Untuk menerapkan ilmu dan teori-teori yang sudah di dapat selama perkuliahan.
- c. Untuk lebih memahami tentang pembuatan sistem yang dapat di terapkan langsung di dunia usaha.

##### **1.5.2 Bagi Objek**

- a. Sebagai bentuk aplikasi yang dapat langsung digunakan dan dikembangkan sesuai dengan kebutuhan usaha.

- b. Dapat membantu dalam meningkatkan pelayanan dan memudahkan proses bisnis yang berjalan.

### **1.5.3 Bagi Ilmu Pengetahuan**

Sebagai tambahan kepustakaan yang dapat digunakan untuk bahan bacaan mahasiswa untuk penelitian selanjutnya.

## **1.6 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi pengelolaan pencatatan dan perekapan data pada Utama Motor adalah sebagai berikut:

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Dalam tahap pengumpulan data, penulis melakukan pengumpulan data yang terkait objek penelitian dengan cara sebagai berikut:

#### **1.6.1.1 Metode Observasi**

Dalam hal ini penulis melakukan penelitian melalui pengamatan langsung pada objek yang dipilih sesuai judul skripsi yang dibuat, mengamati dan mencatat kegiatan yang sedang berjalan saat ini pada Utama Motor, sehingga memperoleh data dan informasi yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi.

#### **1.6.1.2 Metode Wawancara**

Pada metode ini, penulis bertanya secara langsung (wawancara) dengan pemilik yang berkaitan dengan sistem yang sedang diteliti untuk melengkapi bahan yang sudah ada selama observasi.

### 1.6.1.3 Metode Kepustakaan

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku pustaka yang berhubungan dengan tema penelitian untuk digunakan sebagai referensi atau sebagai bahan pertimbangan.

### 1.6.1.4 Metode Studi Literatur

Situs-situs yang berhubungan dengan judul sistem informasi, seperti situs-situs instansi yang berkaitan dan mempelajari bahasa pemrograman desktop.

### 1.6.2 Metode Analisis

Analisis sistem adalah teknik pemecahan masalah yang menguraikan bagian-bagian komponen dengan mempelajari seberapa baik kinerja dan interaksi komponen tersebut untuk mencapai tujuan. Dalam penelitian ini menggunakan analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, dan Service*). analisis kebutuhan.

### 1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan sistem secara umum merupakan tahap persiapan dari rancangan secara rinci terhadap sistem baru yang akan di terapkan. Rancangan sistem bertujuan untuk memberikan gambaran kepada *user* tentang sistem yang telah dibuat. Perancangan sistem ini menggunakan UML.

### 1.6.4 Metode Testing

Dalam pengujian sistem yang telah dibuat, peneliti menggunakan metode *Black Box Testing* dan *White Box Testing*. Pada *Black Box Testing*, cara pengujian yaitu dengan menjalankan atau mengeksekusi unit modul kemudian diamati apakah

hasil dari unit tersebut sudah sesuai dengan proses bisnis yang di inginkan. Sedangkan *White Box Testing* merupakan cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, kemudian di analisa apakah ada kesalahan atau tidak.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi yang digunakan memuat uraian secara garis besar isi skripsi untuk tiap-tiap bab adalah sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi uraian tinjauan pustaka, penjelasan teori-teori yang digunakan dan relevan dengan tema skripsi, metode analisis serta penjelasan secara rinci mengenai metode perancangan sistem.

#### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini memberikan gambaran umum organisasi tempat kegiatan penelitian dan pembahasan analisis sistem, perancangan sistem mulai dari UML, relasi antar tabel, struktur tabel, dan rancangan *interface*.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM**

Bab ini membahas tentang hasil penelitian berupa implementasi dari sebuah program yang telah dibuat dan bagaimana cara mengoperasikannya, di mulai dari penjelasan program beserta gambar dan testing dari sistem yang dibuat.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil pembahasan bab-bab sebelumnya, serta uraian saran yang merupakan tindak lanjut dari kesimpulan.

