

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- a. Proses dalam pembuatan film animasi ini melalui beberapa tahapan, di antaranya adalah melakukan proses produksi, dan melakukan evaluasi.
- b. Dari hasil uji kebutuhan informasi dengan hasil akhir didapatkan bahwa semua poin kebutuhan informasi telah terpenuhi.
- c. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah film animasi dengan durasi 1 menit 56 detik.
- d. Berdasarkan hasil kuesioner yang didapatkan dari hasil perhitungan menggunakan skala likert diperoleh persentase sebesar 79.32% dan termasuk kategori baik.
- e. Dengan hasil uji menggunakan skala likert yang termasuk kategori baik, dapat disimpulkan bahwa teknik *match cut* berhasil membantu film animasi 2D "Firework" untuk menyampaikan maksud dan menjaga konsistensi alur cerita.

#### **5.2 Saran**

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya

penelitian penerapan teknik *editing* pada film animasi ini dapat dikembangkan, baik dari segi metode penelitian maupun produknya.

Adapun saran yang akan saya berikan sebagai berikut:

- a. Dalam proses *editing*, *compositing*, dan *rendering* gunakan spesifikasi komputer yang mendukung kelancaran proses pengerjaan, agar detail setiap pengeditan dapat dieksekusi dengan baik dan proses *rendering* bisa dilakukan dengan lebih cepat.
- b. Film animasi 2D “Firework” yang masih menerapkan *frame rate* 12 fps dan hanya menggunakan *keyframe* sehingga membuat film animasi terlihat kaku. Untuk pengembangan penelitian selanjutnya dapat menggunakan *frame rate* 24 fps dan menambahkan *in between frame* untuk hasil animasi yang lebih halus.
- c. Untuk pengembangan penelitian selanjutnya, disarankan untuk membuat film animasi tanpa menggunakan teknik sebagai perbandingan.