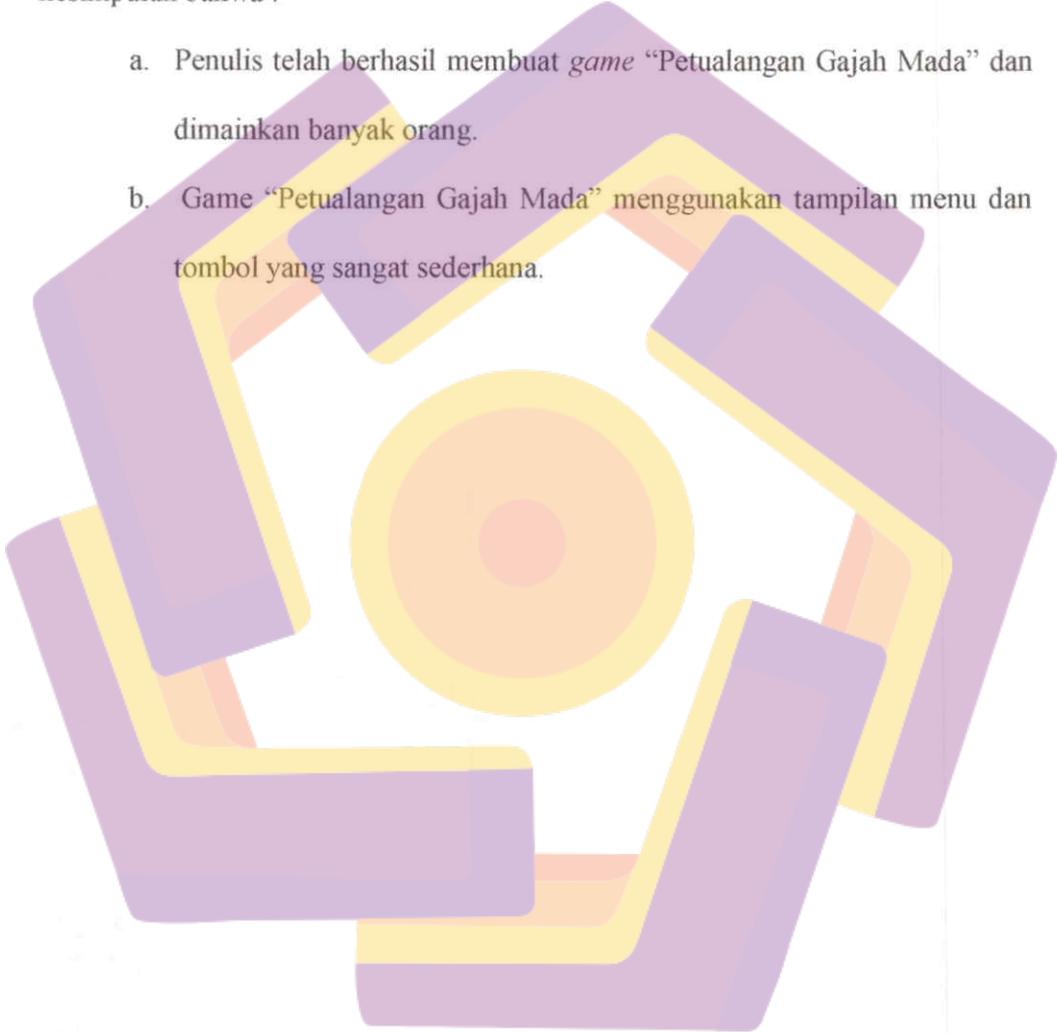


BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan *game* “Petualangan Gajah Mada” maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

- a. Penulis telah berhasil membuat *game* “Petualangan Gajah Mada” dan dimainkan banyak orang.
- b. *Game* “Petualangan Gajah Mada” menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana.



5.2 Saran

Game ini masih memiliki kekurangan yang harus diperbaiki maupun dikembangkan, adapun saran saran yang ingin disampaikan adalah :

- a. Permainan dapat dibuat lebih lama lagi dan lebih bervariasi, dari yang semula berpola linier (hanya memiliki satu ending) menjadi non linier (memiliki lebih dari satu ending) agar cerita dari *game* menjadi lebih berbobot dan lebih menarik.
- b. Daerah yang dapat dijelajahi (peta) dibuat lebih beragam dan menantang agar pemain dapat benar benar merasakan alur cerita dalam *game*.
- c. Elemen elemen permainan seperti skill dan musuh dibuat lebih variatif lagi.
- d. Jumlah NPC (*nonplayablecharacter*) ditambah lagi agar tidak banyak tempat yang kosong.