

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Hitu adalah sebuah desa yang terletak di Utara Pulau Ambon, Kabupaten Maluku Tengah dengan berjarak 25 km dari pusat Kota Ambon. Negeri Hitu tercatat pada tahun 2018 berjumlah 17.282 Jiwa yang merupakan campuran antara penduduk asli dan pendatang yang menetap sebagai masyarakat Desa Hitu.

Sebagai sarana komunikasi global, Bahasa Hitu yang berada tepat di daerah Maluku Tengah mempunyai sedikit kekurangan dalam mengakses pelajaran bahasa Inggris. Dikarenakan waktu, sarana, dan prasarana yang kurang mendukung sehingga bahasa Inggris di desa Hitu merupakan bahasa yang sangat susah atau sulit dipahami. Terlepas dari bahasa Inggris, ada bahasa daerah yang sudah sejak lama digunakan di desa Hitu. Namun dikarenakan zaman yang semakin maju membuat bahasa daerah desa Hitu semakin dilupakan karena sudah tidak ada lagi yang menggunakan bahasa tersebut. Masih ada yang menggunakan hanya saja dari kalangan usia lanjut. Faktor yang menyebabkan bahasa Hitu jarang digunakan dikarenakan bahasa daerah desa Hitu dinilai sulit dipahami.

Bahasa merupakan sarana untuk berkomunikasi. Pengetahuan tentang bahasa sangatlah penting karena dalam sebuah percakapan atau pembicaraan memerlukan sebuah Bahasa. Aplikasi ini menawarkan kemudahan dan kecepatan dalam memperoleh informasi tentang pengetahuan bahasa daerah di Indonesia,

yaitu “Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Negeri Hitu Berbasis Sistem Operasi Android”.

Berkembangnya Teknologi saat ini dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat membantu dan mempercepat pencarian kosakata sebagai pengganti buku atau kamus yang berukuran cukup tebal yang dapat dibawa kemana pun dan kapanpun.

Android merupakan sebuah sistem operasi untuk perangkat *mobile* berbasis Linux yang mencakup sistem operasi, middleware dan aplikasi. Awalnya Google Inc membeli Android Inc, yang merupakan pendatang baru yang membuat software untuk ponsel. Kemudian untuk mengembangkan Android, dibentuklah *Open Handset Alliance*. Pesatnya pertumbuhan Android merupakan *platform mobile* pertama yang lengkap, terbuka, dan bebas, baik itu sistem operasinya, aplikasi dan tool pengembangan. Market aplikasi Android serta dukungan yang sangat tinggi dari komunitas *open source* di dunia, sehingga Android terus berkembang pesat baik dari segi teknologi maupun dari segi jumlah *device* yang ada di dunia.

Telepon pintar dengan sistem operasi Android sudah menjadi kebutuhan bagi sebagian besar orang, sehingga banyak aplikasi yang dibuat untuk memudahkan penggunaannya dalam kehidupan sehari-hari, salah satunya adalah aplikasi kamus digital, dengan adanya kamus digital di smartphone Android, pengguna tidak perlu lagi menggunakan kamus konvensional yang tidak praktis jika harus dibawa kemana-mana. Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Negeri Hitu Berbasis sistem operasi Android. Selain berguna untuk membantu masyarakat Hitu berkomunikasi, aplikasi

ini juga diharapkan dapat berkontribusi dalam upaya pelestarian bahasa daerah sebagai salah satu kekayaan Bangsa Indonesia.

Salah satu aplikasi yang dapat membantu pengguna untuk mempelajari kosa kata bahasa daerah adalah Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Negeri Hitu. Pada aplikasi ini menyediakan Tiga bahasa sekaligus yang dapat dipelajari oleh pengguna , yaitu Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, dan Bahasa Hitu. Pengguna dapat mencari kosa kata dari bahasa Indonesia yang diterjemahkan kedalam tiga bahasa itu dan maupun sebaliknya.

Berdasarkan uraian tersebut, penulis ingin membuat sebuah aplikasi kamus yang mencakup tiga bahasa yaitu aplikasi Kamus Bahasa Daerah Negeri Hitu. Oleh karena itu, penulis memilih topik untuk Skripsi dengan judul “Aplikasi Kamus Bahasa Negeri Hitu Berbasis Sistem Operasi Android”

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka dapat dirumuskan “Bagaimana Membangun Aplikasi Kamus Bahasa Negeri Hitu Berbasis Sistem Operasi Android”.

## 1.3 Batasan Masalah

Suatu perancangan dan pembuatan Aplikasi kamus di butuhkan suatu batasan masalah. Berdasarkan rumusan masalah yang ada, penulis menentukan batasan masalah untuk mencegah melebarnya pembahasan yang telah ditentukan. Batasan masalah dari skripsi ini adalah:

1. Aplikasi ini dibuat hanya untuk Sistem Operasi Android, dengan spesifikasi minimum *Android 4.3 Jelly Bean* dan maksimum *Android 6.0 Marshmallow*.
2. Aplikasi ini hanya menerjemahkan Bahasa Hitu ke Indonesia- Inggris, Bahasa Indonesia ke Inggris-Hitu dan Bahasa Inggris ke Hitu-Indonesia maupun sebaliknya dengan jumlah kosakata masing-masing sebanyak 200 kosakata.
3. Aplikasi ini bisa berjalan secara *offline*.
4. Perangkat lunak pendukung yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini adalah:
  - ✓ Java Development Kit (JDK), bahasa pemrograman yang digunakan pada Android.
  - ✓ Intergrated Development Environment (IDE Android Studio), digunakan untuk melakukan pengembangan perangkat lunak dan dapat dijalankan disemua platform.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Menghasilkan aplikasi berupa kamus Bahasa Hitu berbasis Android.
2. Aplikasi kamus Bahasa Hitu berbasis Android membuat pengguna akan lebih mudah mengartikan Bahasa Hitu ke Indonesia dan Inggris atau sebaliknya dan aplikasi ini dapat dipakai dimanapun dan kapanpun.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Membantu melestarikan Bahasa Daerah Negeri Hitu.
2. Memberikan kemudahan bagi para pengguna aplikasi kamus dalam mempelajari setiap bahasa yaitu Bahasa Hitu, Bahasa Indonesia, dan Bahasa Inggris.
3. Proses pembelajaran Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, dan Bahasa Negeri Hitu lebih praktis dan bisa digunakan kapanpun dan dimanapun.

## 1.6 Metode Penelitian

Agar menghasilkan data dan laporan yang akurat, maka pelaksanaan disusun bertahap secara terperinci. Oleh karena itu, peneliti menggunakan metodologi penelitian yang terstruktur. Metodologi penelitian sebagai berikut :

### 1.6.1 Jenis Data

Jenis data yang digunakan adalah jenis data sekunder, yaitu data yang diperoleh dari luar data primer untuk melengkapi data yang ada, data tersebut diperoleh dari buku-buku referensi dan literatur yang berhubungan dengan proyek perancangan aplikasi ini.

### 1.6.2 Metode Pengumpulan Data

Untuk Metode pengumpulan data adalah sebuah metode tentang bagaimana dalam mengumpulkan data yang ada. Adapun metode pengumpulan yang digunakan adalah studi pustaka dimana pengumpulan dilakukan dengan cara

meneliti literatur atau referensi yang mendukung dalam penyusunan makalah ini. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan oleh penyusun dalam penelitian, antara lain :

a. Studi Pustaka.

Studi pustaka penulis lakukan dengan membaca buku, laporan penelitian, karangan ilmiah, maupun melakukan pencarian data melalui internet dari sumber terpercaya dan valid untuk mendapatkan pedoman atau bahan tambahan.

b. Wawancara.

Untuk dapat mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dalam penelitian, penulis melakukan wawancara dengan beberapa penutur Bahasa Hitu yang penulis temui diantaranya beberapa Orang Tua Asli Negeri Hitu yang memang sudah lama menetap dan mengerti bahasa Hitu.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dimana masing – masing bab terdiri dari sub – sub tertentu yang saling berkaitan. Jadi setiap bab saling melengkapi dan berhubungan satu sama lain, sehingga dapat dipahami oleh pembaca. Untuk lebih jelasnya sistematika pembahasan tiap – tiap bab adalah sebagai berikut :

## BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

## BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi mengenai landasan – landasan teori yang digunakan

