

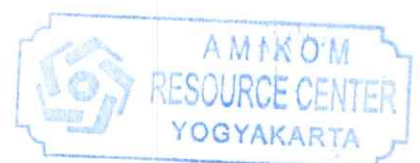
**PEMBUATAN APLIKASI KAMUS BAHASA DAERAH NEGERI HITU
BERBASIS SISTEM OPERASI ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh
Fauzan Yusril Nurlete
15.11.9355

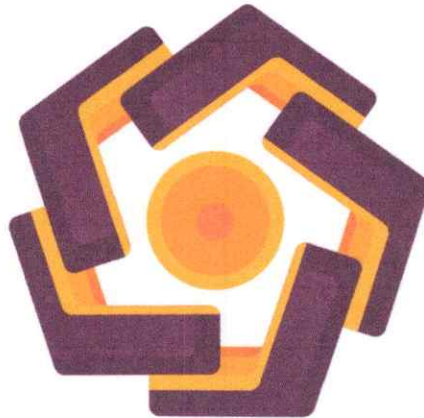
**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
2019**



**PEMBUATAN APLIKASI KAMUS BAHASA DAERAH NEGERI HITU
BERBASIS SISTEM OPERASI ANDROID**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai Gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Fauzan Yusril Nurlete

15.11.9355

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN APLIKASI KAMUS BAHASA DAERAH NEGERI HITU BERBASIS SISTEM OPERASI ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fauzan Yusril Nurlete

15.11.9355

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 September 2018

Dosen Pembimbing

Agus Fatkhurohman, M.Kom.

NIK.190302249

PENGESAHAN
SKRIPSI
PEMBUATAN APLIKASI KAMUS BAHASA DAERAH NEGERI HITU
BERBASIS SISTEM OPERASI ANDROID

Yang disusun oleh

Fauzan Yusril Nurlete

15.11.9355

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada Tanggal 27 Agustus 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Yuli Astuti, M.Kom.
NIK. 190302146

Mei P. Kurniawan, M.Kom.
NIK. 190302187

Agus Fatkhurohman, M.Kom.
NIK. 190302249

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 06 September 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan dimanapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi

Yogyakarta, 06 September 2019



Fauzan Yusril Nurlete

NIM : 15.11.9355

MOTTO

“Karena Sesungguhnya Sesudah Kesulitan itu ada Kemudahan”

~ Surah Al-Insyiriah (Ayat Ke 5-6) ~

“Maha Suci ALLAH yang Menguasai (Segala) kerajaan, dan dia MahaKuasa
atas Segala sesuatu”

~ Surah Al-Mulk (Ayat Ke 1) ~

~ Jangan Pernah Lupa dengan Kebaikan Orang ~

Kita tidak dapat membuat semua orang setuju dengan kita, dunia tidak
berjalan seperti itu

“Maka Nikmat Tuhanmu yang manakah kamu dustakan”

~ Surah Ar-Rahman (Yang di ulang sebanyak 30 kali dalam Surah Ar-Rahman) ~

PEMBAHASAN

Bismillahirrahmanirrahim..

Segala puji bagi Allah Subhanahu wa ta'ala atas limpahan rahmat, karunia, kemudahan serta nikmat ilmu yang Engkau berikan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Shalawat dan salam selalu terlimpahkan untuk junjungan Rasulullah Muhammad shallallahu 'alayhi wa 'alihi wa sallam. Kupersembahkan karya sederhana ini untuk :

1. Allah SWT, yang telah memberikan segala kemudahan dan kelancaran kepada saya sehingga dapat menyelesaikan kuliah di Universitas AMIKOM Yogyakarta
2. Kepada kedua orang tua saya yang selalu memberikan doa, dukungan dan semangatnya.
3. Seluruh keluarga dan semua pihak yang mungkin tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, yang selalu mendoakan dan mendukung penulis.
4. Teman-teman 15 S1-TI 13, Kontrakan Tikus dan PERMATA yang telah memberikan bantuan, dan spiritnya kepada penulis.

Penulis hanya dapat mendoakan mereka yang telah membantu dalam segala hal yang berkaitan dengan pembuatan skripsi ini semoga diberikan balasan dan rahmat dari Allah SWT. Selain itu saran, kritik dan perbaikan senantiasa sangat diharapkan. Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Pembuatan Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Negeri Hitu Berbasis Sistem Operasi Android.”

Adapun maksud dari penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi syarat guna menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Mengingat keterbatasan pengetahuan dan pengalaman penulis, sehingga dalam pembuatan skripsi ini tidak sedikit bantuan, petunjuk, saran-saran maupun arahan dari berbagai pihak, oleh karena itu dengan kerendahan hati dan rasa hormat penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada :

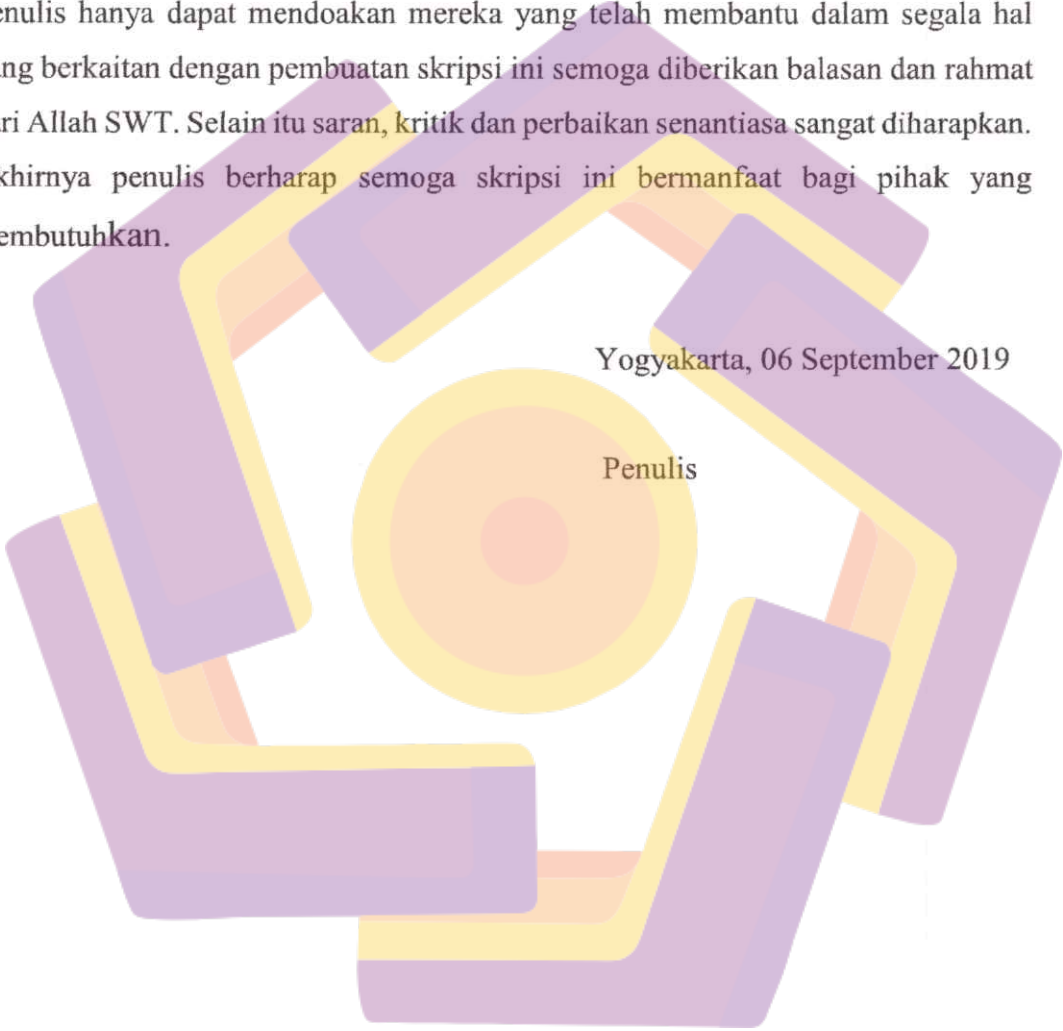
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua Universitas AMIKOM Yogyakarta..
2. Bapak Agus Fatkhurohman, M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan petunjuk, dorongan, serta semangat dalam pembuatan skripsi ini.
3. Ibu Yuli Astusi, M.Kom. Selaku Dosen Penguji yang telah memberikan petunjuk, serta nasehat dalam ujian skripsi ini.
4. Bapak Mei P. Kurniawan, M.Kom. Selaku Dosen Penguji yang telah memberikan petunjuk, serta nasehat dalam ujian skripsi ini.
5. Kepada kedua orang tua saya yang selalu memberikan doa, dukungan dan semangatnya.

6. Seluruh keluarga dan semua pihak yang mungkin tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, yang selalu mendoakan dan mendukung penulis.
7. Teman-teman 15 S1-TI 13, Kontrakan Tikus dan PERMATA yang telah memberikan bantuan, dan spiritnya kepada penulis.

Penulis hanya dapat mendoakan mereka yang telah membantu dalam segala hal yang berkaitan dengan pembuatan skripsi ini semoga diberikan balasan dan rahmat dari Allah SWT. Selain itu saran, kritik dan perbaikan senantiasa sangat diharapkan. Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 06 September 2019

Penulis



DAFTAR ISI

PEMBUATAN APLIKASI KAMUS BAHASA DAERAH NEGERI HITU BERBASIS SISTEM OPERASI ANDROID	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO	vi
PEMBAHASAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metode Penelitian	5
1.6.1 Jenis Data.....	5
1.6.2 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Pengertian Aplikasi.....	13
2.3 Pengertian Kamus	14
2.4 Kategori Kelas Kata.....	15
2.5 Android.....	16
2.5.1 Sejarah Android.....	16

2.5.2	Versi Android	17
2.5.3	Versi Android Menurut Level API.....	19
2.5.4	Perangkat Keras Android.....	21
2.6	Analisis SWOT	23
2.7	Konsep Pemodelan Sistem.....	26
2.7.1	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	26
2.8	Metodologi Pengembangan Aplikasi Mobile	31
2.8.1	<i>Extreme Programming (XP)</i>	31
2.9	Perangkat Lunak Yang Digunakan	33
2.9.1	<i>Java Development Kit (JDK)</i>	33
2.9.2	Android Studio	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		35
3.1	Gambaran Umum.....	35
3.2	Analisis Sistem	35
3.2.1	Analisis SWOT	35
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	37
3.3.1	Kebutuhan Fungsional	37
3.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional	38
3.4	Analisis Kelayakan Sistem	40
3.4.1	Kelayakan Teknis	40
3.4.2	Kelayakan Hukum	41
3.4.3	Kelayakan Operasional.....	41
3.5	Perancangan Sistem	41
3.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	42
3.5.2	<i>Actifity Diagram</i>	43
3.5.3	<i>Class Diagram</i>	51
3.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	51
3.6	Rancangan Antarmuka.....	58
3.6.1	Rancangan Halaman Splash Screen.....	58
3.6.2	Rancangan Halaman Menu Utama Kamus Bahasa Hitu ...	59
3.6.3	Rancangan Halaman Menu Terjemahan.....	60

3.6.4	Rancangan Halaman Translate Bahasa Hitu.....	60
3.6.5	Rancangan Halaman Translate Bahasa Indonesia	61
3.6.6	Rancangan Halaman Translate Bahasa Inggris	63
3.6.7	Rancangan Halaman Menu Pengetahuan	64
3.6.8	Rancangan Halaman Detail Pengetahuan	65
3.6.9	Rancangan Halaman Menu Tentang.....	65
3.6.10	Rancangan Menu Keluar	66
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		68
4.1	Implementasi.....	68
4.1.1	Pembuatan Antarmuka (<i>User Interface</i>).....	68
4.1.2	Pembuatan Database SQLite	75
4.1.3	Pembuatan Java Menu Utama.....	78
4.1.4	Pembuatan Activity Terjemahan	79
4.1.5	Pembuatan Acitvity Pengetahuan	80
4.1.6	Pembuatan Activity Tentang	81
4.1.7	Pembuatan Button Keluar.....	82
4.2	Uji Coba	83
4.2.1	<i>Black Box Testing</i>	83
4.3	Kompilasi Program	85
4.4	Manual Instalasi Pada Smartphone	86
4.5	Uji Coba Aplikasi Pada Smartphone.....	89
BAB V PENUTUP.....		91
5.1	Kesimpulan	91
5.2	Saran	92
DAFTAR PUSTAKA		93

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. <i>Literatur Review</i>	10
Tabel 2. 2 Kategori Kelas Kata.....	15
Tabel 2. 3. Versi Android.....	17
Tabel 2. 4. Versi Android Menurut Level API.....	20
Tabel 2. 5. <i>Use Case Diagram</i>	26
Tabel 2. 6. <i>Sequence Diagram</i>	28
Tabel 2. 7. <i>Activity Diagram</i>	29
Tabel 3.2.1.....	36
Tabel 3.2 2. Spesifikasi Komputer.....	39
Tabel 3.2 3. Spesifikasi Smartphone.....	39
Tabel 3.2 4 Perangkat Lunak (software).....	40
Tabel 4. 1. Uji Black Box.....	83
Tabel 4. 2. Daftar Smartphone Uji Coba.....	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Logo Android	16
Gambar 2. 2. Analisis SWOT	24
Gambar 2. 3. Class Diagram	30
Gambar 2. 4. Skema Model Extreme Progamming	32
Gambar 3. 1 Use Case Diagram.....	42
Gambar 3. 2. Activity Diagram Translate Bahasa Hitu	44
Gambar 3. 3 Activity Diagram Translate Bahasa Indonesia.....	46
Gambar 3. 4. Activity Diagram Translate Bahasa Inggris	47
Gambar 3. 5. Activity Diagram Menu Pengetahuan	48
Gambar 3. 6. Activity Diagram Menu Tentang	49
Gambar 3. 7 Activity Diagram Menu Keluar.....	50
Gambar 3. 8. Class Diagram	51
Gambar 3. 9 Sequence diagram translate ke Bahasa Hitu	52
Gambar 3. 10. Sequence diagram translate ke Bahasa Indonesia	53
Gambar 3. 11. Sequence diagram translate ke Bahasa Inggris	54
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Menu Pengetahuan.....	55
Gambar 3. 13. Sequence Diagram Menu Tentang	56
Gambar 3. 14 . Sequence Diagram Menu Keluar	57
Gambar 3. 15. Rancangan Halaman Splash Screen	58
Gambar 3. 16. Rancangan Halaman Menu Utama.....	59
Gambar 3. 17. Rancangan Halaman Menu Terjemahan	60
Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Translate dari Bahasa Hitu.....	61

Gambar 3. 19. Rancangan Halaman Translate dari Bahasa Indonesia	62
Gambar 3. 20. Rancangan Halaman Translate dari Bahasa Inggris.....	63
Gambar 3. 21. Rancangan Halaman Menu Pengetahuan.....	64
Gambar 3. 22. Halaman Detail Pengetahuan	65
Gambar 3. 23. Rancangan Halaman Menu Tentang	66
Gambar 3. 24. Rancangan Menu Keluar.....	67
Gambar 4. 1. Halaman Splash Screen.....	69
Gambar 4. 2. Halaman Menu Utama	69
Gambar 4. 3. Menu Terjemahan	70
Gambar 4. 4. Translate Bahasa Hitu	71
Gambar 4. 5 Translate Bahasa Indonesia.....	71
Gambar 4. 6. Translate Bahasa Inggris	72
Gambar 4. 7. Menu Pengetahuan.....	73
Gambar 4. 8. Detail Pengetahuan.....	73
Gambar 4. 9. Menu Tentang	74
Gambar 4. 10. Menu Keluar.....	75
Gambar 4. 11. Proses Compile Aplikasi	85
Gambar 4. 12. Lokasi File .Apk dalam Folder Workspace.....	86
Gambar 4. 13. Proses Pengiriman	87
Gambar 4. 14. Verifikasi Peng-Instalan.....	87
Gambar 4. 15. Proses Instalasi Pada Smartphone	88
Gambar 4. 16. Keterangan Instalasi selesai	88
Gambar 4. 17. Icon Aplikasi Pada Tampilan Menu.....	89

INTISARI

Orang Indonesia memiliki banyak suku yang beragam. Setiap suku memiliki tradisi dan budaya yang berbeda. Seperti halnya dengan bahasa, setiap suku memiliki bahasa lokal yang berbeda untuk berkomunikasi dan berinteraksi dengan komunitas dan lingkungan mereka. Hitu adalah salah satu Desa (Negeri) di Pulau Ambon, Kabupaten Maluku Tengah. Orang-orang di Tanah Hitu berkomunikasi setiap hari menggunakan bahasa Hitu. Bahasa Hitu adalah salah satu bahasa lokal di Indonesia.

Aplikasi kamus Hitu Country adalah aplikasi yang dapat memudahkan masyarakat Desa Hitu untuk menemukan terjemahan dari Hitu - Indonesia - Inggris atau sebaliknya. Ini karena banyak wisatawan dari luar dan dalam negeri mengunjungi Desa Hitu

Masyarakat di Hitu tentu bisa berbahasa Indonesia, tetapi tidak semua mampu berbicara dengan lancar. Oleh karena itu, saya ingin membuat kamus ini untuk memfasilitasi komunitas di Hitu. Sistem aplikasi dapat menampilkan terjemahan kosa kata yang dapat dicari dari Hitu ke Bahasa Indonesia dan Bahasa Indonesia ke Hitu atau sebaliknya. Kamus ini akan menggunakan perangkat seluler berbasis Android dan juga akan memanfaatkan perkembangan saat ini yang sangat canggih. Aplikasi kamus bahasa Hitu akan mudah dibawa ke mana saja dan dapat diakses setiap hari.

Kata Kunci : Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Negeri Hitu

ABSTRACT

Indonesians have many diverse tribes. Each tribe has a different tradition and culture. As is the case with languages, each tribe has a different local language to communicate and interact with their community and environment. Hitu is one of the Villages (Negeri) on Ambon Island, Central Maluku Regency. People in the Land of Hitu communicate every day using Hitu language. Hitu Language is one of the local languages in Indonesia.

Hitu Country dictionary application is an application that can facilitate the people of Hitu Village to find translations from Hitu - Indonesian - English or vice versa. This is because many tourists from outside and within the country visit Hitu Village

The community in Hitu certainly can speak Indonesian, but not all are able to speak fluently. Therefore, I want to make this dictionary to facilitate the community in Hitu. The application system can display vocabulary translations that can be searched from Hitu to Indonesian and Indonesian to Hitu or vice versa. This dictionary will use an Android-based mobile device and will also take advantage of current developments that are very sophisticated. The Hitu language dictionary application will be easy to carry anywhere and can be accessed every day.

Keywords : *Hitu Country Dictionary Application*