

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PLATFORM LELANG AMAL  
UNTUK PANTI ASUHAN AL WAHHAAB SINAR MELATI 11  
BERBASIS WEBSITE**

**TUGAS AKHIR**



**disusun oleh**

<b>Sandyea Proboningrum</b>	<b>16.02.9430</b>
<b>Reno MC Aulia Akbar</b>	<b>16.02.9435</b>
<b>Fedi Rukmana</b>	<b>16.02.9445</b>
<b>Lathifal Majjid Setya P</b>	<b>16.02.9467</b>

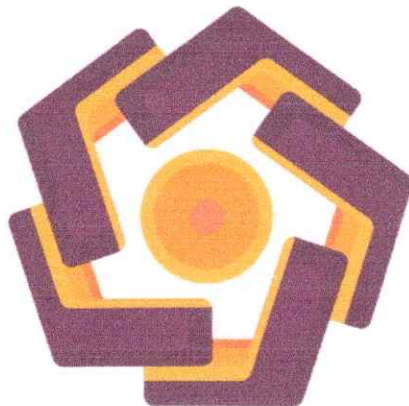
**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2019**



**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PLATFORM LELANG AMAL  
UNTUK PANTI ASUHAN AL WAHHAAB SINAR MELATI 11  
BERBASIS WEBSITE**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



**disusun oleh**

<b>Sandyea Proboningrum</b>	<b>16.02.9430</b>
<b>Reno MC Aulia Akbar</b>	<b>16.02.9435</b>
<b>Fedi Rukmana</b>	<b>16.02.9445</b>
<b>Lathifal Majjid Setya P</b>	<b>16.02.9467</b>

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

## PERSETUJUAN

## TUGAS AKHIR


### PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PLATFORM LELANG AMAL PANTI ASUHAN AL WAHHAAB SINAR MELATI 11 BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

<b>Sandyea Proboningrum</b>	<b>16.02.9430</b>
<b>Reno MC Aulia Akbar</b>	<b>16.02.9435</b>
<b>Fedi Rukmana</b>	<b>16.02.9445</b>
<b>Lathifal Majjid Setya P</b>	<b>16.02.9467</b>

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 2 Oktober 2018

**Dosen Pembimbing**

  
**Akhmad Dahlan, M.Kom.**

**NIK. 190302174**

## PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

### PERANCANG DAN PEMBUATAN PLATFORM LELANGAMAL UNTUK PANTI ASUHAN AL WAHHAB SINAR MELATI 11 BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Sandyea Proboningrum** 16.02.9430

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 19 Maret 2019

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Sudarmawan, S.T., M.T**  
NIK. 190302035

---

---

**Mei P. Kurniawan, M.Kom.**  
NIK. 190302187

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 23 Maret 2019

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si., M.T.**  
NIK. 190302038





## HALAMAN PENGESAHAN

### TUGAS AKHIR

#### PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PLATFORM LELENG AMAL UNTUK PANTI ASUHAN AL WAHHAAB SINAR MELATI 11 BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Reno Mc Aulia Akbar**

**16.02.9435**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 15 April 2019

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Drs. Bambang Sudaryatno, M.M.**

**NIK. 190302029**

**Agus Fatkhurohman, M.Kom**

**NIK. 190302249**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 22 April 2019

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si., M.T.**

**NIK. 190302038**

## HALAMAN PENGESAHAN

### TUGAS AKHIR

#### PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PLATFORM LELANG AMAL UNTUK PANTI ASUHAN AL WAHAB SINAR MELATI 11 BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fedi Rukmana**

16.02.9445

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 20 Maret 2019

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Ichsan Wiratama, ST, M.Cs**  
NIK. 190302119

**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**  
NIK. 190302163

**Tanda Tangan**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 25 Maret 2019

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

  
**Krisnawati, S.Si., M.T.**  
NIK. 190302038

# PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

### PERANCANG DAN PEMBUATAN PLATFORM LELANGAMAL UNTUK PANTI ASUHAN AL WAHHAB SINAR MELATI 11 BERBASIS WEBSITE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Lathifal Majjid Setya Pratista** 16.02.9467

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 19 Maret 2019

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Arif Dwi Laksito, M.Kom.**  
NIK. 190302150



**Agus Fatkhurohman, M.Kom.**  
NIK. 190302249



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 25 Maret 2019

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Krisnawati, S.Si., M.T.**  
NIK. 190302038



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 16 Mei 2019



Sandyea Proboningrum

NIM. 16.02.9430



Reno MC Aulia Akbar

NIM. 16.02.9435



Fedi Rukmana

NIM. 16.02.9445



Lathifal Majjid Setya Pratista

NIM. 16.02.9467



## MOTTO

“Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan.”

(Q.S. Asy-Syarah : 6)

“Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah nasib suatu kaum hingga mereka mengubah diri mereka sendiri”

(QS, Ar Ra'd : 11)

“Kecerdasan emosi adalah kemampuan merasakan, memahami, dan secara efektif menerapkan daya dan kepekaan emosi sebagai sumber energi, informasi, koneksi, dan pengaruh yang manusiawi.”

(Robert K. Cooper)

“Tiadanya keyakinanlah yang membuat orang takut menghadapi tantangan; dan saya percaya pada diri saya sendiri.”

(Muhammad Ali)

Apabila anda berbuat kebaikan kepada orang lain, maka anda telah berbuat baik terhadap diri sendiri

(Benyamin Franklin)

Never trouble about trouble until trouble troubles you

(Rosemary Kesanly)

## PERSEMBAHAN

Alhamdulillah puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, rahmat, hidayah, rezeki, dan semua yang saya butuhkan, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Tugas Akhir ini penulis persembahkan kepada :

1. Ibu, Bapak dan Kakak yang selalu memberi semangat dan dukungan baik dalam bentuk materi maupun doa yang tiada henti.
2. Bapak Akhmad Dahlan M.Kom, selaku dosen pembimbing yang selama ini telah meluangkan waktu membimbing kami dalam penyusunan Tugas Akhir dengan baik.
3. Bapak Purwanto S.Tp, selaku pengasuh objek penelitian yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian.
4. Teman-teman "Lelang Amal" Lala, Fedi, Reno yang telah bekerja keras hingga selesainya Tugas Akhir ini.
5. Team Traveling and Gaming Rahma, Vahda, Shabila. Rahma yang selalu mengajak saya mabar dan review makanan setiap bertemu. Vahda yang selalu menjadi peta berjalan dan rekomendasi makanan. Serta Shabila yang selalu menggendakan traveling yang seru dan super totalitasnya.
6. Untuk para sahabat saya ( Saodah, Sumanto, Bella) yang selalu saya repotkan kapanpun dan dimanapun.
7. Tim DDI 2018 yang selalu memberikan dukungan, semangat, dan motivasi.
8. Teman-teman D3 MI 04 angkatan 2016.
9. Semua pihak yang telah membantu serta mendukung saya yang tidak dapat saya sebutkan satu-satu.

Penulis,

Sandyea Proboningrum

## PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan karunia-Nya serta memberikan kelancaran dan kesehatan. Tugas Akhir ini dipersembahkan untuk orang-orang yang telah dengan tulus dan sabar memberikan semangat, dukungan, pengertian, ilmu, dan do'a bagi keberhasilan dan kesuksesan penulis dalam meraih ilmu dan menyelesaikan studi D3 Manajemen Informatika.

1. Bapak dan Ibu yang senantiasa memberikan semuanya demi kebaikan saya.
2. Saudaraku tercinta Elliata Arrich Rikza, Muhammad Arthur Gillian dan Muhammad Bill Hudha Aga Brilyan yang selalu mendukung saya secara langsung maupun tidak langsung.
3. Orang terdekatku Ayu Syarifaturrahma yang selalu ada waktu dan membantu saya.
4. Untuk teman – teman “Lelang Amal” (Fedi Rukmana, Latifal Majjid S P, Sandyea Proboningrum) terimakasih telah membantu dan berjuang bersama untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom, selaku dosen pembimbing, terima kasih atas bimbingan, saran, semangat dan motivasi yang telah diberikan kepada kami.
6. Terimakasih untuk Panti Asuhan Sinar Melati Al Wahhaab 11 yang telah memberikan kami izin untuk melakukan penelitian, dan memberikan kami support selama pelaksanaan penelitian.
7. Untuk Sahabat saya Fedi Rukmana, Ajun Abdul A, Doli NYP, Dhamar Yoga, Roby Alfian, Indra Setiawan, M N Rohman, Jonathan, Sandy Wahyu, Alifka, Nurul Latifah, Ayu Arisya P D, Mya Ma'ratus S, Fera Yuniarti, Nurul Widya dari kalian saya belajar tentang ilmu kehidupan yang indah, menyenangkan dan bermanfaat.

Penulis,

Reno Mc Aulia Akbar

## PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT. yang telah melimpahkan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Sholawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW. Tugas Akhir ini penulis persembahkan kepada :

1. Bapak dan Ibu yang selalu memberi semangat dan dukungan baik dalam bentuk materi maupun doa yang tiada henti.
2. Untuk kakak yang selalu memberikan semangat, dukungan serta nasihat sehingga Tugas Akhir ini mampu terselesaikan dengan baik.
3. Terimakasih untuk teman-teman “Lelang Amal” Sandyea Proboningrum, Reno MC Aulia Akbar, dan Lathifal Majjid Setya P selaku teman seperjuangan yang telah bekerja keras hingga selesainya Tugas Akhir ini.
4. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang kami hormati, yang selama ini telah meluangkan waktu membimbing kami dalam penyusunan Tugas Akhir dengan baik.
5. Terimakasih untuk Panti Asuhan Al Wahhab Sinar Melati 11 yang telah memberikan kami izin untuk melakukan penelitian, dan memeberikan semangat selama pelaksanaan penelitian.
6. Untuk para sahabat saya Reno Mc, Ajun Abdul A, Doli NYP, Roby alfan, Dhamar Yoga, M.N.Rohman, Nurul Latifah, Mya, Fera Yunianti, Ayu Arisya, Ema Laraswati, Enrico, Yuli Rahmat, Nino, Jonathan, Sandy Wahyu P, Afiyar Sugandi, Eddy Kurniawan, Wira, Zainul Akbar, Satria Fitra, Dody Alfari dari kalian saya belajar tentang ilmu kehidupan dan kesabaran, menyenangkan dan bermanfaat.

Penulis,

, Fedi Rukmana



## PERSEMBAHAN

Bismillahirrohmanirrohim.

Dengan kerendahan hati saya ucapkan terima kasih, pada setiap pihak yang terkait. Atas terselesaikannya Tugas Akhir, yang berjudul ‘Perancangan dan Pembuatan Platform Lelang Amal untuk Panti Asuhan Al Wahhaab Sinar Melati 11 Berbasis Website.’ Tanpa mengurangi rasa hormat, saya persembahkan ini untuk :

1. Ibu dan Ayah yang telah merawat, mendidik, mendukung, dan tidak ada putusya untuk selalu mendoakan.
2. Untuk adik-adik yang telah memberikan semangat dan doa.
3. Terimakasih untuk teman-teman “Lelang Amal” (Sandyea, Reno Fedi) yang telah berjuang bersama demi terselesaikannya Tugas Akhir ini.
4. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom. selaku dosen pembimbing. Terima kasih atas kritik dan saran yang membangun, dukungan, nasihat yang berarti, serta ilmu dan pengetahuan yang sangat berguna demi terselesaikannya Tugas Akhir ini.
5. Bapak Purwanto, S.Tp. selaku pengurus Panti Asuhan Al Wahhaab Sinar Melati 11. Terimakasih telah memberi izin untuk melakukan penelitian serta doa dan dukungannya.
6. Untuk para sahabat saya (Ayu L, Anita, Pram, Sondel, Markonah, Bella) yang telah merelakan waktunya untuk mendengarkan keluh kesah dan telah memberikan dukungan serta doa.
7. Tim DDI 2018 yang telah memberikan dukungan dan doa.
8. PIPH BEM 2017/2018 yang telah memberikan dukungaan serta doa.
9. Teman-teman D3 MI 04 angkatan 2016.
10. Semua pihak yang telah membantu serta mendukung saya yang tidak dapat saya sebutkan satu-satu.

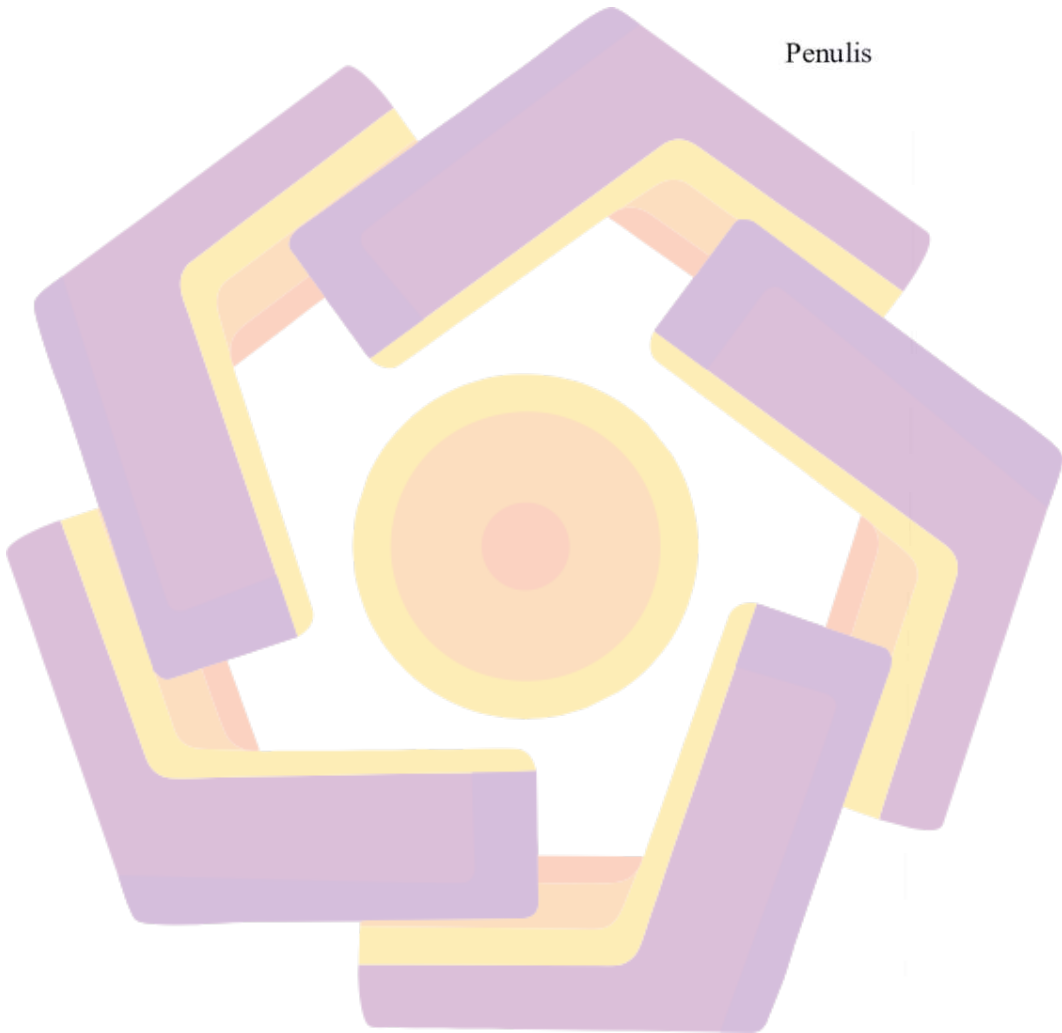
Penulis,

Lathifal Majjid S P

bermanfaat dan menambah wawasan kita, khususnya bagi mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta lainnya dalam pengambilan Tugas Akhir.

Yogyakarta, Mei 2019

Penulis



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT. karena atas limpahan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini tepat waktu dengan judul **“Perancangan dan Pembuatan Platform Lelang Amal untuk Panti Asuhan Al Wahhaab Sinar Melati 11 Berbasis Website”**.

Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Diploma III Manajemen Informatika di Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selama mengikuti pendidikan Diploma III Manajemen Informatika sampai dengan proses penyelesaian Tugas Akhir, berbagai pihak telah memberikan fasilitas, membantu, membina, dan membimbing penulis untuk itu khususnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kemudahan dalam pendidikan.
2. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan banyak waktu untuk membimbing penulis dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Purwanto, S.Tp. selaku pengurus Panti Asuhan Al Wahhaab Sinar Melati 11 sekaligus penanggung jawab objek penelitian yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian.
4. Bapak/Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak membimbing dalam perkuliahan.
5. Teman-teman seperjuangan Mahasiswa 16-D3MI-04, yang telah banyak berdiskusi dan bekerjasama dengan penulis selama masa pendidikan.
6. Dan semua pihak yang telah membantu dalam kelancaran penulisan tugas akhir yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu dengan senang hati penulis menerima kritik dan saran yang membangun dari para pembaca. Semoga keberadaan Tugas Akhir ini dapat

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	vii
MOTTO.....	viii
PERSEMBAHAN.....	ix
KATA PENGANTAR.....	xiii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xxii
DAFTAR GAMBAR.....	xxiii
INTISARI.....	xxvi
ABSTRACT.....	xxvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.1.1 Metode Observasi.....	4
1.6.1.2 Metode Wawancara.....	4
1.6.1.3 Metode Studi Pustaka.....	4
1.6.2 Metode Perancangan.....	4



1.6.3	Metode Pengembangan.....	5
1.6.4	Metode Pengujian.....	7
1.7	Sistematika Penulisan.....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>		<b>10</b>
2.1	Pengertian Perancangan.....	10
2.1.1	Pengertian Perancangan Sistem.....	10
2.2	Konsep Dasar Sistem.....	10
2.2.1	Pengertian Sistem.....	10
2.2.2	Pengertian Informasi.....	11
2.2.2.1	Siklus Informasi.....	12
2.2.3	Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.3	Sistem Informasi Pelelangan.....	14
2.3.1	Pengertian Pelelangan.....	14
2.3.2	Pengertian Sistem Informasi Pelelangan.....	14
2.4	Konsep Dasar Web.....	14
2.4.1	Web.....	14
2.4.2	Web Server.....	15
2.4.3	Web Browser.....	15
2.5	Konsep Dasar Bahasa Pemrograman.....	15
2.5.1	PHP (Hypertext Preprocessor).....	15
2.5.2	HTML (Hyper Text Markup Language).....	16
2.5.3	CSS (Cascading Style Sheet).....	17
2.5.4	Java Script.....	18
2.6	Pengertian Framework.....	18
2.6.1	Codeigneter.....	19

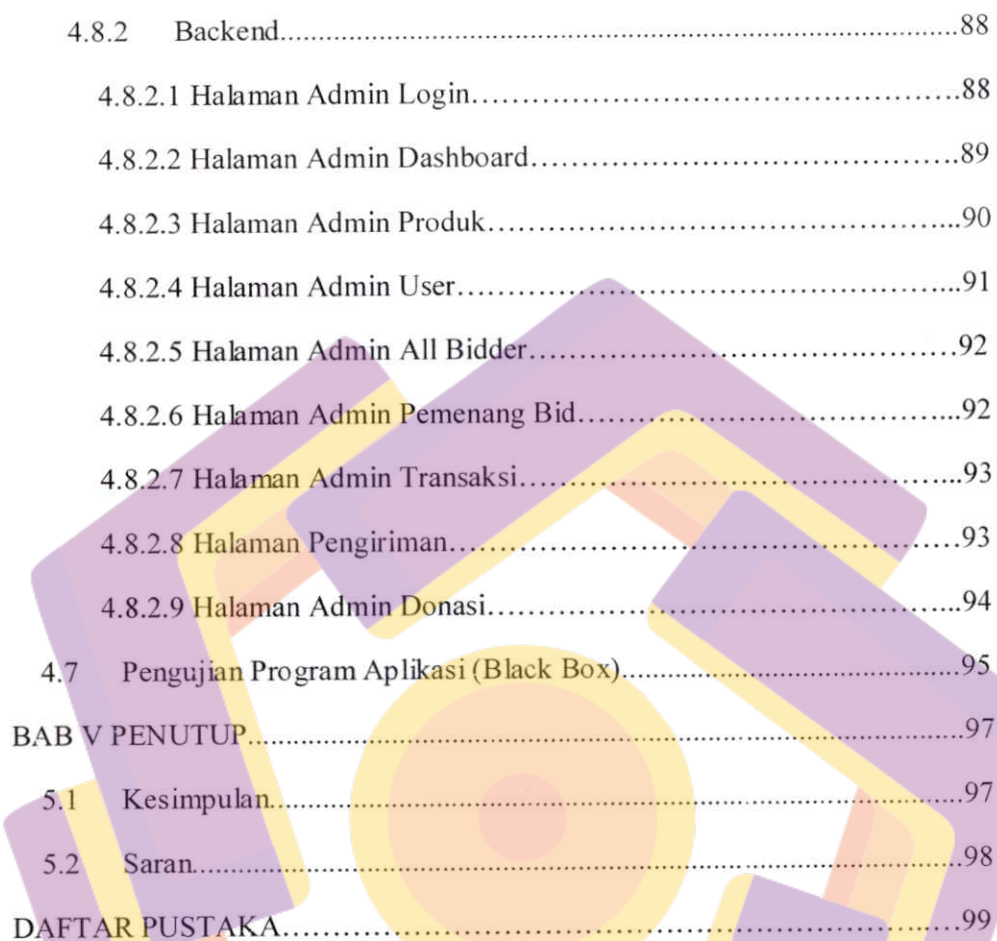
2.6.2	Bootstrap.....	20
2.7	Pengertian Basis Data.....	22
2.8	Flowchart.....	22
2.9	ERD (Entity Relationship Diagram).....	25
2.10	UML (Unified Modelling Language).....	26
2.10.1	Diagram UML.....	26
2.10.1.1	Usecase Diagram.....	26
2.10.1.2	Activity Diagram.....	28
2.10.1.3	Sequence Diagram.....	29
2.10.1.4	Class Diagram.....	31
2.11	Metode Pengujian.....	32
2.11.1	Metode Penujian Black Box.....	32
BAB III TINJAUAN UMUM.....		33
3.1	Profil Panti Asuhan Al-Wahhaab Sinar Melati 11.....	33
3.2	Visi dan Misi.....	33
3.2.1	Visi.....	33
3.2.2	Misi.....	33
3.3	Tujuan,Sasaran dan Fungsi Pelayanan.....	34
3.3.1	Tujuan.....	34
3.3.2	Sasaran.....	34
3.3.3	Fungsi Pelayanan.....	35
3.4	Jumlah Anak Asuh.....	35
3.5	Kegiatan Panti Asuhan Al-Wahhaab.....	37
3.6	Struktur organisasi.....	37
3.7	Flowchart Sistem Lama.....	38

3.8	Kelemahan Sistem Lama.....	39
3.9	Solusi Sistem Lama.....	39
BAB IV PEMBAHASAN.....		40
4.1	Rancangan Basis Data.....	40
4.1.1	Entity Relationship Diagram.....	40
4.2	Flowchart Sistem yang Digunakan.....	42
4.3	Perancangan UML (Unified Modeling Language).....	44
4.3.1	Perancangan Usecase Diagram.....	44
4.3.1.1	Deskripsi Diagram Usecase.....	45
4.3.2	Perancangan Activity Diagram.....	46
4.3.2.1	Activity Diagram Register.....	46
4.3.2.2	Activity Diagram Login.....	47
4.3.2.3	Activity Diagram Lelang.....	48
4.3.2.4	Activity Diagram Bid.....	49
4.3.2.5	Activity Diagram Transaksi.....	50
4.3.2.6	Activity Diagram Pengiriman.....	51
4.3.2.7	Activity Diagram Donasi.....	52
4.3.2.8	Activity Diagram Olah Data User.....	53
4.3.2.9	Activity Diagram Olah Data Pembayaran.....	54
4.3.2.10	Activity Diagram Olah Data Produk.....	55
4.3.2.11	Activity Diagram Olah Data Pengiriman.....	56
4.3.2.12	Activity Diagram Olah Data Donasi.....	57
4.3.3	Perancangan Class Diagram.....	57
4.3.4	Perancangan Sequence Diagram.....	58
4.3.4.1	Sequence Diagram Register.....	59

4.3.4.2	Sequence Diagram Login.....	59
4.3.4.3	Sequence Diagram Lelang.....	60
4.3.4.4	Sequence Diagram Bid.....	61
4.3.4.5	Sequence Diagram Transaksi.....	61
4.3.4.6	Sequence Diagram Pengiriman.....	62
4.3.4.7	Sequence Diagram Donasi.....	62
4.3.4.8	Sequence Diagram Olah Data User.....	63
4.3.4.9	Sequence Diagram Olah Data Transaksi.....	63
4.3.4.10	Sequence Diagram Olah Data Produk.....	64
4.3.4.11	Sequence Diagram Olah Data Pengiriman.....	64
4.3.4.8	Sequence Diagram Olah Data Donasi.....	65
4.4	Rancangan Struktur Tabel.....	65
4.4.1	Tabel Admin.....	65
4.4.2	Tabel User.....	66
4.4.3	Tabel Produk.....	66
4.4.4	Tabel Bid Lelang.....	67
4.4.5	Tabel User Bid.....	67
4.4.6	Tabel Transaksi.....	68
4.4.7	Tabel Pengiriman.....	68
4.4.8	Tabel Donasi.....	69
4.5	Rancangan Interface Frontend.....	70
4.5.1	Halaman Index.....	70
4.5.2	Halaman Login.....	71
4.5.3	Halaman Register.....	72
4.5.4	Halaman Input Data.....	73



4.5.5	Halaman Kategori.....	74
4.5.6	Halaman Profil.....	75
4.5.7	Halaman Detail Produk.....	76
4.6	Rancangan Interface Backend.....	77
4.6.1	Halaman Login Admin.....	77
4.6.2	Halaman Dashboard Admin.....	77
4.6.3	Halaman Tampil Data.....	78
4.7	Implementasi Database.....	78
4.7.1	Tabel Admin.....	79
4.7.2	Tabel User.....	79
4.7.3	Tabel Bid Lelang.....	79
4.7.4	Tabel User Bid.....	80
4.7.5	Tabel Produk.....	80
4.7.6	Tabel Transaksi.....	80
4.7.7	Tabel Pengiriman.....	81
4.7.8	Tabel Donasi.....	81
4.8	Implementasi Program.....	81
4.8.1	Frontend.....	81
4.8.1.1	Halaman Index.....	81
4.8.1.2	Halaman Login.....	83
4.8.1.3	Halaman Register.....	83
4.8.1.4	Halaman Input Data.....	84
4.8.1.5	Halaman Kategori.....	85
4.8.1.6	Halaman Profil User.....	86
4.8.1.7	Halaman Detail Produk.....	87



4.8.2	Backend.....	88
4.8.2.1	Halaman Admin Login.....	88
4.8.2.2	Halaman Admin Dashboard.....	89
4.8.2.3	Halaman Admin Produk.....	90
4.8.2.4	Halaman Admin User.....	91
4.8.2.5	Halaman Admin All Bidder.....	92
4.8.2.6	Halaman Admin Pemenang Bid.....	92
4.8.2.7	Halaman Admin Transaksi.....	93
4.8.2.8	Halaman Pengiriman.....	93
4.8.2.9	Halaman Admin Donasi.....	94
4.7	Pengujian Program Aplikasi (Black Box).....	95
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP.....</b>	<b>97</b>
5.1	Kesimpulan.....	97
5.2	Saran.....	98
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>99</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Flowchart</i> .....	19
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Usecase Diagram</i> .....	22
Table 2.3 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	23
Table 2.4 Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	25
Table 2.5 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i> .....	27
Tabel 2.6 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> menurut Hanif Al-Fatta.....	28
Tabel 3.1 Data Santri Panti Asuhan Al-Wahhab.....	32
Tabel 4.1 Tabel Admin.....	65
Tabel 4.2 Tabel User.....	66
Tabel 4.3 Tabel Produk.....	66
Tabel 4.4 Tabel Bid Lelang.....	67
Tabel 4.5 Tabel User Bid.....	67
Tabel 4.6 Tabel Transaksi.....	68
Tabel 4.7 Tabel Pengiriman.....	68
Tabel 4.8 Tabel Donasi.....	69

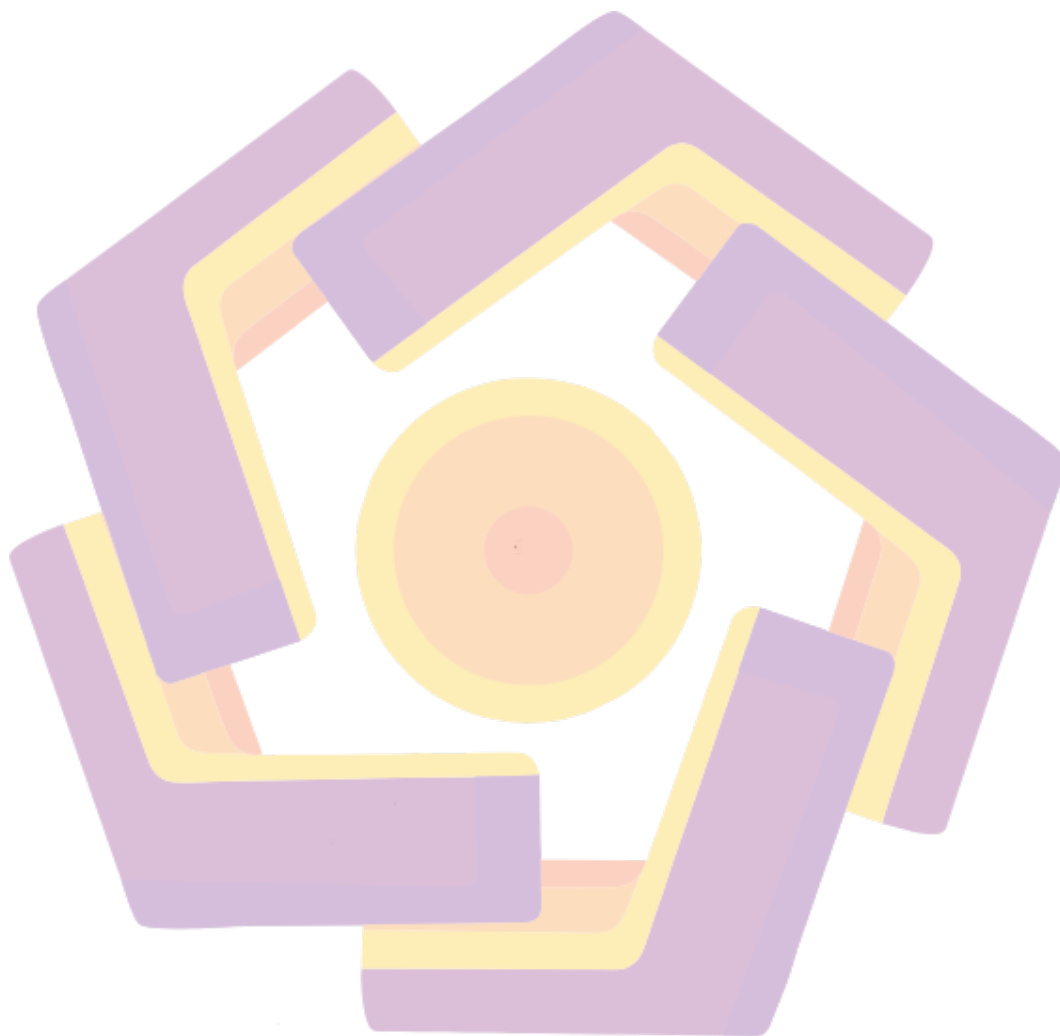
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi.....	13
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Panti Asuhan Al Wahhab.....	34
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Lama.....	35
Gambar 4.1 Entity Relationship Diagram.....	41
Gambar 4.2 Flowchart Sistem yang Diusulkan.....	43
Gambar 4.3 Usecase Diagram.....	44
Gambar 4.4 Activity Diagram Register.....	46
Gambar 4.5 Activity Diagram Login.....	47
Gambar 4.6 Activity Diagram Lelang.....	48
Gambar 4.7 Activity Diagram Bid.....	49
Gambar 4.8 Activity Diagram Transaksi.....	50
Gambar 4.9 Activity Diagram Pengiriman.....	51
Gambar 4.10 Activity Diagram Donasi.....	52
Gambar 4.11 Activity Olah Data User.....	53
Gambar 4.12 Activity Olah Data Transaksi.....	54
Gambar 4.13 Activity Olah Data Produk.....	55
Gambar 4.14 Activity Diagram Olah Data Pengiriman.....	56
Gambar 4.15 Activity Diagram Olah Data Donasi.....	57
Gambar 4.16 Class Diagram.....	58
Gambar 4.17 Sequence Diagram Register.....	59
Gambar 4.18 Sequence Diagram Login.....	59
Gambar 4.19 Sequence Diagram Lelang.....	60
Gambar 4.20 Sequence Diagram Bid.....	61
Gambar 4.21 Sequence Diagram Transaksi.....	61
Gambar 4.22 Sequence Diagram Pengiriman.....	62
Gambar 4.23 Sequence Diagram Donasi.....	62
Gambar 4.24 Sequence Diagram Olah Data User.....	63
Gambar 4.25 Sequence Diagram Olah Data Transaksi.....	63
Gambar 4.26 Sequence Diagram Olah Data Produk.....	64



Gambar 4.27 Sequence Diagram Olah Data Pengiriman.....	64
Gambar 4.28 Sequence Diagram Donasi.....	65
Gambar 4.29 Rancangan Halaman Index Frontend.....	70
Gambar 4.30 Rancangan Halaman Login User.....	71
Gambar 4.31 Rancangan Register User.....	72
Gambar 4.32 Rancangan Halaman Input Data.....	73
Gambar 4.33 Rancangan Halaman Kategori.....	74
Gambar 4.34 Rancangan Halaman Profil User.....	75
Gambar 4.35 Rancangan Halaman Detail Produk.....	76
Gambar 4.36 Rancangan Halaman Login Admin.....	77
Gambar 4.37 Rancangan Halaman Dashboard Admin.....	77
Gambar 4.38 Rancangan Halaman Tampil Data.....	78
Gambar 4.39 Tabel Admin.....	79
Gambar 4.40 Tabel User.....	79
Gambar 4.41 Tabel Bid Lelang.....	79
Gambar 4.42 Tabel User Bid.....	80
Gambar 4.43 Tabel Produk.....	80
Gambar 4.44 Tabel Transaksi.....	80
Gambar 4.45 Tabel Pengiriman.....	81
Gambar 4.46 Tabel Donasi.....	81
Gambar 4.47 Halaman Index.....	82
Gambar 4.48 Halaman Login.....	83
Gambar 4.49 Halaman Register.....	84
Gambar 4.50 Halaman Input Data.....	85
Gambar 4.51 Halaman Kategori.....	86
Gambar 4.52 Halaman Profil User.....	87
Gambar 4.53 Halaman Detail Produk.....	88
Gambar 4.54 Halaman Admin Login.....	89
Gambar 4.55 Halaman Admin Dashboard.....	90
Gambar 4.56 Halaman Produk.....	91
Gambar 4.57 Halaman User.....	91

Gambar 4.58 Halaman All Bidder.....	92
Gambar 4.59 Halaman Pemenang Bid.....	93
Gambar 4.60 Halaman Transaksi.....	93
Gambar 4.61 Halaman Pengiriman.....	94
Gambar 4.62 Halaman Donasi.....	94

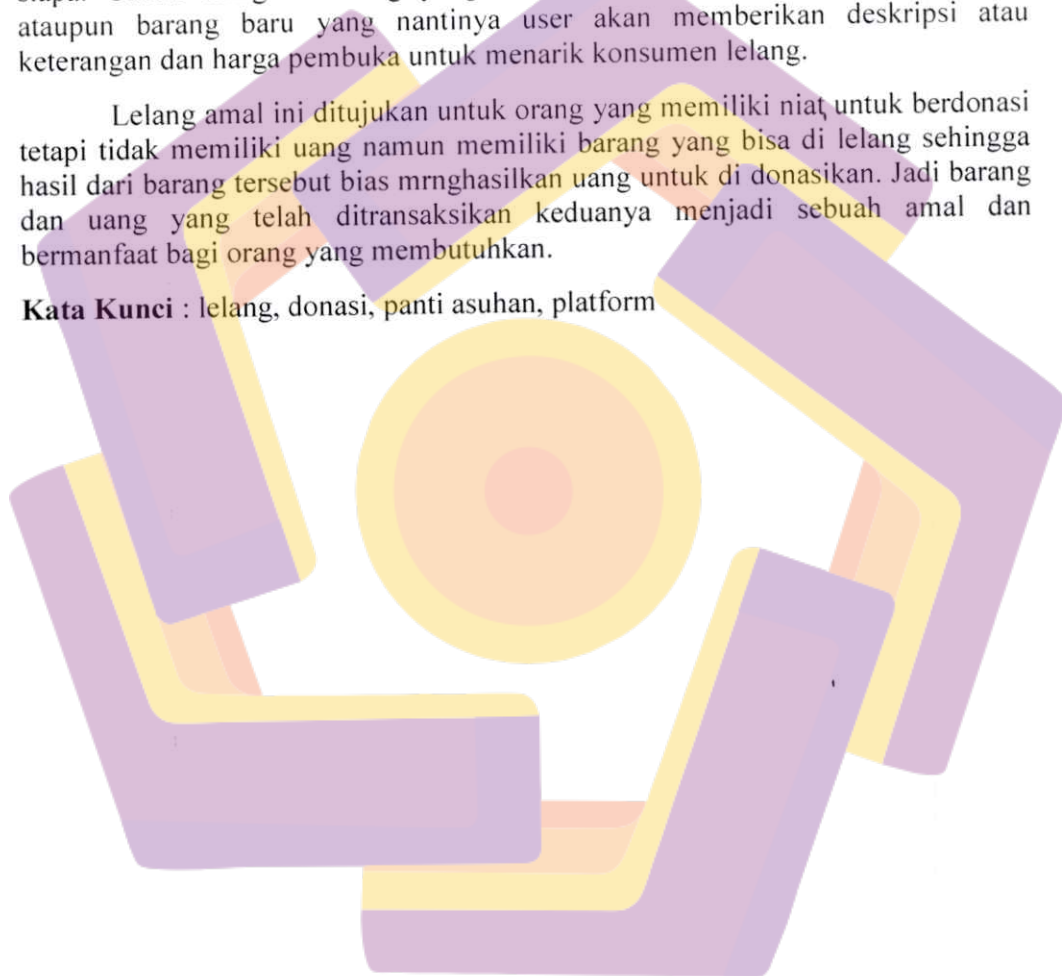


## INTISARI

Lelang amal adalah platform berbasis website yang berfungsi untuk membantu orang melakukan donasi dengan sistem melelang barang secara online. Dimana user bisa berdonasi melalui barang yang nantinya akan dilelang dan hasilnya akan di donasikan. Hasil dari donasi tersebut akan ditujukan kepada pihak yang membutuhkan atau user bisa menentukan akan di donasikan kepada siapa. Untuk kategori barang yang akan dilelang bisa berupa barang bekas ataupun barang baru yang nantinya user akan memberikan deskripsi atau keterangan dan harga pembuka untuk menarik konsumen lelang.

Lelang amal ini ditujukan untuk orang yang memiliki niat untuk berdonasi tetapi tidak memiliki uang namun memiliki barang yang bisa di lelang sehingga hasil dari barang tersebut bias mrnghasilkan uang untuk di donasikan. Jadi barang dan uang yang telah ditransaksikan keduanya menjadi sebuah amal dan bermanfaat bagi orang yang membutuhkan.

**Kata Kunci :** lelang, donasi, panti asuhan, platform



## ABSTRACT

*Lelang amal is a website-based platform that serves to help people make donations with the system of auctioning goods online. Where users can donate through items that will later be auctioned and the results will be donated. The results of the donation will be addressed to those who need it or the user can determine who they will donate to. For the category of goods to be auctioned, it can be in the form of second-hand goods or new items that the user will then provide a description or description and opening price to attract auction consumers.*

*Lelang amal is intended for people who have the intention to donate but do not have money but have items that can be auctioned so that the results of these items can make money to donate. So the goods and money that have been transacted both become a charity and benefit the people in need.*

**Key Word :** *auction, donation, orphanage, platform*

