

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Panti Asuhan Al Wahhaab Sinar Melati 11 merupakan salah satu Panti Asuhan yang terletak di Kecamatan Depok, Sleman, Yogyakarta. Di Panti Asuhan tersebut terdapat anak usia mulai dari TK, SD, SMP, hingga SMA. Tentu pengeluaran setiap bulannya tidak sedikit, maka banyak pendonasi lokal yang membantu meringankan financial Panti Asuhan tersebut.

Namun donasi Panti Asuhan Al Wahhaab Sinar Melati 11 masih dilakukan secara langsung, tentu hal ini menjadi penghambat di dalam meningkatkan pendapatan. Banyak pendonasi yang tidak mengenal Panti Asuhan tersebut, sehingga donasi hanya di dapat dari penduduk sekitar saja. Dan banyak orang melakukan donasi menggunakan barang, sebenarnya yang lebih dibutuhkan adalah uang.

Oleh karena itu, penulis membuat “Perancangan dan Pembuatan Platform Lelang Amal untuk Panti Asuhan Al Wahhaab Sinar Melati 11 berbasis Website” sebagai solusi dari permasalahan tersebut, dengan dibuatnya platform lelang amal ini, pendonasi yang sebelumnya hanya dari daerah sekitar bisa menjadi dari berbagai daerah karena tersebarnya informasi tentang Panti Asuhan tersebut dari website lelang amal ini. Dengan adanya platform Lelang Amal berbasis website ini mempermudah orang yang memiliki barang bekas layak pakai bisa di

lelangkan dan sebagian hasil lelang bisa didonasikan untuk Panti Asuhan Al Wahhaab Sinar Melati 11.

Perancangan dan Pembuatan Platform Lelang Amal untuk Panti Asuhan Al Wahhaab Sinar Melati 11 berbasis Website ini merupakan cara paling efektif di dalam berdonasi dan mengelola data pendonasi, data yang dikelolanya terkait data transaksi, data barang dan data pendonasi, berbeda jika seluruh data dikelola secara manual, tentu hal ini kurang menjamin akan keakuratan pengelolaan data.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah di uraikan di atas dapat diketahui pokok permasalahan yang dihadapi yaitu, **“Bagaimana merancang dan membuat platform lelang amal di Panti Asuhan Al Wahhaab Sinar Melati 11 berbasis Website?”**.

## 1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah serta tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka sistem aplikasi ini dibatasi pada beberapa hal, antara lain :

- a. Sistem yang akan dibangun mencakup tentang pelelangan barang, transaksi, bid barang, donasi, serta total donasi yang terkumpul.
- b. Sistem aplikasi ini dibuat untuk melakukan proses transaksi user, proses bid barang, pengelolaan data barang, transaksi user, manajemen user, proses donasi.
- c. Sistem yang akan digunakan berbasis website, dirancang menggunakan UML, menggunakan framework CodeIgniter, bahasa pemrograman

PHP, dan aplikasi XAMPP sebagai server localhost serta asis data MySQL.

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini untuk merancang dan membuat platform lelang amal berbasis website untuk mempermudah orang melakukan donasi dan tujuan penelitian ini adalah salah satu syarat menyelesaikan tugas akhir di universitas amikom yogyakarta

#### 1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis
  - a. Sebagai sarana mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama proses belajar di universitas amikom Yogyakarta
  - b. Menambah relasi di luar lingkungan kampus
  - c. Sebagai prasyarat kelulusan studi Program Diploma III Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Manajemen Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta
2. Bagi Pihak panti asuhan Al-Wahhab melati 11
  - a. Membantu finansial panti asuhan
  - b. Membantu masyarakat mengenal panti asuhan al-wahhab
  - c. Meningkatkan sarana dan prasarana panti asuhan

3. Bagi Pihak User/Pengguna
  - a. Memudahkan pengguna dalam melakukan donasi menggunakan barang yang di lelangkan
  - b. Membantu pengguna untuk berbisnis
  - c. Memudahkan customer melakukan pembelian produk dengan cara lelang

## **1.6 Metode Penelitian**

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Adapun pengumpulan data yang kami gunakan sebagai berikut :

#### **1.6.1.1 Metode Observasi**

Teknik pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung ke panti asuhan Al-Wahhab melati 11, dengan menggunakan pengamatan langsung terhadap kegiatan dan kondisi panti asuhan tersebut.

#### **1.6.1.2 Metode Wawancara**

Teknik pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab kepada pihak dari panti asuhan Al-Wahhab. Peneliti menanyakan kebutuhan financial panti asuhan tersebut.

#### **1.6.1.1 Metode Studi Pustaka**

Teknik pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku literatur, mempelajari laporan-laporan tugas akhir.

### 1.6.2 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah

- Perancangan basis data, meliputi :
  1. Perancangan ERD
- Pembuatan Basis Data
- Perancangan Sistem Aplikasi, meliputi:
  1. Perancangan input
  2. Perancangan output
  3. Flowcart
  4. Perancangan UML
  5. Perancangan Interface

### 1.6.3 Metode Pengembangan

Metode pengembangan system yang digunakan adalah *Waterfall*. Metode *waterfall* adalah suatu proses pembuatan situs web secara terstruktur dan berurutan dimulai dari analisis, design, koding, testing, penempatan situs web dan pemeliharaan. Adapun tahapan dari system ini sebagai berikut.

#### 1. Analisis

Pada saat penulis mendapatkan objek penelitian, penulis melakukan perancangan system yaitu analisi database dan table apa saja yang dibutuhkan dan bagaimana flowchart atau alur system nya. Karena proses ini sebagai titik utama dari proses pengerjaan pada system informasi perancangan dan pembuatan platform lelang amal untuk panti asuhan Al-



wahhab sinar melati 11 berbasis website. Setelah perancangan system selesai maka penulis mengarahkan ke tahap berikutnya.

## 2. Design

Begitu rancangan system telah selesai dibuat maka diserahkan kepada designer. Tugas designer ini melakukan perancangan design seperti konsep website, warna, gaya huruf, filosofi dan lain sebagainya yang dirasa sesuai dengan karakter system perancangan dan pembuatan platform gelang amal untuk panti asuhan Al-Wahhab sinar melati 11 berbasis website. Setelah perancangan system selesai maka penulis mengarahkan ke tahap berikutnya.

## 3. Koding

Tahapan ini merupakan tahap proses yang paling lama menghabiskan banyak waktu dan uyang paling sulit karena ada tahapan ini berisi koding yang harus dikerjakan oleh seolah progamer. System tidak akan berjalan tanpa ada tahapan ini. Seperti penulis ketahui, koding itu terbagi menjadi dua jenis yaitu bersifat *client side scripting* dan *server side scripting*. Bedanya pada client side scripting script dapat berjalan pada sisi client atau yang lebih dikenal istilah browser, seperti Bahasa Html,css,javaScript. Sedangkan server side scripting adalah script yang berjalan pada sisi server, seperti Bahasa pemrograman Php,asp,jsp,dan sebagainya.

#### 4. Testing

Setelah program atau koding selesai maka dilakukan pengujian untuk memastikan apakah program yang telah dibuat sesuai dengan apa yang telah direncanakan sebelumnya. Dan untuk memastikan agar program tidak terjadi error, jika error pada bagian system maka program akan di kembalikan ke tahapan sebelumnya yaitu pada bagian koding. Namun jika error menunjukkan pada sisi design website seperti tampilan menjadi berantakan dan lain sebagainya maka program akan di kembalikan ketahapan yang kedua yaitu di bagian design. Kemudian jika selesai maka lakukan pengujian kembali sampai system yang dibuat lolos dari tahapan pengujian.

#### 5. Pemeliharaan

Web program telah berjalan dan digunakan oleh panti asuhan Al-wahhab, namun jika tiba-tiba pada suatu hari suatu system mengalami kerusakan maka website tersebut akan ditangani oleh progamer. Namun jika pihak client ingin menambah fitur maka proses tersebut akan dilakukan kembali sesuai dengan aturan waterfall. perlu diketahui secara professional jika ada penambahan fitur diluar kesepakatan, progamer berhak untuk mengambil bayaran untuk menambah fitur tersebut.

#### 1.6.4 Metode Pengujian

Penulis melakukan pengujian dengan cara mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak dengan metode black box testing.

## 1.7 Sistematika Penulisan

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini adalah pendahuluan materi yang sebagian besar berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini berisi uraian tentang penjelasan dasar-dasar teori pendukung yang digunakan untuk perancangan aplikasi lelang amal yang terdiri dari konsep dasar sistem, konsep dasar database, MySQL, perancangan sistem yang terdiri dari alat bantu dalam perancangan sistem yaitu UML (Unified Modelling Language) yang mencakup usecase diagram, class diagram, activity diagram, sequence diagram, serta berisi software yang mendukung dalam pembuatan sistem ini.

### **BAB III : TINJAUAN UMUM**

Bab ini menguraikan gambaran umum tentang system lelang amal untuk Panti Asuhan Al Wahhab Sinar Melati 11 dengan flowchart system sebagai objek penelitian.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang rancangan system yang menggunakan UML dan rancangan database yang menggunakan ERD. Serta implementasinya menggunakan XAMPP, *Sublime Text*, dan menggunakan *Framework Codeigniter*



## **BAB V : PENUTUP**

Bab ini merupakan kesimpulan dari Tugas Akhir yang telah dibuat dan saran untuk pengembangan aplikasi yang telah dibuat, agar nantinya aplikasi tersebut dapat bermanfaat.

