

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penjelasan yang telah di paparkan penulis dalam pembuatan Aplikasi Katalog Augmented Reality Asram Furniture Yogyakarta didapatkan hasil kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi menggunakan pemodelan diagram UML. Pemodelan diagram UML adalah use case diagram, activity diagram, sequence diagram, dan class diagram.
2. Hasil dari pengujian alpha testing di dapatkan bahwa fitur navigasi halaman, deteksi markerless, dan fitur putar dan perbesar pada objek 3D dapat berjalan dengan baik.
3. Dari hasil pengujian beta testing faktor penyajian interaktivitas didapatkan hasil rata-rata 89,9%
4. Dari hasil pengujian beta testing faktor teknis didapatkan hasil rata-rata 87,7%

#### **5.2 Saran**

Pada penulisan naskah Skripsi dan juga aplikasi yang dibuat oleh penulis masih terdapat kekurangan yang perlu dikembangkan lagi. Untuk mengembangkan aplikasi penulis memberikan saran-saran antara lain :

1. Jumlah dan jenis furniture dapat di tambah lagi.

2. Untuk pengembangan selanjutnya, aplikasi bisa menggunakan cloud database untuk menyimpan model 3D furniture, sehingga ukuran aplikasi dapat di perkecil.
3. Untuk saat ini aplikasi ini hanya dapat digunakan pada sistem operasi android, di harapkan kedepannya aplikasi dapat di gunakan pada sistem operasi lain.

