

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis, perancangan, implementasi dan pengujian terhadap sistem pengenalan profesi menggunakan Augmented Reality dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Pembuatan aplikasi Augmented Reality pengenalan profesi menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *Multimedia Life Cycle* (MDLC) yang memiliki 6 tahap : concept, design, material collecting, assembly, testing dan distribution.
2. Semakin tinggi reteng bintang pada marker maka semakin mudah dideteksi oleh AR Camera
3. Dengan adanya aplikasi pengenalan profesi menggunakan Augmented Reality dapat membantu oran tua dalam mengajarkan jenis-jenis profesi kepada anaknya.
4. Dengan adanya aplikasi pengenalan profesi menggunakan Augmented Reality dapat membuat anak lebih antusias belajar khususnya tentang jenis-jenis profesi.
5. Aplikasi ini dapat berjalan pada sistem operasi Android minimal versi 4.1 (Jelly Been).

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan dari peneliti untuk pengembangan penelitian ini adalah dapat melibatkan algoritma genetika untuk pergerakan didalam Augmented Reality.

