

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan yang pesat di bidang teknologi informasi komputer, mendorong munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi. System Komputer telah memberikan solusi yang akan mempermudah pekerjaan. Teknologi informasi adalah salah satu contoh produk yang berkembang pesat yang dapat membantu manusia dalam mengolah data dan menyajikan sebuah informasi yang berkualitas. Untuk menyediakan informasi tersebut, diperlukan suatu alat bantu atau media untuk mengolah beraneka ragam data agar dapat disajikan menjadi sebuah informasi yang bermanfaat dengan kemasan yang menarik dan berpedoman pada kriteria informasi yang berkualitas. Dengan menetapkan prosedur pengolahan data yang tepat, sistematis, serta sederhana mampu menyajikan informasi yang cepat dan akurat.

Setiap instansi perusahaan, pemerintah maupun pendidikan pasti membutuhkan suatu system informasi didalam menjalankan aktifitas kerjanya sehingga lebih teratur dan terarah dengan waktu yang efisien. Pelayanan dan informasi yang cepat dan akurat serta sesuai dengan kebutuhan sudah menjadi keharusan untuk tetap bersaing dalam dunia bisnis.

Pondok Pesantren Darul Hikmah yang bergerak dalam pendidikan yang memiliki koperasi yang beralamat Jl. Palagan Tentara Pelajar km.15 Sembung Purwobinangun Pakem. Selama ini Pondok Pesantren masih menggunakan system secara manual dan laporan-laporan yang dihasilkan hanya disimpan dalam bentuk dokumen sebagai arsip. Sementara data-data tersebut sangatlah penting bagi perkembangan koperasi tersebut. Proses pencatatan laporan penjualan ,pembelian , data persediaan barang serta data santri yang melakukan transaksi masih menggunakan catatan manual dimasing-masing buku yang berbeda, hal ini menyulitkan bagi pemilik untuk mengecek laporan setiap buku, disamping itu juga terdapat ata persediaan barang yang belum di update dibuku catatan.

Setiap melakukan pendataan atau pengecekan stok barang dan transaksi penjualan masih saja sering mengalami kesalahan dan terlalu menghabiskan banyak waktu dalam proses menghasilkan laporan yang tepat dan akurat dalam sebuah perusahaan. Maka dengan adanya masalah tersebut perlu dirancang sebuah system informasi berbasis komputer untuk dapat menyelesaikan permasalahan yang ada, serta dapat memberikan informasi yang akurat, tepat, dan cepat dalam persaingan bisnis sehingga bias meningkatkan kepuasan dalam pelayanan terhadap konsumen.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka akan mempermudah dalam mengelola data dan meningkatkan kinerja perusahaan diperlukan sebuah system informasi penjualan berbasis komputer. Oleh karena itu dari latar belakang masalah diatas penulis bermaksud untuk melakukan penelitian dengan judul “**Sistem Informasi Penjualan Koperasi Santri di Pondok Pesantren Darul Hikmah**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang sudah dijelaskan di atas, maka dalam hal ini masalah yang dapat dirumuskan diantaranya:

- a. Sistem pembelian dan penjualan pada koperasi santri Pondok Darul Hikmah masih manual.
- b. Bagaimana membangun sistem informasi yang mampu mengolah data pembelian dan penjualan secara efektif pada koperasi santri Pondok Darul Hikmah?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang di gunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem hanya membahas tentang penjualan dan inventory tidak membahas mengenai return.
2. Sistem Informasi yang akan di buat yaitu menggunakan aplikasi bahasa pemrograman java dengan software NetBeans serta database MySQL.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan penelitian tersebut maka tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat model sistem informasi penjualan berbasis desktop.
2. Membuat basis data untuk perancangan sistem informasi penjualan.
3. Membuat aplikasi perancangan sistem yaitu untuk menampilkan informasi data barang, informasi penjualan.

1.5 Metode penelitian

Melakukan penelitian terhadap beberapa cara metode penelitian yang digunakan untuk mendapatkan informasi yang diinginkan, maka penulis menggunakan metode berupa :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan penulis yaitu:

1.5.1.1. Metode Pengamatan (Observation)

Dalam metode ini mengumpulkan data dengan Bapak KH.Dr Fadhil Munawar Manshur, M. S. sebagai pimpinan Pondok Pesantren untuk melihat system yang sedang berjalan dan masalah-masalah yang ada.

1.5.1.2. Metode Wawancara (Interview)

Metode pengambilan data dengan tanya jawab langsung kepada pimpinan Pondok Pesantren.

1.5.1.3. Metode Kepustakaan (Library)

Metode pengumpulan data dilakukan dengan mempelajari buku-buku atau literatur-literatur yang telah ada sebagai referensi dengan permasalahan yang dihadapi.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang akan digunakan dalam penelitian ini menggunakan analisis PIECES. Dalam mengidentifikasi masalah perlu dilakukan analisis terhadap kinerja , informasi, ekonomi, keamanan, efisien, dan layanan. Dari analisis itu didapatkan beberapa masalah. Hal ini penting karena biasanya masalah yang muncul bukan masalah utama gejala dari masalah utama.

1.5.3 Metode Perancangan

Adapun metode perancangan yang digunakan penulis yaitu:

1.5.3.1 Rancangan Sistem

Perancangan sistem adalah proses pengembangan spesifikasi sistem baru berdasarkan hasil rekomendasi sistem. Dalam tahap perancangan, tim kerja desain harus merancang spesifikasi yang dibutuhkan dalam berbagai kertas kerja. Kertas kerja itu harus memuat berbagai uraian mengenai input, proses, dan output dari sistem. Flowchart, alat yang digunakan untuk menunjukkan arus pekerjaan dan sistem secara keseluruhan, menjelaskan urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem serta menunjukkan apa yang dikerjakan didalam sistem. Serta DFD alat yang digunakan metodologi pengembangan simbol-simbol sekarang ini, karena dapat menggambarkan arus data didalam simbol dengan terstruktur dan jelas. Lebih lanjut DFD juga merupakan dokumentasi dari symbol yang baik.

1.5.3.2 Rancangan Database

Perancangan database harus dilakukan secara cermat agar dihasilkan database yang efisien dalam penggunaan ruang penyimpanan, cepat dalam pengaksesan dan mudah dalam manipulasi data. Salah satu cara yang dapat dilakukan untuk merancang database seperti itu adalah dengan melakukan normalisasi. Normalisasi adalah proses penyusunan tabel-tabel yang tidak redundan (*double*), yang dapat menyebabkan anomaly pada saat operasi manipulasi data seperti tambah, ubah, dan hapus.

1.5.4 Metode Testing

Penulis akan melakukan testing manual, mencari *bug* pada program yang telah jadi dengan *alfa* dan *beta testing*.

1.6 Sistematika Penulisan

Berikut ini penulisan skripsi ini terbagi ke dalam 5 (Lima) bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi ini, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu gambaran umum sistem informasi, konsep pemodelan sistem, konsep arsitektur sistem, konsep analisis sistem, konsep basis data, serta software yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang gambaran umum tentang analisis sistem, dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari identifikasi masalah, analisis kebutuhan, analisis kelayakan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, uji coba program, dan hasil testing dan implementasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan saran-saran.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang daftar buku-buku atau e-book yang menjadi referensi dalam pembuatan tugas akhir ini.