

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil setelah beberapa tahapan dalam menyelesaikan Sistem Informasi Penjualan Pada Aw Sport Yogyakarta Dengan Fitur Giveaway dan Wishlist ini, antara lain :

1. Dalam merancang Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web ini menggunakan rancangan *Flowchart*, *Data Flow Diagram* (DFD), relasi antar tabel, struktur tabel dan perancangan tampilan yang dibuat sebagai media komunikasi antara sistem dengan pengguna.
2. Sistem informasi ini memiliki fitur giveaway yang memberikan hadiah gratis untuk menarik pelanggan.
3. Sistem informasi ini memiliki fitur wishlist untuk menyimpan barang sementara, sebelum barang ingin dibeli oleh pelanggan sehingga pelanggan tidak usah mencari-cari barang yang ingin dibeli karena sudah tersimpan di wishlist.
4. Sistem ini dapat mengolah data, menghasilkan informasi dan laporan transaksi dan laporan produk.
5. Hasil dari kuesiner dan perhitungan skala likert yang dilakukan peneliti kepada user menunjukkan total skor observasi dari data kuesioner yang dilakukan 20 orang sejumlah 243 (81,00%) dari skor yang diharapkan

yaitu 300 (100%). Berdasarkan kriteria pada tabel kelayakan, presentase total skor tersebut termasuk dalam kategori sangat mudah.

## 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, peneliti memiliki beberapa saran yang dapat dipertimbangkan, antara lain :

1. Peningkatan keamanan data pada sistem perlu diperhatikan, agar data-data yang ada tidak dapat dimanipulasi ataupun diubah-ubah oleh pihak yang tidak berkepentingan.
2. Sistem dapat dikembangkan dengan menambahkan fasilitas untuk menyimpan data jenis-jenis lainya
3. Dalam pembuatan sistem ini peneliti menyadari masih banyak kekurangan baik dari segi penulisan, perancangan sistem, desain tampilan, maupun logika program. Untuk itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan oleh peneliti.