

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring perkembangan zaman yang semakin maju pesat, yang ditandai semakin maraknya penggunaan gadget Android sebagai ponsel pintar, menjadikan manusia menuntut segala aspek kehidupan menjadi lebih cepat, efisien, dan dinamis. Proses transaksi jual beli saat ini bisa dilakukan secara online, pemilik toko tidak harus mempunyai sebuah toko di rumahnya, melainkan pemilik toko menjajakan produknya melalui media internet .

Home Industri “NYANYA SNACK” merupakan salah satu rumah usaha produk barang yang fokus memproduksi makanan kecil atau *snack* dengan varian yang cukup banyak seperti Puding Coklat, Lumpia, Martabak, Pastel, Risoles Mayo, Macaroni Springrolls, Cake Tape, Banana Springrolls, dan lain-lain. Sampai saat ini jumlah transaksi setiap bulannya sudah mencapai puluhan bahkan ratusan, sehingga sangat dibutuhkan media untuk membantu owner dalam merekap penjualan, mencetak struk dan menganalisa penjualan dengan menampilkan rekapitulasi penjualan di setiap bulannya. Sementara ini owner mencatat penjualan masih secara manual pada buku rekap atau menginput pada *Microsoft Excel* sehingga sangat dimungkinkan terjadi kesalahan input, ketidaktepatan perhitungan atau kehilangan data.

Oleh karena itu penulis mengambil judul **PERANCANGAN APLIKASI REKAPITULASI PENJUALAN PADA NYANYA SNACK BERBASIS ANDROID**. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu owner dalam merekap transaksi penjualan, memudahkan pencetakan struk dan menampilkan rekap penjualan bulanan dengan lebih mudah dan cepat.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, maka diperoleh rumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara membuat sebuah aplikasi berbasis android yang dapat digunakan owner dalam merekap transaksi penjualan, memudahkan pencetakan struk dan menampilkan rekap penjualan bulanan oleh owner “NYANYA SNACK”?
- b. Apakah aplikasi rekapitulasi penjualan ini nantinya dapat digunakan *user* aplikasi ini khususnya owner “NYANYA SNACK”?
- c. Apakah aplikasi ini harus membutuhkan koneksi internet ketika menggunakan?

## 1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan bahasan, penulis hanya membatasi ruang lingkup permasalahan yaitu :

- a. Aplikasi ini hanya dibuat untuk sistem operasi berbasis Android.

- b. Database aplikasi hanya akan dibuat di web server sehingga pengguna harus online untuk mengaksesnya.
- c. Materi yang dibahas hanya mencakup tentang input transaksi, rekap penjualan, dan pencetakan struk/rekap saja.
- d. Aplikasi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Android Studio, Corel Draw, Microsoft Word dan Microsoft Excel.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan perancangan aplikasi media penelitian dapat dibagi menjadi :

- a. Mempermudah owner dalam merekap transaksi penjualan, memudahkan pencetakan struk dan menampilkan rekap penjualan bulanan.
- b. Memberikan ketepatan, kemudahan dan kecepatan yang lebih baik daripada penulisan rekapitulasi secara manual dalam buku rekap/Microsoft Excel.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Dapat membantu owner dalam merekap transaksi penjualan, memudahkan pencetakan struk dan menampilkan rekap penjualan bulanan.
- b. Dapat membantu mengurangi resiko kehilangan, salah tulis atau kerusakan buku rekap yang dimiliki.
- c. Dapat meningkatkan kecepatan proses transaksi dan kemudahan analisa penjualan .

## 1.6 Metode Penelitian

Langkah – langkah yang digunakan dalam penyusunan penelitian ini adalah sebagai berikut :

### 1. Pengumpulan Data

Metode yang akan dipakai adalah sebagai berikut :

#### a. Studi Pustaka

Merupakan sumber yang dapat dijadikan rujukan dari buku maupun datang langsung untuk mendapatkan data seputar proses bisnis dan proses rekapitulasi Home Industri “NYANYA SNACK”.

#### b. Browsing atau Internet

Merupakan sumber yang dapat dijadikan rujukan dari suatu website seputar rekapitulasi penjualan.

### 2. Perancangan Aplikasi Rekapitulasi Penjualan Pada “NYANYA SNACK” Berbasis Android. Langkah – langkah yang diambil dalam perancangan aplikasi adalah sebagai berikut :

#### a. Perancangan Fungsi.

#### b. Perancangan Kebutuhan Antarmuka.

#### c. Perancangan Tampilan.

### 3. Pembuatan Aplikasi Rekapitulasi Penjualan Pada “NYANYA SNACK” Berbasis Android. Langkah – langkah yang diambil dalam pembuatan aplikasi adalah sebagai berikut :

#### a. Implementasi Fungsi.

#### b. Implementasi Kebutuhan Antarmuka.

c. Implementasi Tampilan.

#### 4. Pengujian Aplikasi

Metode ini dilakukan untuk mengetahui apakah Aplikasi Rekapitulasi Penjualan Pada “NYANYA SNACK“ Berbasis Android sudah berjalan baik dan bisa digunakan oleh *user* atau belum.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah pemahaman kita terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Tinjauan Umum (merupakan bagian dari subbab) menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, misalnya gambaran umum perusahaan, gambaran-gambaran umum produk, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian. Pada bab ini juga dituliskan tentang Tools/software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan

penelitian. Menguraikan mengenai dasar teori dari sistem pendukung keputusan dan software yang digunakan dalam pengembangan layanan ini.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang analisis terhadap sistem yang akan dibuat seperti analisa data, kebutuhan sistem, rancangan basis data, dll

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada Bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan output yang ditampilkan dari software yang digunakan.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari skripsi yang telah dilakukan dan juga beberapa saran untuk kemajuan dan keperluan pengembangan penelitian yang akan datang.