

BAB I

PEDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang semakin pesat dan sistem informasi sangat dibutuhkan di zaman modern seperti sekarang ini. Sistem informasi sangat berperan penting untuk memperoleh informasi, pengolahan data, dan yang terpenting untuk adalah memanfaatkan data tersebut untuk kepentingan organisasi. *Software* yang digunakan menjadi faktor penting dalam memperoleh, mengelola, dan memanfaatkan informasi. Dalam dunia bisnis, informasi sangat berperan penting dalam pengelolaan data dan untuk menghasilkan laporan. Penjualan makanan merupakan salah satu contoh aktivitas yang sangat membutuhkan informasi.

Rumah Makan “Moro Seneng” Prambanan merupakan sebuah usaha yang bergerak dibidang kuliner yang berada di Jalan Kalasan Piyungan km 2 Prambanan. Aktifitas penjualan yang selama ini dilakukan masih dicatat secara manual baik untuk pemesanan hingga pendataan tentang keuangannya. Hal tersebut sangatlah memakan waktu dan untuk mengatasinya dibutuhkan sebuah sistem komputer serta aplikasinya dengan tujuan proses pelaporan penjualan menjadi lebih efektif dan efisien. Oleh karena itu penulis mencoba membuat aplikasi yang dapat digunakan dalam program pelaporan penjualan dan menulis laporan Tugas Akhir dengan judul “Sistem Informasi Pelaporan Penjualan Berbasis Desktop di Rumah Makan Moro Seneng Prambanan”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas rumusan masalah yang dapat dijadikan dalam penelitian ini dapat diuraikan beberapa permasalahan, yaitu :

1. Bagaimana membuat pengolahan data pengguna, data daftar menu, data bahan baku, data transaksi penjualan, dan data transaksi pembelian menjadi terkomputerisasi?
2. Bagaimana kesalahan pencatatan transaksi yang masih manual dapat diminimalisir dengan menggunakan sistem informasi terkomputerisasi?
3. Bagaimana membuat Sistem Informasi Pelaporan Penjualan Di Rumah Makan Moro Seneng Prambanan dengan menggunakan *Software* Visual Basic dan SQL Server 2014?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang diuraikan, penulis membatasi permasalahan dalam pembuatan tugas akhir. Penulis tidak membahas tentang sistem jaringan, absensi karyawan rumah makan dan laba rugi.

1. Lingkup penelitian di lakukan di Rumah Makan “Moro Seneng” Prambanan.
2. Sistem informasi ini mengolah data pengguna, data daftar menu, data bahan baku, data transaksi penjualan, dan data transaksi pembelian.
3. Laporan dalam sistem informasi ini menampilkan data transaksi penjualan dan data transaksi pembelian.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada jenjang Program Diploma - Program Studi Manajemen Informatika di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.
2. Dapat menghasilkan suatu rancangan Sistem Informasi Pelaporan Penjualan yang menarik untuk mendukung media kinerja Rumah Makan “Moro Seneng” Prambanan.
3. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi penjualan.
4. Untuk menerapkan dan mempraktekan ilmu-ilmu yang sudah diperoleh selama perkuliahan serta menambah wawasan ilmu pengetahuan di bidang Sistem Informasi Penjualan.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulis berharap penelitian ini dapat memberikan manfaat antara lain :

1. Bagi Rumah Makan “Moro Seneng” Prambanan

Penelitian ini diharapkan membantu Rumah Makan “Moro Seneng” Prambanan mengurangi terjadinya kesalahan yang disebabkan oleh manusia (*Human Error*) karena selama ini pihak Rumah Makan “Moro Seneng” Prambanan bersifat konvensional yakni menggunakan sistem pembukuan sehingga menghambat proses pengolahan data. Begitu juga dalam proses pembuatan laporan dan penyimpanan data yang belum terorganisir dengan baik sehingga mengakibatkan hilangnya data-data transaksi penjualan.

2. Bagi Penulis

Penelitian ini memberikan pengalaman yang sangat berharga dalam membandingkan antara ilmu pengetahuan yang diperoleh selama kuliah maupun dilapangan dengan menerapkan langsung pada kehidupan masyarakat, selain itu penelitian ini bermanfaat untuk menambah wawasan dan pengetahuan baru bagi penulis khususnya dalam bidang Sistem Informasi Penjualan ini.

3. Bagi Pembaca

- a. Sebagai bacaan untuk menambah ilmu pengetahuan tentang Sistem Informasi Penjualan.
- b. Sebagai referensi atau panduan bagi peneliti lain tentang pembuatan Sistem Informasi Penjualan dan diharapkan dapat mengembangkan dan memperbaiki kekurangan yang ada pada tugas akhir ini.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang dipergunakan untuk memperoleh data yang akan digunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Perpustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku, catatan-catatan dan dokumentasi tertulis lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

2. Studi Lapangan

Yaitu metode pengumpulan data melalui tinjauan ke obyek penelitian, dengan cara :

a. Observasi

Yaitu dalam penelitian ini, penulis mengumpulkan data dengan cara datang langsung ke sumbernya yaitu Rumah Makan “Moro Seneng” Prambanan.

b. Wawancara

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara mewawancarai langsung pihak-pihak yang terkait dalam penelitian ini seperti pemilik, kasir dan karyawan rumah makan.

3. Perancangan Perangkat Lunak

Yaitu metode rekayasa perangkat lunak yang dilakukan dengan cara :

a. Analisis Permasalahan

Menganalisa permasalahan-permasalahan yang ada, sebagai dasar dalam membangun Sistem Informasi Penjualan.

b. Perancangan

Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah Sistem Informasi Penjualan yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut.

c. Implementasi

Setelah dirancang, maka rancangan ini diimplementasikan ke dalam Sistem Informasi Penjualan yang dapat menghasilkan

sebuah aplikasi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

d. Pengujian terhadap Sistem Informasi yang dibuat

Sistem Informasi Penjualan yang sudah jadi harus diuji terlebih dahulu apakah layak digunakan atau tidak. Jika tidak terdapat kesalahan pada perangkat lunak tersebut dan dapat berjalan sesuai dengan perancangan sistem yang ada, maka perangkat lunak yang dibuat sudah berhasil dengan baik dan layak untuk digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Tugas Akhir ini secara garis besar dibagi menjadi 5 bab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir yang disesuaikan dengan permasalahan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi gambaran obyek atau tinjauan umum pada rumah makan yang dituju dan sistem yang berjalan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memberikan penjelasan tentang, cara-cara memproduksi sistem, pengetesan sistem, penggunaan sistem dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Dalam Bab ini berisi tentang Kesimpulan dan Saran dari penelitian “Sistem Informasi Pelaporan Penjualan Berbasis Desktop di Rumah Makan Moro Seneng Prambanan”.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang digunakan pembuatan “Sistem Informasi Pelaporan Penjualan Berbasis Desktop di Rumah Makan Moro Seneng Prambanan”.