

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan dari keseluruhan materi bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai perancangan pembuatan animasi, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan film animasi pendek 2D dari karakter Laskar Pelangi dilakukan dalam 3 tahap, yaitu pra-produksi, produksi, dan pasca produksi.
2. Dari sebuah film animasi berdurasi 4 menit dengan waktu pengerjaan pengeditan selama 3 hari.
3. Diperlukannya waktu pembelajaran bertahun-tahun dalam pembuatan film animasi yang baik. Termasuk dalam hal menghasilkan gerakan yang natural. Penulis sendiri masih dalam tahap pembelajaran.
4. Dibutuhkan waktu selama 3 bulan untuk pembuatan animasi dari karakter Laskar Pelangi. Dimana 1 bulan dihabiskan untuk konsultasi dengan penulis, dan 2 bulan lainnya dalam pembuatan animasi secara keseluruhan meliputi pembuatan *background* dan karakter, sedangkan sisa waktu yang ada dipergunakan untuk proses *animatic*, *editing*, dan *finishing*.
5. Penambahan *background music* memiliki peranan penting untuk membuat film animasi menjadi lebih “hidup” dan menarik.

6. Berdasarkan pengujian beta yang diperoleh dari hasil kuesioner skala likert didapat presentase dengan nilai 83 % yaitu pada kategori baik.
7. Penulis memberikan tanggapan bahwa animasi sudah bisa dinikmati secara keseluruhan dari segi cerita, pergerakan karakter dan paduan musik.

## 5.2 Saran

Beberapa saran yang sekiranya dapat membantu dalam pengembangan video selanjutnya :

1. Pembuatan animasi sebaiknya dilakukan dengan tim untuk mencapai hasil yang maksimal. Pembagian kerja tim bisa meliputi pembuatan *storyboard*, *in between*, *colouring*, *sound effect* dan *editing*.
2. Penerapan 12 prinsip animasi harus diterapkan secara baik untuk menunjang animasi yang sesuai konsep dan layak tonton.
3. Dibutuhkan latihan bertahun-tahun dalam penggunaan teknik *frame by frame* untuk membuat animasi yang baik dan maksimal.
4. Dibutuhkan konsep yang matang secara menyeluruh sebelum pembuatan animasi, serta mengerjakan setiap langkah yang ada dengan benar supaya menghasilkan animasi yang baik.