

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam penelitian ini penulis telah berhasil menerapkan metode *simple hill climbing* ke dalam sebuah *game* Tebak Gambar dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Metode *simple hill climbing* dapat diterapkan dalam *game* tebak gambar
2. Dalam pembuatan aturan *script* dilakukan menggunakan folder *script* dan tidak dilakukan pada *object* karena *script* akan menumpuk apabila *script* aturan berada di dalam *object*

5.2 Saran

Dalam pembuatan ini tentu masih terdapat beberapa kekurangannya. Oleh sebab itu diharapkan peneliti selanjutnya dapat memperbaiki beberapa kekurangan yang ada. Saran yang diajukan sebagai berikut :

1. Penginputan jawaban disarankan menggunakan *virtual button* dari perangkat android
2. Menambahkan fitur *score* agar pemain bisa bersaing dengan *score* tertinggi