

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA PENDUDUK DI DESA
BURNI BIUS BARU**

TUGAS AKHIR



disusun oleh:

Wira Noor Perdana	16.02.9373
Bagus Diki Subakti	16.02.9388
Muhammad Iman Febri S	16.02.9404

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2019



**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA PENDUDUK DI DESA
BURNI BIUS BARU**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya pada jenjang
Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

Wira Noor Perdana	16.02.9373
Bagus Diki Subakti	16.02.9388
Muhammad Iman Febri S	16.02.9404

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA PENDUDUK DI DESA BURNI BIUS BARU

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wira Noor Perdana	16.02.9373
Bagus Diki Subakti	16.02.9388
M. Iman Febri Santoso	16.02.9404

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 8 Oktober 2018

Dosen Pembimbing,



Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302231

PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA PENDUDUK DI DESA
BURNI BIUS BARU

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wira Noor Perdana
16.02.9373

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 28 Februari 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

Eli Pujastuti, M.Kom
NIK. 190302227

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 1 Maret 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA PENDUDUK DI DESA
BURNI BIUS BARU**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bagus Diki Subakti

16.02.9388

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Februari 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Arif Dwi Laksito, M.Kom
NIK. 190302150

Ainul Yaqin, M.Kom
NIK. 190302255

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 04 Maret 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA PENDUDUK DI DESA BURNI BIUS BARU

yang dipersiapkan dan disusun oleh
Muhammad Iman Febri Santoso

16.02.9404

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 Februari 2019

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Mei P.Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Achimah Sidauruk, M.Kom
NIK. 1903022338

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 04 Maret 2019

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si., M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan tinggi maupun, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala Sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab kami.

Yogyakarta, 05 Maret 2019



Wira Noor Perdana

NIM. 16.02.9373



Bagus Diki Subakti

NIM. 16.02.9388



Muhammad Iman Febri Santo:o

NIM. 16.02.9404

MOTTO

Man Jadda Wa Jadda

Barang siapa yang bersungguh - sungguh akan mendapatkannya.

“Barang siapa keluar untuk mencari ilmu maka dia berada di jalan Allah “

(HR. Turmudzi)

Kerahkan hati, pikiran, dan jiwamu ke dalam aksimu yang paling kecil sekalipun.

Inilah rahasia kesuksesan.

(Swami Sivananda)

Aku tak punya bakat khusus. Aku cuma punya rasa penasaran yang menggebu-gebu.

(Albert Einstein)

PERSEMBAHAN

Puji syukur selalu terpanjatkan ke hadirat Allah SWT beserta Sholawat dan salam. Laporan tugas akhir ini saya persembahkan dengan rasa terima kasih kepada :

1. **Allah SWT** yang telah memberikan kesehatan, rahmat, hidayah, rezeki dan semua yang saya butuhkan. Alah SWT sutradara terhebat.
2. **Bunda ku tercinta Zairina Yasmi, Ayah ku Noor Wahyudi dan Kakak ku tersayang Fakhrunnisa Nurdina dan Aliya Nurzaida**, terima kasih atas doa, motivasi, semangat, cinta kasih, sayang dan pengorbanan yang telah diberikan.
3. **Diriku sendiri Wira Noor Perdana**, jangan puas hanya sampai disini, terus kejar mimpi-mimpi itu. Semangat! Jangan Menyerah!
4. Dosen pembimbing ibu **Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs**, yang telah membimbing dengan sabar dan ikhlas mulai dari awal hingga akhirnya mendapatkan hasil yang maksimal.
5. Pacar saya **Rianda Chitta Ardianty Baco Karingi**, terima kasih atas doa, semangat, dan bantuannya dalam mengerjakan tugas akhir ini, tanpa kamu tugas akhir ini tidak dapat selesai pada waktunya. Saya siap melamar kamu.
6. Untuk **Bagus Diki Subakti, Muhammad Iman Febri S.** Terima kasih telah bersama-sama mengerjakan Tugas Akhir ini hingga selesai, tanpa kalian saya bukan apa-apa I Love You Brother.
7. Teruntuk kelas luar biasa **16 D3 MI 03** yang selalu memberikan canda tawa, kenangan indah, semangat untuk kuliah. Terima Kasih untuk kalian semua. Sukses untuk kita semua, Amin.
8. Tanpa mengurangi rasa hormat, terima kasih juga untuk rekan rekan seperjuangan yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terima kasih telah mendukung dan mendoakan dalam segala hal.

Penulis

Wira Noor Perdana

PERSEMBAHAN

Puji sukur selalu terpanjatkan ke hadirat Allah SWT beserta Sholawat dan salam. Laporan tugas akhir ini saya persembahkan dengan rasa terima kasih kepada :

1. **Allah SWT** yang telah memberikan segala kelancaran dan kemudahan menyelesaikan tugas akhir.
2. **Kedua orang tua dan keluarga saya** yang telah memberikan doa, semangat, motivasi, dalam mengerjakan tugas akhir ini.
3. Dosen pembimbing ibu **Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs**, yang telah membimbing penulis dengan sabar dan ikhlas mulai dari awal hingga penulis mendapatkan hasil yang maksimal.
4. **Desa Bius Baru**, terima kasih telah memberikan ijin serta bantuan kepada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir.
5. Teman seperjuangan dalam mengerjakan tugas akhir, **Wira, Febri**. Terima kasih atas doa, dukungan, dan bantuannya dalam mengerjakan tugas akhir ini, tanpa kalian tugas akhir ini tidak dapat selesai pada waktunya.
6. **Semua teman kelas 16D3MI03**, terima kasih banyak untuk semua dukungan, doa serta bantuan – bantuannya dari awal masuk sampai akhirnya selesai mengerjakan tugas akhir.
7. Teruntuk teman – teman saya semua yang masih selalu mendukung, memberi semangat serta memberikan informasi yang menambah pengetahuan penulis di berbagai hal.
8. Tanpa mengurangi rasa hormat, terima kasih juga untuk-rekan rekan seperjuangan yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terima kasih telah mendukung dan mendoakan dalm segala hal.

Penulis

Bagus Diki Subakti

PERSEMBAHAN

Puji syukur selalu terpanjatkan ke hadirat Allah SWT beserta Sholawat dan salam. Laporan tugas akhir ini saya persembahkan dengan rasa terima kasih kepada :

1. **Allah SWT** yang telah memberikan segala kelancaran dan kemudahan menyelesaikan tugas akhir.
2. **Kedua orang tua dan keluarga saya** yang telah memberikan doa, semangat, motivasi, dalam mengerjakan tugas akhir ini.
3. Dosen pembimbing ibu **Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs**, yang telah membimbing penulis dengan sabar dan ikhlas mulai dari awal hingga penulis mendapatkan hasil yang maksimal.
4. **Desa Bius Baru**, terima kasih telah memberikan ijin serta bantuan kepada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir.
5. Teman Seperjuangan dalam mengerjakan tugas akhir, **Wira Noor Perdana, Bagus Diki Subakti**. terima kasih banyak untuk semua dukungan, doa serta bantuan – bantuannya dari awal masuk sampai akhirnya selesai mengerjakan tugas akhir.
6. Teruntuk **teman – teman kelas 16D3MI03**, yang masih selalu mendukung, memberi semangat serta memberikan informasi yang menambah pengetahuan penulis di berbagai hal.
7. Terima kasih kepada teman-teman baik dari kampus Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun dari luar yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis

Muhammad Iman Febri S

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan Nabi besar kita yakni Muhammad SAW.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang Diploma-III dan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer.

Dengan selesainya Tugas Akhir ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Universitas AMIKOM Yogyakarta selaku pihak yang telah mengizinkan penulis melakukan penelitian.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto , MM selaku ketua Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom, M.Kom selaku ketua jurusan D3 Manajemen Informatika Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Ibu Erni Seniwati, S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah bersedia memberikan pengarahan dan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Ibu Tri Lestari dan Bapak Sujidno selaku pemilik dari TB.Mitra Langgeng yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian pada toko TB.Mitra Langgeng.
6. Kedua orang tua dan keluarga besar yang memberikan motivasi, doa dan semangat.
7. Teman-teman kelas 16 D3MI 03 selaku teman seperjuangan dan teman lainnya yang selalu memberikan semangat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	vii
MOTTO.....	viii
PERSEMBAHAN.....	ix
KATA PENGANTAR.....	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR GAMBAR	xx
INTISARI.....	xxiii
ABSTRACT.....	xxiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Tugas Akhir.....	2
1.3 Batasan Tugas Akhir	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Maksud Penelitian	3
1.4.2 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Tugas Akhir.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	4
1.6 Sistematika Penulisan	6

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	9
2.2.1 Pengertian sistem.....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem	10
2.3 Konsep Dasar Informasi	10
2.3.1 Pengertian Informasi	10
2.3.2 Kualitas Informasi	10
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi	11
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi	11
2.4.2 Komponen Sistem Informasi.....	11
2.5 Konsep Dasar System Development Life Cycle (SDLC)	12
2.5.1 Pengertian System Development Life Cycle (SDLC).....	12
2.6 Pengertian Unifed Modeling Language (UML)	12
2.6.1 Pengertian Unifed Modeling Language (UML).....	12
2.6.2 Diagram Unifed Modeling Language (UML).....	13
2.6.3 Class Diagram	14
2.6.4 Usecase Diagram.....	16
2.6.5 Activity Diagram.....	18
2.6.6 Sequences Diagram	19
2.7 Konsep Basis Data.....	22
2.7.1 Pengertian Basis Data.....	22
2.8 Teknik Desain Basis Data.....	23
2.8.1 Normalisasi.....	23
2.8.2 Entity Relationship Diagram (ERD)	23

2.8.3	Keardinalitas Relasi.....	24
2.9	Konsep Dasar Pemrograman	25
2.9.1	Bahasa Pemrograman Java.....	25
2.9.2	Perangkat Lunak Pemrograman	26
BAB III TINJAUAN UMUM		28
3.1	Deskripsi Singkat Desa Burni Bius Baru	28
3.2	Profil Desa Burni Bius Baru.....	29
3.3	Kondisi Geografis.....	29
3.4	Kondisi Fisik Desa.....	30
3.5	Data Penduduk.....	31
3.6	Logo Desa Burni Bius Baru.....	31
3.7	Visi dan Misi Desa Burni Bius Baru	32
3.8	Struktur Organisasi	32
3.9	Proses Pengelolaan Data Penduduk Yang Sedang Berjalan.....	34
BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN		35
4.1	Analisa Kebutuhan Sistem.....	35
4.1.1	Kebutuhan Fungsional.....	35
4.1.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	36
4.2	Perancangan Sistem.....	38
4.2.1	Flowchart Sistem Pengelolaan Data Penduduk.....	38
4.2.2	UML (Unified Mod elling Language).....	40
4.2.3	Sequence Diagram.....	94
4.3	Perancangan Basis Data.....	102
4.3.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	102
4.3.2	Relasi Tabel.....	105

4.3.3	Struktur Tabel.....	107
4.4	Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>)	123
4.4.1	Rancangan Tampilan Login	123
4.4.2	Rancangan Tampilan Menu Admin / Utama.....	124
4.4.3	Rancangan Tampilan Menu Pindah	125
4.4.4	Rancangan Tampilan Menu Pendetang.....	125
4.4.5	Rancangan Tampilan Menu Penduduk	126
4.4.6	Rancangan Tampilan Menu Kartu Keluarga.....	127
4.4.7	Rancangan Tampilan Menu Kelahiran.....	127
4.4.8	Rancangan Tampilan Menu Kematian	128
4.4.9	Rancangan Tampilan Menu Laporan	129
4.4.10	Rancangan Tampilan Laporan Data Pindah.....	129
4.4.11	Rancangan Tampilan Cetak Laporan Pindah.....	130
4.4.12	Rancangan Tampilan Laporan Data Pendetang	131
4.4.13	Rancangan Tampilan Cetak Laporan Pendetang.....	131
4.4.14	Rancangan Tampilan Laporan Data Penduduk	132
4.4.15	Rancangan Tampilan Laporan Data Penduduk	133
4.4.16	Rancangan Tampilan Laporan Data Kelahiran	133
4.4.17	Rancangan Tampilan Cetak Laporan Kelahiran	134
4.4.18	Rancangan Tampilan Cetak Laporan Kematian.....	134
4.4.19	Rancangan Tampilan Cetak Laporan Kematian.....	135
4.5	Implementasi Sistem.....	136
4.5.1	Form Login.....	136
4.5.2	Menu Utama.....	137
4.5.3	Menu Pindah	137

4.5.4	Menu Pendetang.....	138
4.4.5	Menu Kematian.....	139
4.5.6	Menu Kelahiran.....	140
4.5.7	Menu Penduduk.....	142
4.5.8	Menu Kartu Keluarga.....	143
4.5.9	Menu Laporan.....	144
4.5.10	Menu Tampilan Laporan Data Penduduk.....	144
4.5.11	Menu Tampilan Cetak Laporan Data Penduduk.....	145
4.5.12	Menu Tampilan Laporan Data Pendetang.....	146
4.5.13	Menu Tampilan Cetak Laporan Data Pendetang.....	146
4.5.14	Menu Tampilan Laporan Data Pindah.....	147
4.5.15	Menu Tampilan Cetak Laporan Data Pindah.....	148
4.5.16	Menu Tampilan Laporan Data Kelahiran.....	148
4.5.17	Menu Tampilan Cetak Laporan Data Kelahiran.....	149
4.5.18	Menu Tampilan Laporan Data Kematian.....	150
4.5.19	Menu Tampilan Cetak Laporan Data Kematian.....	150
4.6	Pengujian Sistem.....	151
4.6.1	Black Box Testing.....	151
BAB V PENUTUP.....		156
5.1	Kesimpulan.....	156
5.2	Saran.....	156
DAFTAR PUSTAKA.....		158



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol – simbol Class Diagram [7].	14
Tabel 2.2 Simbol-Simbol Use Case Diagram [7].	16
Tabel 2.3 Simbol-Simbol Activity Diagram [7].	18
Tabel 2.4 Simbol-Simbol Sequence Diagram [7].	19
Tabel 2.5 Simbol-Simbol Dasar Flowchart [5].	24
Tabel 3.1 Batas Wilayah Desa Burni Bius Baru	30
Tabel 3.2 Nama Dusun Desa Burni Bius Baru.	30
Tabel 3.3 Jumlah Penduduk Berdasarka Kelompok Umur yang Dibedakan Berdasarkan Jenis Kelamin	31
Tabel 4.1 Kebutuhan Minimum Hardware	37
Tabel 4.2 Kebutuhan Rekomendasi Hardware	37
Tabel 4.3 Tabel Login	42
Tabel 4.4 Tabel Alur Login	42
Tabel 4.5 Tabel Data Penduduk	43
Tabel 4.6 Tabel Tambah Data Penduduk	44
Tabel 4.7 Tabel Data Penduduk	44
Tabel 4.8 Tabel Update Data Penduduk	45
Tabel 4.9 Tabel Pencarian Data Penduduk	46
Tabel 4.10 Tabel Data Pendetang	47
Tabel 4.11 Tabel Tambah Data Pendetang	48
Tabel 4.12 Tabel Hapus Data Pendetang	49
Tabel 4.13 Tabel Update Pendetang	50
Tabel 4.14 Tabel Pencarian Data Pendetang	50
Tabel 4.15 Tabel Data Pindah	51
Tabel 4.16 Tabel Tambah Data Pindah	52
Tabel 4.17 Tabel Hapus Data Pindah	53
Tabel 4.18 Tabel Update Data Pindah	54
Tabel 4.19 Tabel Pencarian Data Pindah	55
Tabel 4.20 Tabel Data Kelahiran	56
Tabel 4.21 Tabel Data Kelahiran	56

Tabel 4.22 Tabel Hapus Data Kelahiran	57
Tabel 4.23 Tabel Update Data Kelahiran.....	58
Tabel 4.24 Tabel Pencarian Data Kelahiran.....	59
Tabel 4.25 Tabel Data KK	60
Tabel 4.26 Tabel Tambah Data Kartu Keluarga	60
Tabel 4.27 Tabel Hapus Data Keluarga	61
Tabel 4.28 Tabel Update Data Kartu Keluarga.....	62
Tabel 4.29 Tabel Pencarian Data Kartu Keluarga.....	63
Tabel 4.30 Tabel Data Kematian.....	64
Tabel 4.31 Tabel Tambah Data Kematian	65
Tabel 4.32 Tabel Hapus Data Kematian	65
Tabel 4.33 Tabel Update Data Kematian	66
Tabel 4.34 Tabel Pencarian Data Kematian	67
Tabel 4.35 Tabel Cetak Lapooran Data Penduduk	68
Tabel 4.36 Tabel Alur Cetak Laporan Data Penduduk	69
Tabel 4.37 Tabel Cetak Laporan Data Pendetang.....	70
Tabel 4.38 Tabel Alur Cetak Laporan Data Pendetang.....	70
Tabel 4.39 Tabel Cetak LAPoran Data Pindah	71
Tabel 4.40 Tabel Alur Cetak Laporan Data Pindah	72
Tabel 4.41 Tabel Cetak Laporan Kelahiran	73
Tabel 4.42 Tabel Alur Cetak Laporan Data Kelahiran	73
Tabel 4.43 Tabel Cetak Laporan Data Kematian.....	74
Tabel 4.44 Tabel Alur Cetak Laporan Data Kematian.....	75
Tabel 4.45 Tabel Admin.....	107
Tabel 4.46 Tabel Penduduk.....	108
Tabel 4.47 Tabel Pendetang	111
Tabel 4.48 Tabel Pindah.....	113
Tabel 4.49 Tabel Kelahiran.....	116
Tabel 4.50 Tabel Kartu Keluarga.....	119
Tabel 4.51 Tabel Kematian	121
Tabel 4.52 Black Box Testing.....	151

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram UML [7].	13
Gambar 3.1 Logo Desa Burni Bius Baru.	31
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Desa Burni Bius Baru.	30
Gambar 3.3 Flowchart Pengelolaan Data Penduduk.	34
Gambar 4.1 Flowchart Sistem.	39
Gambar 4.2 Use Case.	41
Gambar 4.3 Activity Login Admin.	76
Gambar 4.4 Activity Tambah Data Penduduk.	77
Gambar 4.5 Activity Cari Data Penduduk.	77
Gambar 4.6 Activity Ubah Data Penduduk.	78
Gambar 4.7 Activity Hapus Data Penduduk.	78
Gambar 4.8 Activity Cetak Laporan Data Penduduk.	79
Gambar 4.9 Activity Tambah Data Pendetang.	80
Gambar 4.10 Activity Cari Data Pendetang.	80
Gambar 4.11 Activity Ubah Data Pendetang.	81
Gambar 4.12 Activity Hapus Data Pendetang.	81
Gambar 4.13 Activity Cetak Laporan Data Pendetang.	82
Gambar 4.14 Activity Tambah Data Pindah.	83
Gambar 4.15 Activity Cari Data Pindah.	83
Gambar 4.16 Activity Ubah Data Pindah.	84
Gambar 4.17 Activity Hapus Data Pindah.	84
Gambar 4.18 Activity Cetak Laporan Data Pindah.	85
Gambar 4.19 Activity Input Data Kelahiran.	85
Gambar 4.20 Activity Cari Data Kelahiran.	86
Gambar 4.21 Activity Ubah Data Kelahiran.	86
Gambar 4.22 Activity Hapus Data Kelahiran.	87
Gambar 4.23 Activity Cetak Laporan Data Kelahiran.	87
Gambar 4.24 Activity Tambah Data Kematian.	88

Gambar 4.25 Activity Cari Data Kematian	88
Gambar 4.26 Activity Ubah Data Kematian	89
Gambar 4.27 Activity Hapus Data Kematian.....	89
Gambar 4.28 Activity Cetak Laporan Data Kematian	90
Gambar 4.29 Activity Tambah Data KK.....	90
Gambar 4.30 Activity Cari Data KK.....	91
Gambar 4.31 Activity Ubah Data KK.....	91
Gambar 4.32 Activity Hapus Data KK	92
Gambar 4.33 Class Diagram	93
Gambar 4.34 Sequence Diagram Login	94
Gambar 4.35 Sequence Diagram Data Pindah	95
Gambar 4.36 Sequence Diagram Data Pendatang.....	96
Gambar 4.37 Sequence Diagram Data Penduduk	97
Gambar 4.38 Sequence Diagram Data Kartu Keluarga	98
Gambar 4.39 Sequence Diagram Data Kelahiran	99
Gambar 4.40 Sequence Diagram Data Kematian.....	100
Gambar 4.41 Sequence Diagram Cetak Laporan Data Pindah	101
Gambar 4.42 Sequence Diagram Cetak Laporan Data Pendatang.....	101
Gambar 4.43 Sequence Diagram Cetak Laporan Data Penduduk.....	101
Gambar 4.44 Sequence Diagram Cetak Laporan Data Kelahiran.....	102
Gambar 4.45 Sequence Diagram Cetak Laporan Data Kematian.....	102
Gambar 4.46 Entity Relationship Diagram (ERD).....	104
Gambar 4.47 Relasi Tabel.....	106
Gambar 4.48 Rancangan Tampilan Login	124
Gambar 4.49 Rancangan Tampilan Menu Admin / Utama.....	124
Gambar 4.50 Rancangan Tampilan Menu Pindah.....	125
Gambar 4.51 Rancangan Tampilan Menu Pendatang	126
Gambar 4.52 Rancangan Tampilan Menu Penduduk.....	126
Gambar 4.53 Rancangan Tampilan Menu Kartu Keluarga.....	127
Gambar 4.54 Rancangan Tampilan Menu Kelahiran.....	128
Gambar 4.55 Rancangan Tampilan Menu Kematian	128

Gambar 4.56 Rancangan Tampilan Menu Laporan	129
Gambar 4.57 Rancangan Tampilan Data Pindah	130
Gambar 4.58 Rancangan Tampilan Cetak Laporan Pindah	130
Gambar 4.59 Rancangan Tampilan Laporan Data Pendetang	131
Gambar 4.60 Rancangan Tampilan Cetak Laporan Pendetang.....	132
Gambar 4.61 Rancangan Laporan Data Penduduk	132
Gambar 4.62 Rancangan Tampilan Cetak Laporan Penduduk	133
Gambar 4.63 Rancangan Laporan Data Kelahiran.....	133
Gambar 4.64 Rancangan Tampilan Cetak Laporan Kelahiran.....	134
Gambar 4.65 Rancangan Laporan Data Kematian.....	135
Gambar 4.66 Rancangan Tampilan Cetak Laporan Kematian.....	135
Gambar 4.67 Form Login Admin.....	136
Gambar 4.68 Menu Utama	137
Gambar 4.69 Menu Pindah.....	138
Gambar 4.70 Menu Pendetang	139
Gambar 4.71 Menu Kematian	140
Gambar 4.72 Menu Kelahiran	141
Gambar 4.73 Menu Penduduk.....	142
Gambar 4.74 Menu Keluarga	143
Gambar 4.75 Menu Laporan	144
Gambar 4.76 Laporan Data Penduduk	145
Gambar 4.77 Cetak Laporan Data Penduduk.....	145
Gambar 4.78 Laporan Data Pendetang	146
Gambar 4.79 Laporan Data Pendetang	147
Gambar 4.80 Laporan Data Pindah	147
Gambar 4.81 Cetak Laporan Data Penduduk.....	148
Gambar 4.82 Laporan Data Kelahiran	149
Gambar 4.83 Laporan Data Kelahiran	149
Gambar 4.84 Laporan Data Kematian.....	150
Gambar 4.85 Laporan Data Kematian.....	151

INTISARI

Desa Burni Bius Baru merupakan salah satu Desa dari 33 Desa yang terletak dikecamatan Silih Nara Kabupaten Aceh Tengah terbagi dalam 3 dusun dengan jumlah penduduk 2537 jiwa yang mayoritas penduduknya bermata pencaharian sebagai petani perkebunan.

Melihat banyaknya penduduk yang datang karena sedang adanya pembangunan PLTA yang membutuhkan banyak tenaga kerja dari luar daerah maupun luar negeri dan juga penduduk yang pindah karena faktor pekerjaan dan pendidikan serta siklus kelahiran dan kematian yang terbilang normal maka dibutuhkan sistem informasi pengelolaan data penduduk yang efektif dan efisien Dalam penginputan data, pencarian data, penyimpanan data dan juga pembuatan laporan bulanan.

Sistem Informasi Pengelolaan Data Penduduk Berbasis Dekstop pada Desa Burni Bius Baru merupakan aplikasi yang dibuat untuk membantu kinerja sekretaris Desa agar dapat memberikan pelayanan yang lebih optimal, serta diharapkan aplikasi ini dapat mengatasi permasalahan yang muncul dari sistem lama. Dengan adanya Sistem Informasi Pengelolaan Data Penduduk Berbasis Dekstop pada Desa Burni Bius Baru maka pengelolaan data penduduk akan lebih mudah dalam penginputan, pencarian dan pembuatan laporan.

Kata kunci: Sistem Infomasi, Dekstop, pengelolan Data Penduduk

ABSTRACT

Burni Bius Baru Village is one of the 33 villages located in the Silih Nara Subdistrict, Central Aceh District, which is divided into 3 hamlets with a population of 2537 people, the majority of whom live as plantation farmers.

Seeing the large number of people who come because of the development of hydropower that requires a lot of workers from outside the region and abroad and also people who move because of employment and education factors and the cycle of birth and death are fairly normal, it requires an effective and efficient population data management information system In inputting data, searching data, storing data and also making monthly reports.

Desktop-Based Population Data Management Information System in Burni Bius Baru Village is an application created to assist the performance of the Village secretary in order to provide more optimal services, and it is hoped that this application can overcome problems that arise from the old system. With the Information System for Desktop-Based Population Data Management in Burni Bius Baru Village, population data management will be easier to input, search and report.

Keywords: *Information Systems, Desktop, Population Data management*