

BAB V

PENUTUPAN

5.1 Kesimpulan

Dengan melihat hasil penelitian yang telah dibahas, maka dapat kita tarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah berhasil dibuat sebuah film pendek berbasis animasi 2D berjudul “Friendship” yang menceritakan tentang persahabatan dan berbagi agar dapat mengajarkan kepada anak-anak dan remaja bagaimana indahnya berbagi dan penyesalan datangnya diakhir serta perkelahian tidak akan menghasilkan sesuatu yang baik.
2. langkah-langkah dalam pembuatan animasi 2D berjudul “FRIENDSHIP” meliputi :
 1. Pra produksi meliputi Pembuatan Naskah film, Pembuatan Karakter, pembuatan Storyboard,
 2. Produksi meliputi Pembuatan asset grafis, Pengambilan Suara, Menyusun Elemen animasi,
 3. Pasca Produksi meliputi Mengumpulkan Asset, Editing, dan Rendering.

3. Hasil dari pengujian skala likert dengan 25 responden dan 10 pertanyaan yang meliputi animasi yang ditampilkan, alur cerita, kualitas gambar, gambar yang ditampilkan dan kesesuaian dengan isi cerita, durasi tayang, tampilan warna dan kenyamanan, gerakan/motion, perpaduan warna, efek animasi modern, gambar tampak nyata total skor rata rata adalah 80.88% dengan hasil sangat bagus.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, penulis memberikan saran yang bertujuan untuk kebaikan dan kemajuan, sebagai berikut:

1. Animasi untuk karakter sebaiknya menggunakan detail seluruh badan tidak hanya berkedip, senyum, dan berputar.
2. Diharapkan untuk pengembang selanjutnya untuk memerhatikan segi emosi dalam film animasi. Karena penyampaian cerita yang sederhana yang dikemas dengan emosi yang baik dan menghidupkan karakter dalam film sangat penting untuk produksi film animasi.