

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan tahapan - tahapan penelitian, kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini adalah :

1. Pembuatan asset aplikasi meliputi pembuatan desain grafis sebagai layar utama menjadi media interaksi, serta penyusunan aplikasi sesuai tema. Hal tersebut akan dibangun menggunakan software *Adobe Flash*.
2. Memasukkan *File Asset* kedalam Project *Adobe Flash*. Mengimport semua file yang diperlukan untuk membangun aplikasi, seperti gambar, dan suara kedalam library.
3. Pembuatan project pada *Adobe Flash* diawali dengan menentukan type project, ukuran, dan menentukan frame rate. Pemodelan antar muka yang dibuat meliputi Splash Screen, Menu Utama, Menu Habitat, Daftar Hewan, Materi Hewan, Permainan, Tentang.
4. Tahap Publish Aplikasi harus menyesuaikan platform yang digunakan. Aplikasi ini menggunakan platform Android dan Windows.
5. Pengujian system bertujuan untuk menguji kemampuan aplikasi. Pengujian system menggunakan metode White Box dan Black Box.

5.2 Saran

Pembuatan aplikasi ini masih banyak sekali kekurangan. Oleh karena itu diperlukan pengembangan lebih lanjut. Saran supaya aplikasi ini bisa berfungsi dengan optimal di masa mendatang yaitu sebagai berikut :

1. Kedepannya diharapkan akan dikembangkan lebih baik dengan tampilan 3D agar tampilan lebih nyata.
2. Kedepannya Perlu menambahkan banyak hewan-hewan langka yang di lindungi.
3. Diharapkan pada pengembang aplikasi selanjutnya dapat memper luas platformnya tidak hanya android tetapi juga ios.
4. Kedepannya diharapkan dapat menambahkan beberapa permainan agar menjadi lebih baik.