

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian dari tiap bab-bab yang telah disusun oleh penulis tentang Perancangan Media Interaktif “Teknik Dasar Dan Taegeuk Beladiri Taekwondo” Menggunakan Adobe Flash Untuk Dojang Amikom Yogyakarta maka penulis mengambil beberapa kesimpulan yaitu :

1. Pembuatan aplikasi media interaktif ini menggunakan *Adobe Flash* dengan *Action Script 2.0*.
2. Aplikasi media interaktif ini memerlukan 27 gambar dalam pembuatannya.
3. Dalam pembuatan media interaktif ini memerlukan waktu selama 4 bulan.
4. Berdasarkan hasil pengujian pada beberapa sistem operasi, aplikasi ini dapat di jalankan pada sistem operasi Windows 7 dan windows 8 dengan spesifikasi processor intel Coleron dengan RAM 2 GB free speed harddisk 5 GB VGA Intel HD Graphic.
5. Dari hasil diatas dapat disimpulkan bahwa respond 75% sangat setuju untuk menciptakan media interaktif yang mudah untuk disampaikan kepada anggota taekwondo Dojang Amikom.
6. Pengujian kualitas aplikasi media interaktif terhadap pengguna 75% dikatakan baik.

## 5.2 Saran

Untuk mengembangkan dan menyempurnakan aplikasi Perancangan Media Interaktif “Teknik Dasar Dan Taegeuk Beladiri Taekwondo” Menggunakan Adobe Flash Untuk Dojang Amikom Yogyakarta adapun saran-sarannya yaitu :

1. Membuat desain aplikasi media pembelajaran yang lebih menarik.
2. Harus benar-benar memikirkan konsep, ide, cerita, alur, dan tujuan agar aplikasi yang dibuat bisa terkonsep dengan benar dan bisa menghasilkan aplikasi yang bagus serta bisa tepat sasaran.
3. Teliti lagi pada saat mengerjakan, sehingga tidak banyak merubah-rubah pekerjaanmu.
4. Aplikasi Media Interaktif “Teknik Dasar Dan Taegeuk Beladiri Taekwondo” Menggunakan Adobe Flash Untuk Dojang Amikom Yogyakarta harapan kedepannya semoga bisa dapat dimainkan secara multiplayer.