

BAB V

PENUTUP

Pada bagian akhir penelitian ini, penulis mengemukakan beberapa kesimpulan dan saran yang didasarkan hasil penelitian dan uraian bab sebelumnya. Adapun kesimpulan dan saran dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang telah diuraikan di bab sebelumnya pada penelitian ini, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan game “Postman On the Way” menggunakan construct 2 dapat dilakukan dengan baik. Dengan menggabungkan 5 spritesheets pada postman, 8 sound, serta event yang sudah ditentukan sehingga menjadi game utuh yang siap dimainkan pada smartphone.
2. Pembuatan asset-asset dalam game ini ada yang menggunakan CorelDraw X6 dan adapun yang mengambil dari internet.
3. Untuk 8 sound yang dipakai, semua diambil dari internet.
4. Game “Postman On the Way” ini dirancang untuk dimainkan oleh single player.

5.2 Saran

Game “Postman On the Way” yang dibuat masih memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut agar terlihat baik kedepannya. Berikut saran-saran yang disampaikan untuk pengembang game :

1. Menambahkan animasi untuk karakter Postman dalam pergerakannya.
2. Menambahkan level game.
3. Menambahkan fitur untuk high score.
4. Menambahkan tampilan Postman seperti kostum lain.
5. Untuk kedepannya bisa dikembangkan ke versi IOS.

