

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI “PASAR SAYUR *ONLINE*”
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



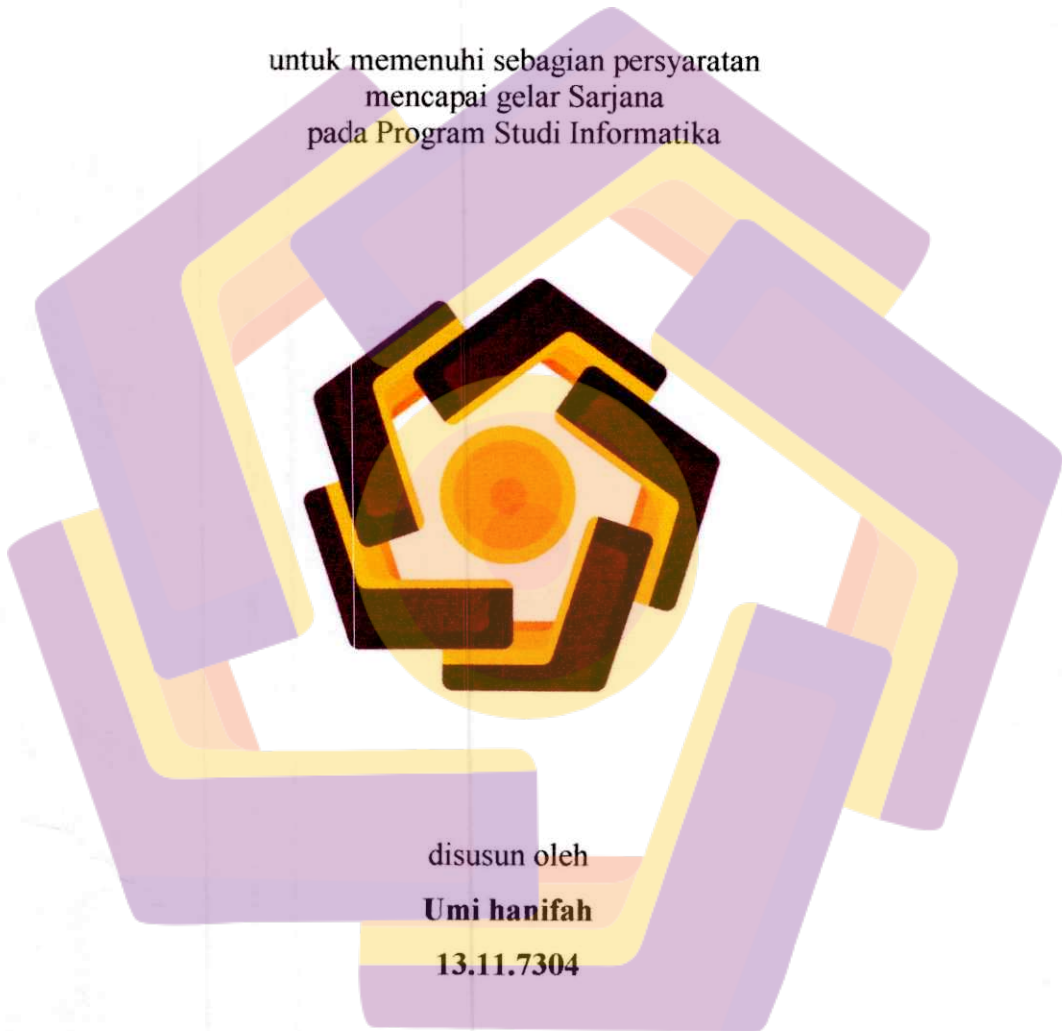
**disusun oleh
Umi hanifah
13.11.7304**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
2018**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI “PASAR SAYUR *ONLINE*”
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh

Umi hanifah

13.11.7304

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
2018**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI “PASAR SAYUR
ONLINE” BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Umi Hanifah

13.11.7304

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 3 oktober 2016

Dosen Pembimbing,



Windha Mega Pradnya D, M.Kom

NIK. 190302185

PENGESAHAN
SKRIPSI
ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI “PASAR SAYUR *ONLINE*”
BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Umi Hanifah

13.11.7304

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 mei 2018

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146



Bety Wulan Sari, M.Kom
NIK. 190302254



Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 08 juni 2018

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER




Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 17 mei 2018

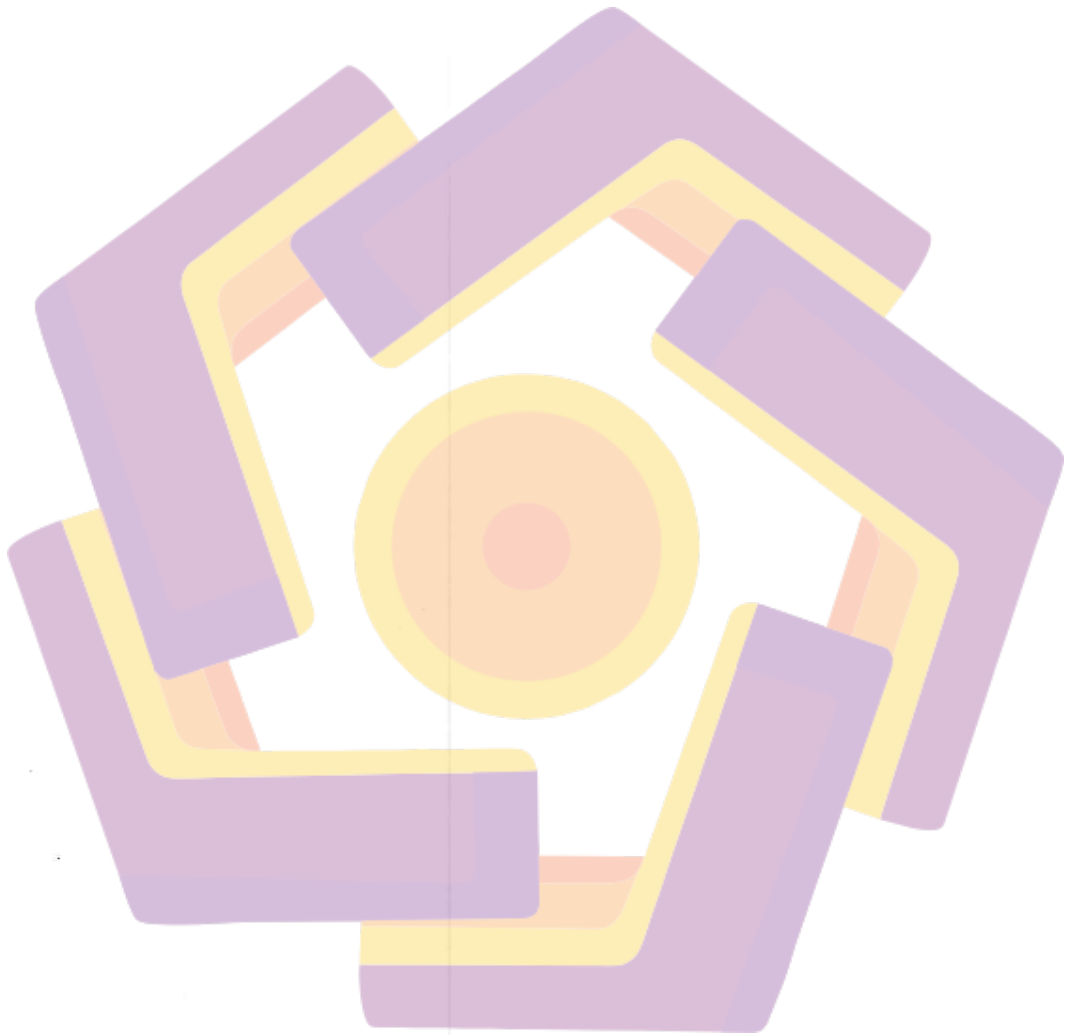


Umi Hanifah

NIM. 13.11.7304

MOTTO

“Bisa tapi sulit dengan sulit tapi bisa itu berbeda”



PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan ridho.Nya dan memberikan kesehatan, kelancaran, keteguhan, dan membekali ilmu sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini dipersembahkan untuk:

1. Kedua orang tua bapak Sudi dan ibu Sarti yang telah mendoakan dan memberi dukungan dalam bentuk apapun, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Faiz Ichwan Afandi , semoga kita semua dapat menjadi anak yang berguna dan sukses kedepannya.
3. Ibu Windha Mega Pradnya D, M.Kom yang senantiasa membimbing dan memberi pengarahannya dalam penelitian ini, semoga ilmu yang diberikan akan menjadi berkah dan ibu selalu dalam lindunganNYA.
4. Bapak dan ibu dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan banyak sekali ilmu semoga dapat menjadi ilmu yang bermanfaat.
5. Tak lupa teman-teman yang telah memberikan dukungan dan masukan serta semangat dalam penelitian ini.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini yang berjudul “ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI “ PASAR SAYUR ONLINE “ BERBASIS ANDROID “. Karya tulis ilmiah ini telah diselesaikan berkat bimbingan, arahan dan bantuan berbagai pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, dan pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku dosen Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Ibu Windha Mega Pradnya D,M.Kom, selaku dosen pembimbing.
5. Serta semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu, yang telah

Turut mendukung dan membantu dalam karya tulis ilmiah ini. Penulis menyadari bahwa penulisan penelitian ini masih banyak terdapat kekurangan, bila ada benarnya itu kehendak Allah, bila ada salahnya itu dari penulis sendiri, mohon untuk ditanggalkan. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan kebaikan kepada semuanya, sebagai imbalan atas segala amal kebaikan dan bantuannya.akhirnya besar harapan penulis smoga karya tulis ilmiah ini berguna bagi semuanya.

Yogyakarta, 17 mei 2018

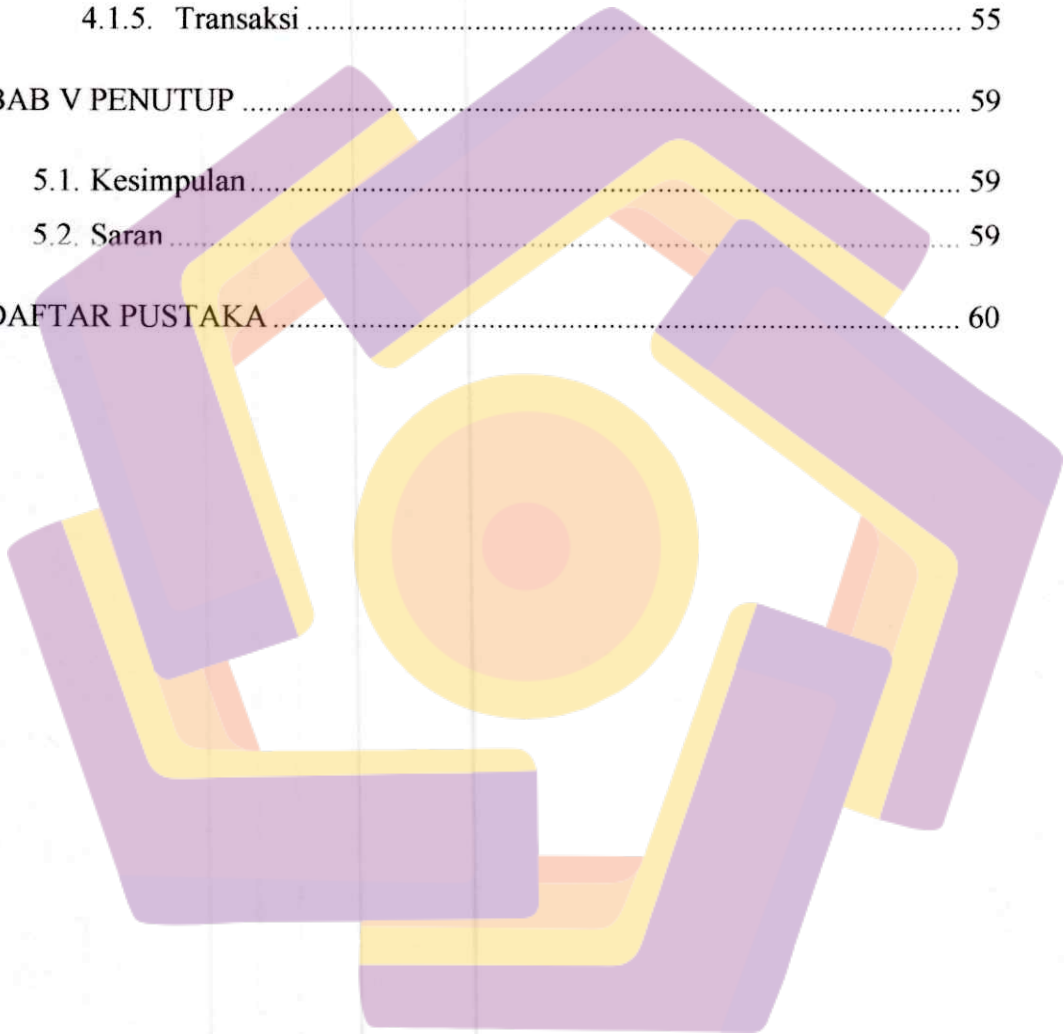
Umi Hanifah

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metode Penelitian.....	3
1.6.1. Metode Tahapan Pengumpulan Data	4
1.6.1.1. Metode Kepustakaan.....	4
1.6.1.2. Metode Obsevasi.....	4
1.6.2. Tahapan Analisis.....	4

1.6.3. Tahapan Perancangan.....	4
1.6.4. Tahapan Implementasi	5
1.6.5. Testing.....	5
1.7. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka.....	7
2.2. Android	8
2.2.1. Versi Android.....	8
2.2.2. Arsitektur Android	12
2.2.3. Komponen Android.....	13
2.3. UML	15
2.3.1. Fungsi UML	15
2.3.2. Diagram UMI.....	15
2.4. ERD	20
2.5. Java.....	21
2.5.1. Kelebihan dan Kekurangan Java.....	21
2.6. Android Studio.....	22
2.6.1. Struktur Proyek	23
2.7. Xampp.....	23
2.8. Notepad ++	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	25
3.1. Analisis Sistem	25
3.1.1. Analisis SWOT	26
3.1.2. Analisis Kebutuhan	27
3.2. Perancangan Sistem.....	31
3.2.1. Perancangan UML.....	31
3.2.2. Perancangan Database.....	38
BAB IV MPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	45

4.1. Implementasi.....	45
4.1.1. Implementasi Database.....	45
4.1.2. Implementasi Program.....	47
4.1.3. Pembahasan Program.....	50
4.1.4. Pengujian.....	54
4.1.5. Transaksi.....	55
BAB V PENUTUP.....	59
5.1. Kesimpulan.....	59
5.2. Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA.....	60



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Aplikasi	8
Tabel 2.2 Notasi Use Case Diagram.....	16
Tabel 2.3 Notasi Activity Diagram	17
Tabel 2.4 Notasi Sequence Diagram	18
Tabel 2.5 Notasi Class Diagram.....	19
Tabel 2.6 Simbol ERD	20
Tabel 3.1 Analisis SWOT.....	27
Tabel 3.2 Melihat Data Paketan.....	32
Tabel 3.3 Melihat Data grosir.....	32
Tabel 3.4 Melihat Data eceran.....	33
Tabel 3.5 Melihat Data resep.....	33
Tabel 3.6 Memesan Barang.....	34
Tabel 3.7 Tabel Produk	40
Tabel 3.8 Tabel Kategori.....	40
Tabel 3.9 Tabel Lokasi.....	40
Tabel 3.10Tabel User.....	40
Tabel 3.11 Tabel Detail Pesanan	42
Tabel 3.12Tabel Pesanan	42
Tabel 3.13Perancangan Antarmuka.....	43
Tabel 4.1 Blackbox Testing.....	55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android.....	12
Gambar 2.2 Komponen Aplikasi Android.....	14
Gambar 3.1 Usecase Diagram.....	31
Gambar 3.2 Class Diagram.....	34
Gambar 3.3 Activity Diagram Melihat Data Paketan.....	35
Gambar 3.4 Activity Diagram Melihat Data Grosir.....	35
Gambar 3.5 Activity Diagram Melihat Data Eceran.....	35
Gambar 3.6 Activity Diagram Melihat Data Resep.....	36
Gambar 3.7 Activity Diagram Pesanan.....	36
Gambar 3.8 Sequence Diagram Melihat Data Paketan.....	36
Gambar 3.9 Sequence Diagram Melihat Data Grosir.....	37
Gambar 3.1 Sequence Diagram Melihat Data Eceran.....	37
Gambar 3.1 Sequence Diagram Melihat Data Resep.....	37
Gambar 3.1 Sequence Diagram Pesanan.....	38
Gambar 3.1 ERD.....	39
Gambar 4.1 Tabel Produk.....	45
Gambar 4.2 Tabel Kategori.....	45
Gambar 4.3 Tabel Admin.....	46
Gambar 4.4 Tabel User.....	46
Gambar 4.5 Tabel Pesanan.....	46
Gambar 4.6 Tabel Detail Pesanan.....	46
Gambar 4.7 Tabel Lokasi.....	47
Gambar 4.8 Produk Baru.....	47

Gambar 4.9 Drawer Navigation.....	48
Gambar 4.1Detail Produk	48
Gambar 4.1Pemesanan Produk.....	49
Gambar 4.1Dialog Keranjang Belanja.....	49
Gambar 4.1 Login.....	50
Gambar 4.1Register	50
Gambar 4.1Script Fragment Produk	51
Gambar 4.1Script Adapter Produk.....	52
Gambar 4.1Script Drawer Navigation.....	52
Gambar 4.1Script Button Keranjang Belanja	53
Gambar 4.1Script Keranjang Belanja	53
Gambar 4.2Kode Program Login.....	54
Gambar 4.2Kode Program Register.....	54
Gambar 4.2Kesalahan Kode Program.....	56
Gambar 4.2Produk Yang Dibeli	56
Gambar 4.2Add Produk	57
Gambar 4.2Checkout	57
Gambar 4.2Login	58
Gambar 4.2Get Lokasi	59
Gambar 4.2Koordinat	59

INTISARI

Perkembangan teknologi sangat berpengaruh dalam kehidupan manusia. Dengan adanya teknologi yang semakin berkembang pekerjaan manusia jadi lebih mudah dilakukan. Salah satunya adalah *smartphone*, hampir semua kalangan mempunyai telepon pintar ini. Gaya hidup zaman sekarang mengharuskan semua kalangan mampu menggunakan telepon pintar. Dari orang tua sampai anak kecil mampu mengoperasikannya.

Petani, indonesia merupakan negara terbesar dibidang pertaniannya. Tapi sayang banyak petani-petani indonesia hidup dengan kekurangan. Mereka bingung bagaimana menjual panen mereka.

Aplikasi ini wadah bagi para petani menjual hasil panennya, dan juga memberikan kemudahan pada ibu rumah tangga untuk membeli sayur tanpa kesusahan keluar rumah. Aplikasi ini menjual sayuran dalam kemasan sesuai dengan masakan apa yang akan dimasak.

Kata-kunci : telepon pintar, petani, sayuran



ABSTARCT

Technological developments are very influential in human life. With the emerging technology of human work so much easier to do. One is a smartphone, almost all people have this smart phone. Lifestyle requires that all people are able to use the smart phone. From parents to small children be able to operate.

Farmers, Indonesia is the largest country in the field of agriculture. But unfortunately many farmers Indonesia living with shortages. They are confused how to sell their crops.

This application is a forum for farmers to sell their crops, and also provide convenience to housewives to buy vegetables without trouble out of the house. This app sells vegetables in containers in accordance with what dishes will be cooked.

Keywords: *smartphone, farmer, vegetables*

