

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan rumusan masalah dan hasil implementasi dari 5 skenario pengujian yang telah penulis jelaskan pada bab sebelumnya, maka penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

- a. Pengaruh overclock RAM pada VGEN 2400 pada 5 skenario pengujian yaitu rata-rata mengalami kenaikan 2.6% pada Unigine Superposition Benchmark dan 0.013% pada 3DMark 11 Physiscs.
- b. Konfigurasi skenario pengujian menggunakan TestMem5, skenario pengujian no.2 lolos uji stabilitas tanpa merubah voltase dari Memory Try-It.
- c. Konfigurasi skenario pengujian no.1 memiliki hasil yang berbeda pada 2 game benchmark. Pada Unigine Superposition mengalami kenaikan paling tinggi yaitu sebesar 3.3% sedangkan pada 3DMark 11 mengalami penurunan score sebesar 0.8% dari sistem default.
- d. Pada konfigurasi skenario pengujian 1, 2 dengan frequency memory yang sama yaitu 2667 dengan memory timing yang berbeda yaitu 16-18-18-38 dan 18-20-20-38 memberikan hasil score yang berbeda pada kedua game benchmark.

#### **5.2 Saran**

Untuk pengembangan dan penyempurnaan terhadap penelitian yang sudah diterapkan, maka penulis menyarankan sebagai berikut :

- a. Penelitian selanjutnya dapat menambahkan pengujian overclock Integrated Graphic untuk melihat peningkatan dalam bermain game.