

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI KASIR
PADA RUMAH MAKAN DAN PEMANCINGAN ARUM MINA
BUGISAN, BANTUL BERBASIS JAVA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Nurul Hikmah	13.02.8545
Ajeng Natasatya Putri	13.02.8564
Fildza Gathy Zhafira	13.02.8568

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI KASIR
PADA RUMAH MAKAN DAN PEMANCINGAN ARUM MINA
BUGISAN BANTUL BERBASIS JAVA**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Nurul Hikmah	13.02.8545
Ajeng Natasatya Putri	13.02.8564
Fildza Gathy Zhafira	13.02.8568

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2016

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA RUMAH MAKAN DAN PEMANCINGAN ARUM MINA BUGISAN, BANTUL BERBASIS JAVA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nurul Hikmah	13.02.8545
Ajeng Natasatya Putri	13.02.8564
Fildza Gathy Zhafira	13.02.8568

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 27 Januari 2016

Dosen Pembimbing



Hartatik, ST, M.Cs
NIK. 190302232

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA RUMAH MAKAN DAN PEMANCINGAN ARUM MINA BUGISAN, BANTUL BERBASIS JAVA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nurul Hikmah

13.02.8545

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 29 Februari 2016

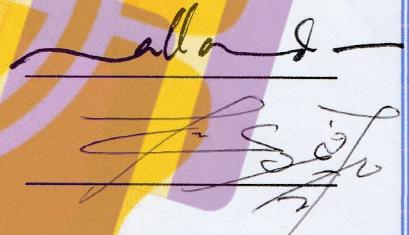
Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Akhmad Dahlan, M.Kom

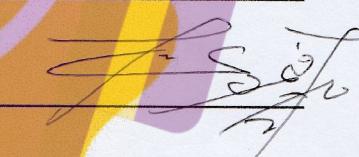
NIK. 190302174

Tanda Tangan



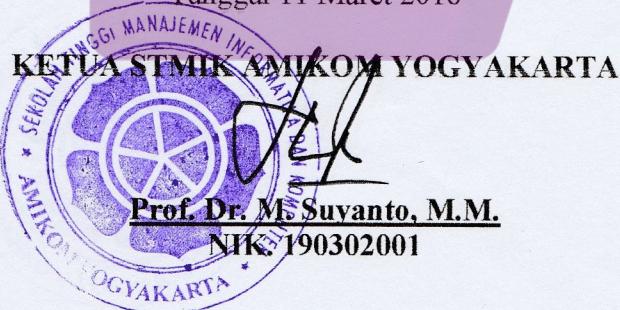
Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs.

NIK. 190302235



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 11 Maret 2016



PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA RUMAH MAKAN DAN PEMANCINGAN ARUM MINA BUGISAN, BANTUL BERBASIS JAVA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ajeng Natasatya Putri

13.02.8564

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 29 Februari 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Dony Arivus, M.Kom

NIK. 190302128

Tanda Tangan

Dina Maulina, M.Kom

NIK. 190302250

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal 11 Maret 2016



PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA RUMAH MAKAN DAN PEMANCINGAN ARUM MINA BUGISAN, BANTUL BERBASIS JAVA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fildza Gathy Zhafira

13.02.8568

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 29 Februari 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Bayu Setiaji, M.Kom

NIK. 190302216

Tanda Tangan



Akhmad Dahlan, M.Kom

NIK. 190302174

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 11 Maret 2016



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Maret 2016



Nurul Hikmah

NIM. 13.02.8545

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Maret 2016



Ajeng Natasatya Putri

NIM. 13.02.8564

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Maret 2016

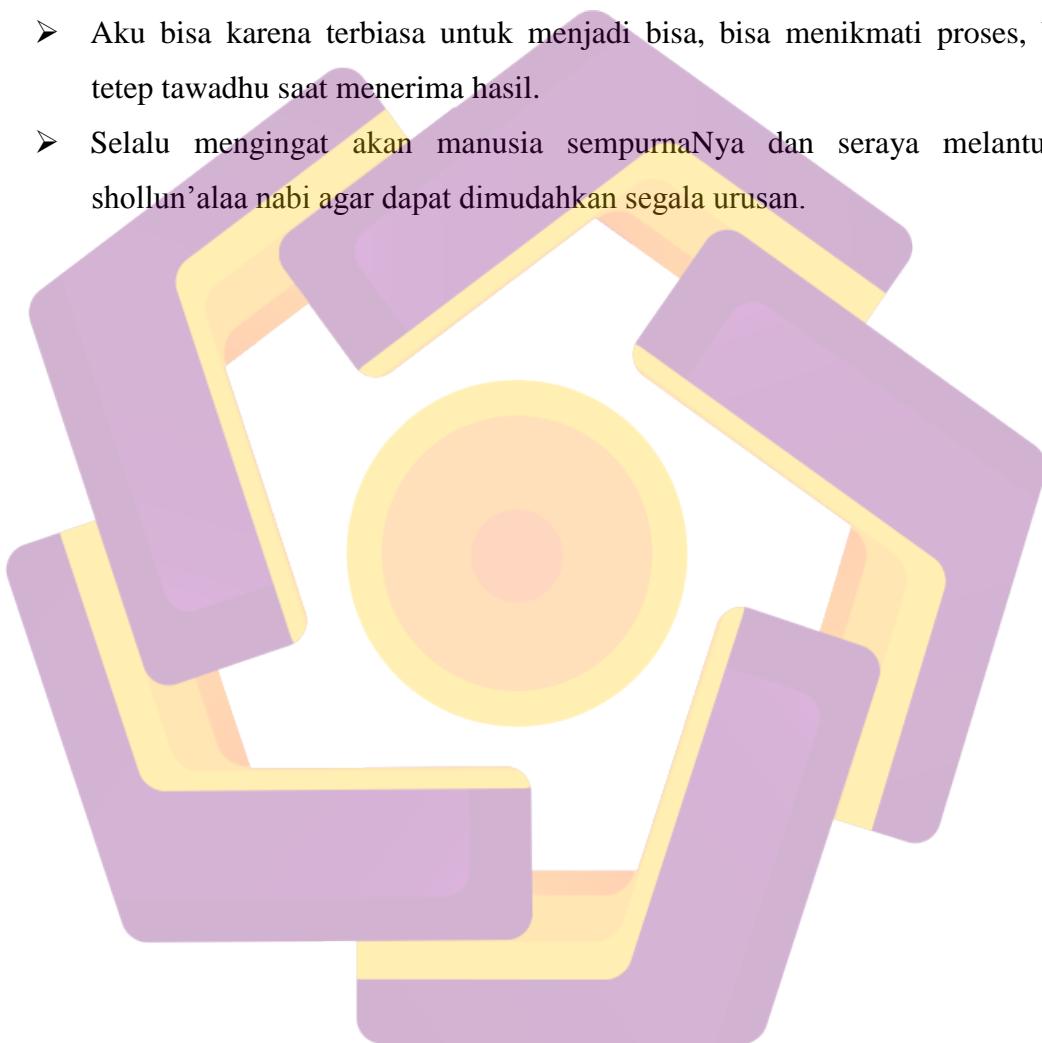
Fildza Gathy Zhafira

NIM. 13.02.8568



MOTTO

- *You can do it all by yourself*
- *Likulli maqomin, wa likulli maqoomin maqomun*
- Tidak akan tercapai tujuan suatu kaum tanpa dilakukan usaha dan doa yang beriringan
- Aku bisa karena terbiasa untuk menjadi bisa, bisa menikmati proses, bisa tetep tawadhu saat menerima hasil.
- Selalu mengingat akan manusia sempurnaNya dan seraya melantunkan shollun'ala nabi agar dapat dimudahkan segala urusan.



PERSEMPAHAN

Saya panjatkan puji syukur atas karunia Alloh SWT atas terselesaikannya Tugas Akhir ini. Ucapan rasa terima kasih atas terselesaikannya Tugas Akhir ini saya peruntukan kepada :

1. Yang tercinta Bapak H. Supanggih dan Ibu Sriyartimah atas dukungan doa yang tiada henti, dukungan materi yang selalu mengalir, doakan anakmu dapat cepat bertemu pintu rezeki pak, mah ☺
2. Yang tersayang mbak yang selalu aku repotkan mbak Sri Handayani dan suami yang tiada hentinya memberikan semangat, nasihat, serta dukungan materi. Serta keponakan tersayang Muhammad Irsyad Pratama yang selalu membuat tawa dengan tingkah polosnya ketika pulang.
3. Untuk saudara dari pihak bapak dan pihak mama terima kasih atas nasihat dan semangatnya agar nurul selalu istiqomah membawa nama baik keluarga.
4. Untuk yang dihati mas Arif Yulianto terima kasih yang selalu jadi penenang ketika jauh dari orang tua, yang selalu mendukung dari segi proses sampai sidang, yang nemenin stress, yang sering nemenin kerja, yang sering nemenin kemana-mana.
5. Untuk ke dua partner sekaligus teman haha hihi Ajeng Natasatya Putri dan Fildza Gathy Zhafira terima kasih atas membangun semangat kembali sampai wisuda nanti, serta teman – teman Anggraini Risnu Putri, Bella Fitria Permatasari dan lain – lain.
6. Untuk para pendaki RANSEL yang selalu nyemangatin dengan cara apapun supaya aku kembali semangat mengerjakan Tugas Akhir ini.
7. Untuk para wanita – wanita penghuni Kost Domiva yang terus ngingetin untuk ngerjain Tugas Akhir, serta Ibu Siska (Pemilik Kost) terima kasih untuk makanan yang bergizi nya ☺

Sekian dan Terima Kasih...

Yogyakarta, 08 Maret 2016

-Nurul Hikmah-

HALAMAN PERSEMBAHAN

Teruntuk,

*Kedua orangtuaku Bapak Usman Susetyo, Ibu Adriana Barganita dan kakaku
Bintang Setya Putra, yang tidak pernah berhenti menyayangi dan
mendoakanku...*

*Teman seperjuangan Tugas Akhir Nurul Hikmah, Fildza Gathy Zhafira dan
sahabat – sahabatku...*

Terimakasih dariku karena selalu membimbing dan menyayangiku...



PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Ucapan syukur dari hati saya yang terdalam saya sampaikan kepada Allah SWT atas segala karunia yang telah diberikan kepada saya, sehingga saya dapat berdiri tegar dan menyelesaikan Tugas Akhir saya yang berjudul “Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Kasir Pada Rumah Makan dan Pemancingan Bugisan Bantul Berbasis Java”. Sholawat dan salam tak lupa saya lantunkan bagi Rasulullah SAW, manusia terbaik yang pernah ada di dunia ini yang selalu menjadi sumber inspirasi saya untuk selalu menjadi lebih baik diberbagai hal.

Dalam kesempatan ini, saya sampaikan apresiasi kepada Ketua STMIK Amikom Yogyakarta Bapak Prof. Dr. M. Suyanto MM atas segenap sarana dan prasarana yang telah bapak usahakan demi kemajuan kampus ini.

Kepada Ibu Hartatik M.Cs, terima kasih atas segala bimbingan yang telah ibu berikan atas nasehat yang Ibu berikan sehingga saya dapat lebih fokus untuk memberikan yang terbaik ketika presentasi. Semoga yang Ibu lakukan dibalas dengan limpahan ridho-Nya.

Ucapan terima kasih kepada Bapak Bayu Setiaji M.Kom dan Bapak Akhmad Dahlan M.Kom yang telah menyempatkan hadir untuk menguji saya disela-sela agenda Bapak yang saya yakini sangat padat. Terima kasih bapak telah meluangkan waktu untuk membaca Tugas Akhir saya, menyampaikan masukan, dan memberikan pertanyaan-pertanyaan “kejutan” yang sangat membantu saya dalam membangun dasar keilmuan tentang bidang yang saya teliti. Semoga Bapak senantiasa berkenan membimbing saya dikesempatan yang akan datang.

Untuk Papa Gatot Mursanto dan Mama Dra. Farida Berlianti yang sejak ananda dilahirkan tak henti-hentinya memberikan yang terbaik kepada ananda walau dalam keadaan apapun. Ananda rasa, bagaimanapun caranya, ananda tidak mampu membalas semua kebaikan yang telah Papa dan Mama berikan. Senyuman Papa dan Mama selalu menjadi motivasi terkuat ananda berjuang di sini. Besar harapan ananda untuk dapat menjadi anak yang menjadi sebab keselamatan dan kebaikan Papa dan Mama di dunia dan akhirat. Ananda bersyukur punya orang tua seperti Papa dan Mama.

Kepada adik-adikku yang sangat kusayangi Abyari Hindami Zihni, Hassyati Syarafina dan Al Ghifachrie Sierrano, terima kasih telah menjadi penyemangat dan sumber inspirasi disaat mbakmu keletihan menyelesaikan Tugas Akhir ini. Besar harapan, mbak dapat menjadi contoh yang baik bagi kalian

sehingga kalian mampu menjadi sosok yang jauh lebih hebat dari mbak. Tak lupa terimakasih kepada seluruh keluarga besar saya, terkhusus Nenek Painah dari pihak Papa dan Nenek Hj. Mintoharti dari pihak Mama, Om Kusnindar adik Papa dan Om Dr. Didi Achjari, S.E., Akt., M.Com adik Mama yang menjadi inspirasi untuk sukses.

Terima kasih sebesar-besarnya saya ucapkan kepada Agus Syarifudin teman dekatku selama ini yang telah banyak membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini. Terima kasih kepada sahabat-sahabat terbaikku Anggraini Risnu Putri, Bella Fitria Permatasari, dan partner Tugas Akhirku sekaligus sahabat Nurul Hikmah dan Ajeng Nastastaya yang telah banyak membantu dalam segi apapun.

Tertuju kepada teman-teman Manajemen Informatika angkatan 2013 terutama kelas 13D3MI03 reguler maupun bidikmisi, ucapan maaf saya sampaikan atas keterbatasan dan kesalahan saya selama berinteraksi dengan kalian. Kepada teman-teman Pelatihan Super Unggul (PSU)ku yang selalu ngasih support selama ini Ahmad Yusuf Affandi, Fendi Winata, Dimas Alaika Reza Yordani, Ahmad Sulaiman, Novera Damayanti, Binar Greatani, Desi Irawati terimakasih banyak kita masih saling komunikasi dan saling ngasih dukungan satu sama lain.

Tertuju kepada teman-teman kos Asrama Putri Manisse Maul, Mbak Ocha, Sheong, Eka, Mbak Aya' dan Maryam yang sama-sama berjuang untuk gelar baru kita yang selalu ngasih support dan selalu ngasih motivasi untuk maju menata masa depan yang lebih baik lagi.

Yogyakarta, 5 Maret 2016

Fildza Gathy Zhafira

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penyusun panjatkan kehadiran Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada setiap hamba-Nya. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma-III Jurusan Manajemen Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer.

Dengan selesainya Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Kasir Pada Rumah Makan Dan Pemancingan Arum Mina Bugisan, Bantul Berbasis Java”, dengan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Krisnawati, S.Si., MT selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Hartatik, S.T., M.Cs selaku Dosen Pembimbing penyusunan Tugas Akhir.
4. Rumah Makan dan Pemancingan Arum Mina yang berkenan menjadi objek penelitian Tugas Akhir ini.
5. Segala pihak terkait secara langsung maupun tidak langsung.

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penyusun menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penyusun, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian ini. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan khususnya untuk pengembangan pada bidang website.

Yogyakarta, 4 Februari 2016

Penulis

DAFTAR ISI

Judul	i
Lembar Persetujuan.....	ii
Lembar Pengesahan	iii
Pernyataan Keaslian	vi
Motto	ix
Persembahan	x
Kata Pengantar	xiv
Daftar Isi.....	xv
Daftar Tabel	xxi
Daftar Gambar.....	xxii
Intisari	XXV
<i>Abstract</i>	xxvi
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Metode Penelitian dan Perancangan	3
1.7. Sistematika Penulisan	7
BAB II. LANDASAN TEORI	8
2.1. Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1. Definisi Sistem	8
2.1.2. Karakteristik Sistem	8
2.1.3. Klasifikasi Sistem.....	10
2.1.4. Perancangan Sistem.....	11

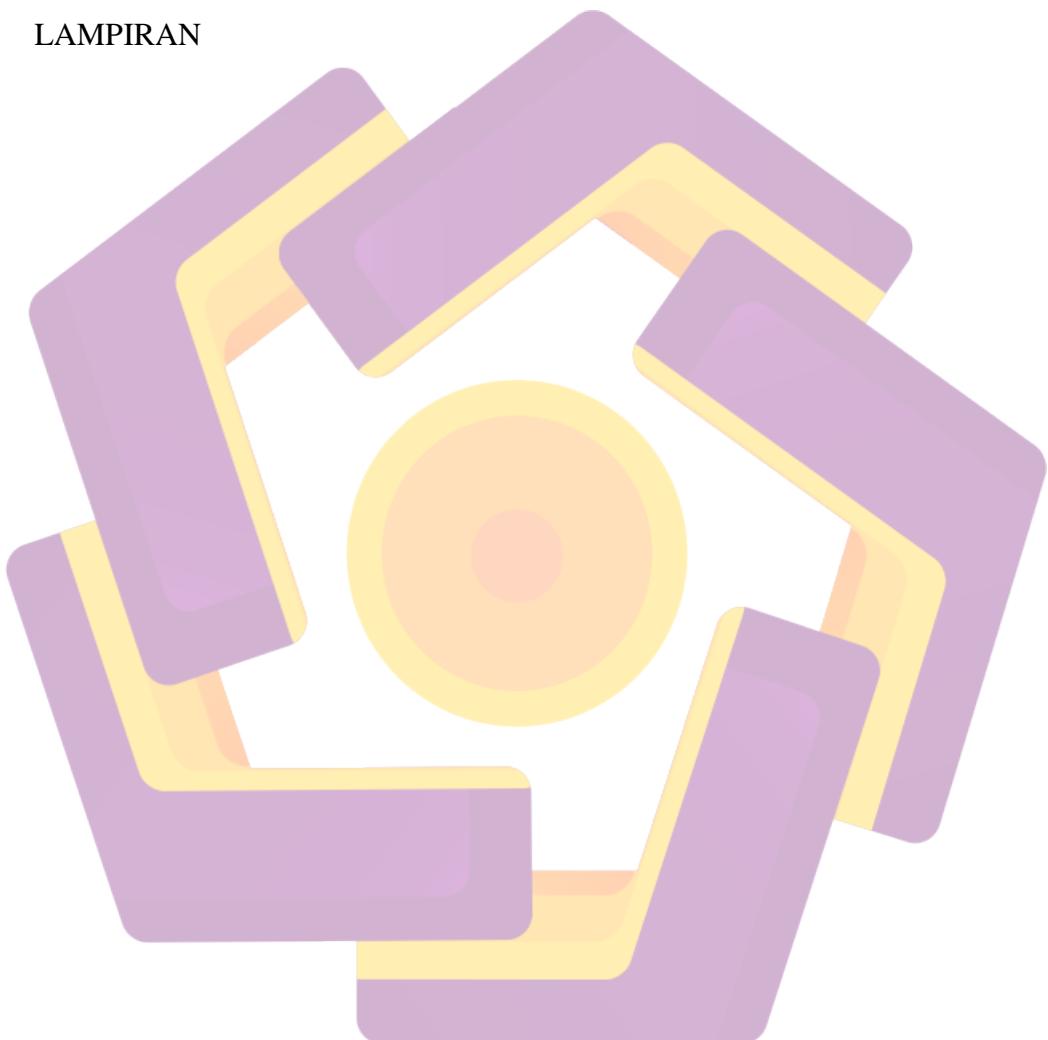
2.1.4.1. <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i>	12
2.1.4.2. Kerelasian Antar Relasi(<i>Relationship</i>).....	12
2.2. Konsep Dasar Informasi	13
2.2.1. Definisi Data dan Informasi	13
2.2.2. Siklus Informasi	14
2.2.3. Kualitas Informasi	14
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi	15
2.3.1. Definisi Sistem Informasi.....	15
2.3.2.Komponen Sistem Informasi.....	16
2.4. Konsep Basis Data	17
2.4.1. Pengertian Basis Data	17
2.4.2. Tujuan Basis Data	18
2.4.3. Sistem Basis Data.....	18
2.5. UML(<i>Unified Modelling Language</i>).....	20
2.5.1. Definisi UML(<i>Unified Modelling Language</i>).....	20
2.5.2. Definisi Diagram UML(<i>Unified Modelling Language</i>)	22
2.6. Software yang digunakan.....	30
2.6.1. Bahasa Pemrograman Java.....	31
2.6.2. Kelebihan dan Karakteristik Java.....	32
2.6.3. IDE Netbeans	34
2.6.4. MySQL.....	36
2.6.5. <i>Jasper Report</i>	37
2.6.6. <i>iReport</i>	38
BAB III. TINJAUAN UMUM	39
3.1. Profil Singkat Rumah Makan dan Pemancingan Arum Mina.....	39
3.2. Visi dan Misi	39
3.2.1. Visi	39
3.2.2. Misi.....	39

3.3. Struktur Organisasi	40
3.3.1. Denah Rumah Makan dan Pemancingan Arum Mina.....	41
3.4. Sistem yang Sedang Berjalan.....	42
3.4.1. Alur Sistem Pemesanan Menu	42
3.4.2. Alur Sistem Pembayaran Menu.....	43
3.4.3. Alur Sistem Memancing Ikan	44
3.4.4. Flowchart.....	45
BAB IV. PEMBAHASAN.....	47
4.1. Analisis Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional	47
4.1.1. Analisis Kebutuhan Fungsional	47
4.1.2. Analisis Kebutuhan Non Fungsional	48
4.2. Perancangan UML(<i>Unified Modelling Language</i>)	48
4.2.1. <i>Class Diagram</i>	48
4.2.2. <i>Use Case Diagram Kasir</i>	49
4.2.3. <i>Use Case Diagram Pemilik</i>	49
4.2.4. <i>Activity Diagram Login</i>	50
4.2.5. <i>Activity Diagram Olah Data Menu Makanan&Minuman</i>	50
4.2.6. <i>Activity Diagram Olah Data Ikan Pemancingan</i>	51
4.2.7. <i>Activity Diagram Olah Data Pegawai</i>	51
4.2.8. <i>Activity Diagram Olah Data Transaksi</i>	52
4.2.9. <i>Activity Diagram Laporan</i>	53
4.2.10. <i>Activity Diagram Stok</i>	53
4.2.11. <i>Sequence Diagram Login</i>	54
4.2.12. <i>Sequence Diagram Olah Data Menu Makanan&Minuman</i> .	54
4.2.13. <i>Sequence Diagram Olah Data Ikan Pemancingan</i>	55
4.2.14. <i>Sequence Diagram Olah Data Pegawai</i>	56

4.2.15. <i>Sequence Diagram</i> Olah Transaksi Menu dan Ikan.....	57
4.2.16. <i>Sequence Diagram</i> Laporan	58
4.2.17. <i>Sequence Diagram</i> Stok.....	58
4.3. Perancangan ERD(<i>Entity Relationship Diagram</i>)	59
4.4. Relasi Tabel.....	59
4.5. Rancangan Tabel	60
4.5.1. Tabel Menu Makanan&Minuman.....	60
4.5.2. Tabel Ikan.....	60
4.5.3. Tabel Pegawai	61
4.5.4. Tabel Transaksi	61
4.5.5. Tabel Detail Menu.....	62
4.5.6. Tabel Detail Beli Ikan	62
4.6. Rancangan Form	63
4.6.1. Rancangan <i>Form Login</i>	63
4.6.2. Rancangan <i>Form</i> Menu Utama	63
4.6.3. Rancangan <i>Form</i> Olah Data Menu Makanan&Minuman	64
4.6.4. Rancangan <i>Form</i> Olah Data Ikan Pemancingan	64
4.6.5. Rancangan <i>Form Input</i> Pegawai	65
4.6.6. Rancangan <i>Form</i> Detail Pegawai	65
4.6.7. Rancangan <i>Form</i> Transaksi.....	66
4.6.8. Rancangan <i>Form</i> Stok	66
4.7. Database dan Tabel	67
4.7.1. XAMPP MySQL.....	67
4.7.2. Membuat Database	67
4.7.3. Tabel Pegawai	68
4.7.4. Tabel Menu	68
4.7.5. Tabel Ikan.....	68
4.7.6. Tabel Detail Menu.....	69

4.7.7. Tabel Detail Beli Ikan	69
4.7.8. Tabel Transaksi	69
4.8. Interface.....	70
4.8.1. <i>Form Login</i> Awal	70
4.8.2. <i>Form Login</i> Pemilik	71
4.8.3. <i>Form Login</i> Kasir	71
4.8.4. <i>Form</i> Menu Utama Pemilik.....	72
4.8.5. <i>Form</i> Menu Utama Kasir	73
4.8.6. <i>Form</i> Olah Data Menu Makanan&Minuman.....	73
4.8.7. <i>Form</i> Olah Data Ikan Pemancingan.....	74
4.8.8. <i>Form</i> Olah Data Pegawai	74
4.8.9. <i>Form</i> Detail Pegawai.....	75
4.8.10. <i>Form</i> Olah Transaksi.....	75
4.8.11. <i>Form</i> Ambil Menu	76
4.8.12. <i>Form</i> Ambil Ikan Pemancingan	76
4.8.13. <i>Form</i> Tambah Stok Barang	77
4.8.14. <i>Form</i> Cetak Nota.....	77
4.8.15. Laporan Data Menu Makanan&Minuman	78
4.8.16. Laporan Data Ikan Pemancingan	78
4.8.17. Laporan Penjualan Menu Harian.....	79
4.8.18. Laporan Penjualan Menu Bulanan	79
4.8.19. Laporan Penjualan Pemancingan Harian	80
4.8.20. Laporan Penjualan Pemancingan Bulanan.....	80
4.9. Pengujian Sistem	81
4.9.1. Rencana Pengujian	81
4.9.2. Pengujian <i>Login</i>	82
4.9.3. Pengujian Olah Data Menu Makanan&Minuman.....	83
4.9.4. Pengujian Olah Data Ikan Pemancingan	86

4.9.5. Pengujian Olah Data Pegawai	89
4.9.6. Pengujian Pengolahan Data Transaksi	92
BAB V. PENUTUP.....	94
5.1. Kesimpulan	94
5.2. Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA	96
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Simbol Dalam ERD	12
Tabel 2.2 Tabel Notasi <i>Multiplicity</i> untuk Kelas	30
Tabel 4.1 Tabel Menu Makanan & Minuman.....	60
Tabel 4.2 Tabel Ikan	60
Tabel 4.3 Tabel Pegawai	61
Tabel 4.4 Tabel Transaksi	61
Tabel 4.5 Tabel Detail Menu	62
Tabel 4.6 Tabel Detail Beli Ikan.....	62
Tabel 4.7 Tabel Rencana Pengujian.....	81
Tabel 4.8 Tabel Pengujian <i>Login</i>	82
Tabel 4.9 Tabel Pengujian Tambah Data Menu.....	83
Tabel 4.10 Tabel Pengujian Ubah Data Menu	84
Tabel 4.11 Tabel Pengujian Hapus Data Menu	85
Tabel 4.12 Tabel Pengujian Tambah Data Ikan.....	86
Tabel 4.13 Tabel Pengujian Ubah Data Ikan	87
Tabel 4.14 Tabel Pengujian Hapus Data Ikan.....	88
Tabel 4.15 Tabel Pengujian Tambah Data Pegawai	89
Tabel 4.16 Tabel Pengujian Ubah Data Pegawai	90
Tabel 4.17 Tabel Pengujian Hapus Data Pegawai	91
Tabel 4.18 Tabel Pengujian Pencarian Barang	92
Tabel 4.19 Tabel Pengujian Pembayaran Penjualan	93

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Pengolahan Data.....	14
Gambar 2.2 <i>Actor</i>	22
Gambar 2.3 <i>Use Case</i>	23
Gambar 2.4 Relasi.....	24
Gambar 2.5 <i>Start State</i>	25
Gambar 2.6 <i>Activities</i>	26
Gambar 2.7 <i>Decision Point</i>	26
Gambar 2.8 <i>End State</i>	26
Gambar 2.9 <i>Actor</i>	27
Gambar 2.10 <i>Object</i>	27
Gambar 2.11 <i>Object Message</i>	27
Gambar 2.12 <i>Message to Self</i>	28
Gambar 2.13 <i>Return Message</i>	28
Gambar 2.14 <i>Lifetime</i>	28
Gambar 2.15 Kelas.....	29
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	40
Gambar 3.2 Denah Rumah Makan dan Pemancingan Arum Mina.....	41
Gambar 3.3 Alur Sistem Pemesanan Menu	42
Gambar 3.4 Alur Sistem Pembayaran Menu	43
Gambar 3.5 Alur Sistem Memancing Ikan	44
Gambar 3.6 Flowcart Sistem yang sedang berjalan	45
Gambar 4.1 <i>Class Diagram</i>	48
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i> Kasir	49
Gambar 4.3 <i>Use Case Diagram</i> Pemilik.....	49
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Login.....	50

Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Menu Makanan&Minuman	50
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Ikan Pemancingan	51
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Olah Data Pegawai	51
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Olah Transaksi	52
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Laporan	53
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Stok	53
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> Login	54
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Menu Makanan&Minuman	54
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Ikan Pemancingan	55
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Olah Data Pegawai	56
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Olah Transaksi Menu dan Ikan	57
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Laporan	58
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Stok	58
Gambar 4.18 <i>Entity Relationship Diagram</i>	59
Gambar 4.19 Relasi Tabel	59
Gambar 4.20 Rancangan <i>Form Login</i>	63
Gambar 4.21 Rancangan <i>Form</i> Menu Utama	63
Gambar 4.22 Rancangan <i>Form</i> Olah Data Menu Makanan&Minuman	64
Gambar 4.23 Rancangan <i>Form</i> Olah Data Ikan Pemancingan	64
Gambar 4.24 Rancangan <i>Form Input</i> Pegawai	65
Gambar 4.25 Rancangan <i>Form Detail</i> Pegawai	65
Gambar 4.26 Rancangan <i>Form</i> Transaksi	66
Gambar 4.27 Rancangan <i>Form</i> Stok	66
Gambar 4.28 XAMPP Control Panel	67
Gambar 4.29 <i>Database</i> Arum Mina	67
Gambar 4.30 Tabel Pegawai	68
Gambar 4.31 Tabel Menu	68

Gambar 4.32 Tabel Ikan	68
Gambar 4.33 Tabel Detail Menu	69
Gambar 4.34 Tabel Detail Beli Ikan	69
Gambar 4.35 Tabel Transaksi	69
Gambar 4.36 <i>Form Login</i> Awal	70
Gambar 4.37 <i>Form Login</i> Pemilik	71
Gambar 4.38 <i>Form Login</i> Kasir	71
Gambar 4.39 <i>Form</i> Menu Utama Pemilik	72
Gambar 4.40 <i>Form</i> Menu Utama Kasir	73
Gambar 4.41 <i>Form</i> Olah Data Menu Makanan&Minuman.....	73
Gambar 4.42 <i>Form</i> Olah Data Ikan Pemancingan	74
Gambar 4.43 <i>Form</i> Olah Data Pegawai	74
Gambar 4.44 <i>Form</i> Detail Pegawai.....	75
Gambar 4.45 <i>Form</i> Olah Transaksi.....	75
Gambar 4.46 <i>Form</i> Ambil Data Menu Makanan&Minuman	76
Gambar 4.47 <i>Form</i> Ambil Data Ikan Pemancingan.....	76
Gambar 4.48 <i>Form</i> Tambah Stok Barang	77
Gambar 4.49 Nota Transaksi.....	77
Gambar 4.50 Laporan Data Menu Makanan&Minuman	78
Gambar 4.51 Laporan Data Ikan Pemancingan	78
Gambar 4.52 Laporan Penjualan Menu Harian.....	79
Gambar 4.53 Laporan Penjualan Menu Bulanan	79
Gambar 4.54 Laporan Penjualan Pemancingan Harian	80
Gambar 4.55 Laporan Penjualan Pemancingan Bulanan	80

INTISARI

Perancangan dan pembuatan sistem informasi kasir berbasis java ini akan sangat membantu dalam proses transaksi dan inventori serta kinerja pegawai pada rumah makan dan pemancingan Arum Mina yang masih menggunakan metode transaksi manual, baik pencatatan stok barang, pembayaran, pesanan tempat maupun laporan-laporan.

Tujuan penulisan tugas akhir ini merancang serta membuat aplikasi sistem informasi kasir pada rumah makan dan pemancingan Arum Mina menggunakan bahasa java. Perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan aplikasi kasir ini menggunakan Netbeans 6.9. yang berisi transaksi, inventori, dan laporan, adapun untuk pembuatan database menggunakan Xampp MySql.

Hasil dari penelitian tugas akhir ini berupa software aplikasi kasir yang dapat menunjang kinerja pegawai dalam melakukan transaksi dan persediaan barang pada rumah makan dan pemancingan Arum Mina.

Kata Kunci: Perancangan, Aplikasi Sistem Informasi, Java, MySql Xampp, Netbeans 6.9

ABSTRACT

Design and Manufacture of Java Based Information System Cashier this is will be help on transaction and inventory processing include the performance of the employees at the restaurant and fishing Arum Mina that still using manual transaction method of recording inventory, payment, place orders and the reports.

The purpose of this thesis is designing and creating applications information system cashier at the restaurant and fishing Arum Mina using Java language. The software which is used in the development of applications of this cashier is Netbeans 6.9. contained transaction, inventory, and report, as for creating database I use Xampp MySql.

The result of this thesis research is the cashier applications software that can support the employees performance as doing the transaction and inventory at the restaurant and fishing Arum Mina.

Keywords: *Designing, Application Information System, Java, Xampp Mysql, Netbeans 6.9*