

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Untuk membuat perancangan aplikasi multimedia interaktif yang efektif pada platform *mobile* harus melalui beberapa tahap yaitu : mendefinisikan masalah, studi kelayakan, analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, mengetes sistem, menggunakan sistem, dan memelihara sistem.
2. Tahapan pengembangan aplikasi *mobile* :
 - a. Identifikasi target device (*handphone*).
 - b. Pengembangan aplikasi menggunakan Flash Lite
 - c. Tes aplikasi menggunakan emulator
 - d. Tes aplikasi langsung di *handphone*
3. Aplikasi Mengenal Huruf Aksara Jawa ini memberikan kemudahan dalam pengoperasiannya dengan navigasi yang sederhana dan menggunakan gambar dan animasi yang menarik sehingga *user* atau pengguna tidak akan mengalami kesulitan dalam mengakses aplikasi.

Kelebihan dan kekurangan aplikasi ini adalah :

1. Implementasi aplikasi Mengenal Huruf Aksara Jawa ini memiliki kelebihan antara lain :

- Pengguna bisa belajar secara cepat dimanapun dan kapanpun tanpa dibatasi oleh waktu dan tempat belajar.
- Aplikasi ini mudah didistribusikan karena data yang didistribusikan adalah sebuah data animasi bukan program jadi tanpa harus diinstal tetapi langsung dijalankan.

2. Implementasi aplikasi Mengenal Huruf Aksara Jawa ini memiliki kekurangan antara lain :

- Ukuran file yang terbatas karena *handphone* memiliki memori kecil
- Tidak adanya suara dalam aplikasi
- Hanya dapat dijalankan pada *handphone* yang mendukung *flash lite 1.1* keatas.

5.2 Saran

Setelah membangun aplikasi ini, didapatkan beberapa saran penting dalam upaya pengembangan aplikasi ini nantinya. Jika nanti ada yang mengembangkan aplikasi ini ada beberapa hal yang perlu diperhatikan:

- Aplikasi ini dapat dikembangkan menggunakan database untuk menginputkan soal-soal agar bisa di *update*.

- Untuk menyempurnakan aplikasi, pengembang dapat menambahkan suara *background* aplikasi ataupun suara lafal untuk cara membaca huruf aksara jawa agar mempermudah dalam mempelajarinya. Tentunya harus memperhatikan besar kecilnya ukuran file aplikasi agar bisa dijalankan di *handphone* tanpa adanya masalah.
- Aplikasi Mengenal Huruf Aksara Jawa ini dapat dilengkapi dengan tata cara atau aturan penulisan dan penggunaan huruf aksara jawa.

