

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pemilihan umum kepala daerah secara langsung (pemilukada) merupakan salah satu tujuan dari desentralisasi dalam kerangka otonomi daerah. Pemilukada merupakan salah satu instrumen untuk memenuhi desentralisasi politik dimana dimungkinkan terjadinya transfer lokus kekuasaan dari pusat ke daerah. Pemilukada sebagaimana pemilu nasional merupakan sarana untuk memilih dan mengganti pemerintahan secara damai dan teratur. Melalui pemilukada, rakyat secara langsung akan memilih pemimpinnya di daerah sekaligus memberikan legitimasi kepada siapa yang berhak dan mampu untuk memerintah. Melalui pilkada perwujudan kedaulatan rakyat dapat ditegakkan. Pemilukada dengan kata lain merupakan seperangkat aturan atau metode bagi warga negara untuk menentukan masa depan pemerintahan yang absah (legitimate).

Perkembangan Teknologi digital yang kian pesat menimbulkan suatu Revolusi baru yang berupa peralihan sistem kerja yang konvensional ke Era digital. Perubahan ini juga telah merubah cara pandang setiap orang dalam melakukan berbagai kegiatan salah satunya adalah pada kegiatan instansi pemerintah. Seperti halnya pemilihan umum kepala daerah.

Banyaknya kekelisruhan dalam proses pemilihan umum kepala daerah seperti data pemilih yang ganda, banyaknya surat suara yang rusak atau cacat dan

perlunya penyampaian Informasi hasil pemilihan umum kepala daerah yang cepat dalam kegiatan pemilukada kabupaten magetan menjadikan teknologi Informasi sebagai media yang dianggap mampu dan handal untuk membantu dalam prose pemilihan dan pengelolaan data serta penyajian Informasi yang cepat, mudah dan akurat.

Penerapan teknologi Informasi ini diantaranya adalah penggunaan Sistem pemilihan umum Kepala Daerah secara online, Sistem Pemilihan umum Kepala Daerah secara online adalah salah satu aplikasi pemilihan yang berbasis web yang dapat digunakan untuk membantu proses pemilihan kepala daerah serta pengolahan data hasil dari proses pemilihan tersebut. Aplikasi berbasis web ini diharapkan dapat membantu KPUD Kabupaten magetan untuk melakukan proses pemilihan kepala daerah.

Dalam penyusunan laporan Skripsi ini, akan dibuat sebuah Aplikasi pemilihan kepala daerah kabupaten magetan secara online dengan menggunakan PHP dan My Sql yang diharapkan dapat merubah sistem kerja konvensional menjadi terkomputerisasi dan diharapkan juga dapat menutupi kelemahan dari sistem kerja yang sudah berjalan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka dapat dirumuskan pokok permasalahan sebagai berikut:

- a. Bagaimana membuat aplikasi pemilihan umum kepala daerah yang efektif dan efisien ?

- b. Bagaimana membuat aplikasi pemilihan kepala daerah yang mudah untuk di gunakan oleh para pemilih ?
- c. Bagaimana membuat aplikasi pemilihan kepala daerah yang dapat di gunakan untuk pendataan DPT ?
- d. Bagaimana melaporkan hasil pemilihan kepala daerah secara cepat, tepat dan akurat ?

1.3 Batasan Masalah

Masalah yang dibatasi dalam sistem informasi administrasi kependudukan ini mencakup:

- a. Pembuatan aplikasi pemilihan kepala daerah yang hanya meliputi pemilihan tingkat kabupaten.
- b. Pengolahan data, meliputi :
 - 1. Data Pemilih.
 - 2. Data calon kepala daerah
 - 3. Data Desa
 - 4. Data kecamatan
 - 5. Data TPS
- c. Pelaporan
 - 1. Pelaporan hasil pemilihan pemilihan kepala daerah.

2. Pelaporan jumlah pemilih yang memberikan hak suaranya
3. pelaporan yang tidak memberikan hak suaranya

1.4 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan masalah yang telah dirumuskan dan atau yang telah diidentifikasi, tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Untuk memperoleh fakta data serta informasi yang diperlukan bagi penyusunan skripsi penulis yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi pemilihan kepala daerah
- b. Mewujudkan pemilihan kepala daerah yang efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian laporan tugas akhir ini adalah :

- a. Mempermudah dalam proses pemilihan kepala daerah.
- b. Mempercepat perhitungan hasil pemilihan kepala daerah.
- c. Mempercepat pembuatan laporan hasil pemilihan.

1.6 Metode Penelitian

Metode ini untuk membantu menyelesaikan penyusunan Skripsi ini, maka dalam menganalisa masalah penulis menggunakan metode-metode penelitian sebagai berikut :

1. Observasi

Observasi adalah metode penelitian dengan cara mencari data atau keterangan langsung dengan terjun ke lapangan sebagai bahan penyusunan skripsi.

2. Wawancara

Wawancara adalah metode akuisisi yang paling banyak digunakan. Metode ini melibatkan pembicaraan dengan pakar secara langsung dalam suatu permasalahan tertentu.

3. Kepustakaan

Kepustakaan dimaksudkan sebagai sumber pelengkap yang berhubungan dengan masalah penelitian. Pencatatan data dilakukan dengan segera setelah mendapatkan informasi yang diinginkan.

4. Kearsipan

Kearsipan dimaksudkan sebagai sumber pelengkap data dengan cara melihat arsip dari instansi terkait.

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan skripsi ini menggunakan kerangka pembahasan yang terbentuk dalam susunan bab, yang dapat dijelaskan sebagai berikut :

Bab I : Pendahuluan, pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan dari laporan Skripsi.

Bab II : Landasan Teori, merupakan dasar teori dasar pemikiran dalam menyusun laporan Skripsi ini, baik proses analisis, perancangan, dan pengimplementasikan.

Bab III : Analisis dan Perancangan Sistem, dalam bab ini dibahas tentang analisis sistem aplikasi yang akan dibangun meliputi identifikasi masalah, prinsip kerja sistem lama, analisis sistem, serta hasil dari analisa tersebut serta membahas perancangan serta pembangunan software aplikasi administrasi kependudukan dan perancangan dimulai dari perancangan proses, perancangan basis data, serta perancangan antarmuka.

Bab IV : Implementasi dan Hasil, dalam bab ini akan menjelaskan implementasi sistem mulai dari perangkat keras, perangkat lunak sampai implementasi basis data.

Bab V : Penutup, menjelaskan tentang kesimpulan, serta saran guna pencapaian laporan yang lebih sempurna.