

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penjelasan bab-bab sebelumnya dan untuk mengakhiri pembahasan tentang Media Pembelajaran IPA Tentang Jenis-Jenis Katrol dan Pesawat Sederhana lainnya pada SDN Dawung 1, maka diambil kesimpulan berikut :

1. Materi yang dikembangkan dalam media pembelajaran ini adalah tentang pesawat sederhana. Aplikasi ini dibuat menggunakan Adobe Flash CS3 dan juga dibantu dengan beberapa program lain seperti Corel Draw X5, Adobe Photoshop CS3, dan Adobe Soundbooth CS3.
2. Objek seperti gambar bagian-bagian katrol, pengungkit, roda berporos, dan bidang miring, dibuat menggunakan Corel Draw X5 yang kemudian diekspor ke dalam format .PNG. Objek-objek tersebut di gabungkan serta dianimasikan sedemikian rupa menggunakan Adobe Flash CS3.
3. Aplikasi media pembelajaran berbasis multimedia ini layak dan dapat digunakan dalam proses pembelajaran IPA, khususnya tentang pesawat sederhana.
4. Tahap-tahap membuat aplikasi multimedia diantaranya mengumpulkan data, merancang konsep, merancang isi, menulis naskah, menulis narasi, merancang grafik, memproduksi sistem, melakukan pengujian pemakai, menggunakan sistem, dan memelihara sistem.

## 5.2 Saran

Media ajar berbasis multimedia ini disarankan dapat diterapkan pada pembelajaran di sekolah dasar. Sarana prasarana yang mendukung sangat dibutuhkan seperti perangkat komputer sehingga siswa dapat melakukan kegiatan pembelajaran yang interaktif dan menyenangkan secara mandiri.

Pengembangan lebih lanjut dari produk ini adalah pengembangan media ajar berbasis multimedia interaktif untuk materi-materi IPA maupun materi lain. Selain itu juga dapat dikembangkan untuk tingkat kelas yang lain selain kelas V.

