

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian yang telah dilakukan mengenai pembuatan game edukasi “Gamework” ini diperoleh berdasarkan analisis data, temuan, dan hasil penelitian yang telah disajikan pada bab sebelumnya, seperti:

- Membuat lebih dari satu tipe game yang dapat dimainkan supaya pemain tidak cepat merasa bosan.
- Bermain game dapat mengalihkan perhatian siswa dari pekerjaan rumah yang kurang menyenangkan
- Pembuatan game ini membahas tentang proses pembuatan game, mulai dari perencanaan hingga implementasi, serta menguji kelayakan game.

#### **5.2 Saran**

Pembuatan game “Gamework” adalah untuk membuat pengerjaan pekerjaan rumah menjadi menyenangkan dengan menambahkan unsur game, serta mempertimbangkan faktor kemudahan untuk memahami cara bermain game. Selain itu, penting juga untuk mengeksplorasi berbagai aspek pembuatan game, seperti perencanaan, implementasi, dan pengujian kelayakan game, sehingga dapat menciptakan pengalaman bermain yang menarik dan bermakna bagi pengguna.