

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti dalam merancang dan membangun “Sistem Informasi Penjualan Barang dan Penyedia Layanan Jasa Virtual Game Mobile Berbasis Website”, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Penjualan Barang dan Penyedia Layanan Jasa Virtual Game Mobile Berbasis Website telah berhasil dibangun dengan baik dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP Code Igniter 3 dan DBMS MySQL. Berdasarkan hasil uji White Box menunjukkan bahwa semua fungsi-fungsi telah berhasil dengan baik.
2. Berdasar Uji *Perceived Usefulness* (Persepsi Kegunaan) dan *Perceived Ease of Use* (Persepsi Kemudahan) terhadap pengguna menunjukkan bahwa Sistem Informasi Penjualan Barang dan Penyedia Layanan Jasa Virtual Game Mobile memiliki aspek *efficiency* sangat baik (83,21%) dan aspek *effectiveness* sangat baik (82,61%). Dengan demikian dapat disimpulkan sistem ini sangat efektif (tepat guna) membantu pengguna dalam menemukan informasi kategori, produk, ketersediaan produk, layanan, pembelian produk dan riwayat pembelian. Selain itu sistem ini juga sangat efisien (mudah digunakan, cepat, menghemat waktu dan tenaga) bagi pengguna.

### 5.2 Saran

Untuk pengembangan sistem dan penelitian yang akan datang penulis memberikan saran sebagai berikut :

1. Sistem Informasi berbasis Website ini dapat dilakukan sistem Buka dan Tutup Secara Otomatis bila admin Toko sedang Online dan Offline
2. Sistem Penjualan barang dan penyedia layanan jasa virtual game mobile berbasis website ini dikembangkan berbasis android sehingga dapat diakses menggunakan mobile phone. Sistem pembayaran dapat diperluas menggunakan credit card.