

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Aplikasi resep ini merupakan sebuah aplikasi yang dapat memberi kemudahan kepada *android user* untuk mendapatkan resep yang mereka cari dengan mudah. Memasak adalah proses memilih, mengatur kuantitas dan mencampur bahan makanan dengan urutan tertentu dengan tujuan untuk mendapatkan hasil yang diinginkan. Sedangkan memasak secara praktis yaitu memasak dengan komponen atau bahan-bahan yang sederhana dengan waktu yang tidak terlalu lama, walaupun masakan tersebut sederhana namun disukai atau bisa saja menjadi menu favorit untuk dihidangkan kepada keluarga.

Banyak media yang dapat digunakan untuk menyalurkan hobi tersebut yaitu dengan membaca buku tentang resep masakan, dengan menonton acara di televisi tentang masakan ataupun mengikuti kursus masak, tetapi menurut sebagian orang cara itu sangat merepotkan karena memakan waktu yang terlalu lama dan belum lagi ruang televisi dan dapur terletak berjauhan namun semakin berkembang teknologi membuat orang untuk menggunakan *smartphone* akan mempermudah pengguna dalam mengakses aplikasi resep masakan[1].

Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi. Aplikasi-aplikasi android menyediakan kemudahan dalam memenuhi kebutuhan secara cepat dan praktis. Permasalahan yang muncul pada aplikasi resep masakan saat ini adalah aplikasi yang dibuat sering error, ketika pengguna ingin melihat resep yang diberi rating tinggi harus bergabung terlebih dahulu dengan akun yang premium dan berbayar, dan lain sebagainya.

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis ingin mencoba merancang suatu aplikasi yang memberikan informasi mengenai resep masakan yang diterapkan pada perangkat mobile phone. Dengan aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam mengakses kebutuhan informasi tersebut. Dalam upaya untuk mempopulerkan dan melestarikan warisan kuliner Bima, penulis tertarik mengangkat judul penelitian tugas akhir **"RANCANG BANGUN APLIKASI RESEP MASAKAN PRAKTIS SEBAGAI MEDIA PROMOSI BUDAYA BERBASIS ANDROID"** menggunakan model RAD (Rapid Application Development).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas rumusan masalah yang diangkat dalam pnelitian ini dapat dipaparkan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang aplikasi pengolahan makanan khas Bima menggunakan android studio.
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menampilkan seputar resep masakan dan resep kue dalam bentuk gambar dan teks.

1.3 Batasan Masalah

Permasalahan yang dibahas dalam penelitian ini memiliki beberapa batasan, diantaranya sebagai berikut:

1. Aplikasi hanya mencakup resep masakan khas khusus daerah Bima
2. Resep masakan yang diperoleh berasal dari buku resep masakan khas Bima.
3. Menu yang ada saat ini sebagai sempel penelitian.
4. Aplikasi ini menggunakan akses jaringan internet.
5. Aplikasi dirancang menggunakan android studio.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki tujuan yang rinciannya dapat dituliskan sebagai berikut:

1. Menghasilkan aplikasi resep masakan sesuai dengan nama resep yang dicari oleh pengguna
2. Sebagai media referensi bagi kaum perempuan yang ingin mempelajari resep masakan suatu daerah

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Dapat memberi kemudahan dan kegunaan bagi masyarakat khususnya bagi ibu rumah tangga dan remaja yang memiliki hobi memasak dalam mencari informasi resep masakan khas daerah Bima.
2. Memberikan manfaat khususnya bagi orang-orang yang menyukai kuliner yang tidak mengetahui atau lupa resep masakan yang mereka sukai atau ingin mencoba kuliner yang baru.

1.6 Metode Penelitian

Langkah-langkah dalam melakukan penelitian yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Resep Masakan Praktis Khas Bima Sebagai Media Promosi Budaya Berbasis Android” sebagai berikut :

1. Pengumpulan data
Untuk membuat aplikasi resep masakan maka penulis menggunakan sumber data dengan cara sebagai berikut :
 - a. observasi
Pengumpulan data yang lebih spesifik dengan menganalisa atau mengamati secara langsung buku-buku resep masakan khas daerah Bima dan aplikasi resep masakan di Playstore.
 - b. Study Literatur
Membaca referensi dari penelitian terdahulu
2. Analisis Data
Mencatat kelemahan dan kelebihan aplikasi yang telah di observasi dan menentukan SDLC (Sistem Development Life Cycle)
3. Perancangan
Melakukan perancangan aplikasi meliputi perancangan alur proses, perancangan antar muka, proses pengujian.
4. Pengkodean
Melakukan pengkodean sesuai dengan rancangan menggunakan android studio
5. Impelementasi

Proses pengunggahan aplikasi yang telah di buat ke PlayStore.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan bertujuan untuk menghindari kesalahan penafsiran terhadap isi yang terkandung dalam laporan. Oleh karena itu, laporan ini terbagi atas beberapa bab, yang mana antara bab satu dengan bab yang lainnya saling berkaitan.

Sistematika penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN, bab ini berisi uraian mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI, bab ini menjelaskan tentang pengertian-pengertian atau definisi yang menjadi dasar teori dalam menguraikan yang dikemukakan dan sebagai acuan untuk mendukung pemecahan masalahnya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN, bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum masakan khas Bima, tentang analisis sistem, analisis kebutuhan, dan analisis kelayakan sistem. Selain itu bab ini juga menjabarkan tentang perancangan sistem, yang terdiri dari perancangan proses dan perancangan antarmuka atau interface.

BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI, bab ini berisi tentang pembahasan implementasi sistem serta pengujiannya dan hal-hal yang berkaitan dengan implementasi lainnya.

BAB V PENUTUP, bab ini merupakan bab akhir yang akan menarik suatu kesimpulan yang diperoleh, juga menyampaikan saran yang berkaitan dengan aplikasi yang dibuat.