

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pengembangan aplikasi teknologi *Augmented Reality* berbasis android memiliki potensi besar untuk digunakan dalam menarik minat belajar siswa dibidang bangun ruang.
2. Dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* pengguna dapat mengalami pengalaman visualisasi yang lebih konkret yang membantu mereka memahami secara lebih baik.
3. Teknologi *Augmented Reality* berbasis android dapat menjadikan media pembelajaran ini sebagai alat pendamping dalam pembelajaran, dan mendapatkan nilai interpretasi 92,9 % yang berarti "sangat setuju" terhadap hadirnya aplikasi ini sebagai media pembelajaran alternatif untuk membantu dalam mevisualkan bentuk dari bangun ruang yang lebih menarik dan mudah diingat oleh siswa.

5.2 Saran

Setelah penelitian dilaksanakan, penulis perlu memberikan saran guna pengembangan aplikasi kedepannya terhadap penelitian selanjutnya, beberapa saran yang dapat disampaikan sabagai berikut :

1. Dalam penelitian ini penggunaan model bangun ruang 3D yang digunakan masih sederhana diharapkan untuk peneliti selanjutnya dapat mengembangkan penggunaan animasi pada model 3D yang digunakan.
2. Pada menu jaring-jaring masih ditampilkan secara 2D atau gambar saja diharapkan untuk peneliti selanjutnya dapat mengembangkan menu jaring-jaring dalam bentuk objek 3D yang dapat dianimasikan.
3. Perlu pengembangan desain UI yang inovatif dan kreatif yang dapat menarik minat siswa dalam penggunaan aplikasi ini.