

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Karya video *explainer* yang diproduksi oleh penulis merupakan implementasi dari teknik *motion graphic*. Video *explainer* ini berusaha menjelaskan informasi mengenai aplikasi Sibakul Jogja dengan berbagai benefitnya. Perancangan karya ini digunakan sebagai media informasi sekaligus promosi.

Video *explainer* ini dibuat melalui 3 tahapan utama yakni proses pra produksi, dilanjutkan dengan produksi dan diakhiri dengan proses pasca produksi. Dalam proses produksi sendiri penulis mengimplementasikan teknik *motion graphic* dalam proses animasinya. Video *explainer* ini dibuat menggunakan *software* Adobe *family* yaitu Adobe *illustrator*, Adobe *after effect*, Adobe *premiere pro* dan Adobe *media encoder*.

Penulis telah memahami sebagai pembuat karya berperan atas keberhasilan hasil dari video ini. Penulis telah menyelesaikan berbagai tahapan sehingga video ini berhasil diterima oleh pihak Dinas Koperasi dan UKM DIY yang nantinya akan segera di *publish* melalui akun sosial media yakni Youtube.

### 5.2 Saran

Dalam hal ini penulis menyampaikan saran untuk pihak Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Amikom Yogyakarta, guna memperlebar luasan pengajaran mengenai pembuatan karya visual selain film. Selain itu dalam pembuatan karya dapat ditekankan mengenai *timeline* produksi sehingga mempermudah dan memperlancar jalanya produksi. Penulis juga memberikan saran bagi mahasiswa lain yang akan melaksanakan pembuatan tugas akhir dalam bentuk karya agar dapat konsisten dalam mengerjakan, sehingga dapat menyelesaikan tepat pada waktunya. Penulis berharap laporan akhir ini dapat menjadi tolok ukur dan dapat membantu mahasiswa dan masyarakat luas dalam implementasi teknik *motion graphic* dalam pembuatan video *explainer*. Dengan adanya karya ini diharapkan berbagai karya konten audio visual akan terus berkembang dan semakin berkualitas, inovatif serta kreatif.