

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil tugas akhir yang telah dilakukan pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Proses dalam membuat film animasi ini beragam, akan tetapi produksi yang dilakukan dari pra produksi hingga post produksi sama, hanya berbeda di teknik yang akan digunakan. Teknik Cut Out bisa digunakan dalam animasi 2D pada film ini dikarenakan lebih menghemat biaya dan waktu yang digunakan juga lebih efisien sehingga jika terjadi revisi lebih mudah untuk dikerjakan.
2. Dari hasil uji dari assesor BDI bali "Pembuatan gerak animasi 2 dimensi" didapatkan bahwa hasil project film animasi memenuhi syarat dan kelayakan dan mendapatkan sertifikasi kompetensi dari BDI bali

#### **5.2 Saran**

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produknya. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut

1. Diharapkan dapat menggunakan aspek teknis lainnya pada animasi sesuai dengan animasi yang akan dibuat.
2. Penambahan Asset yang lebih banyak terutama gerakan mulut dan tangan sehingga karakter lebih ekspresif dan lebih luwes dalam berbicara ataupun berekspresi