

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah semua aspek dari proses pembuatan film animasi *Bullying: edukasi Social Anxiety Disorder* dalam bab-bab sebelumnya, dapat disimpulkan hasilnya sebagai berikut:

1. Film animasi 2D *Bullying: Edukasi Social Anxiety Disorder* menggunakan teknik *Motion Comic* ini menghasilkan sebuah animasi berdurasi 01:49 detik dengan total 30 *frames per seconds* (FPS).
2. Film animasi 2D *Bullying: Edukasi Social Anxiety Disorder* menggunakan teknik *Motion Comic* dibuat dengan tiga tahapan, yaitu pra produksi, produksi, dan pasca produksi.
3. Film animasi 2D *Bullying: Edukasi Social Anxiety Disorder* menggunakan teknik *Motion Comic* diuji menggunakan metode skala *likert*. Hasil pengujian aspek informasi sebesar 87% dengan predikat sangat baik.
4. Hasil penayangan film animasi 2D *Bullying: Edukasi Social Anxiety Disorder* menggunakan teknik *Motion Comic* yang telah ditayangkan pada media *Youtube* mulai tanggal 7 September 2023 sampai 17 September 2023 telah ditonton sebanyak 94 kali.

5.2 Saran

Penelitian ini tentunya mempunyai kesalahan dan kekurangan Film animasi yang dibuat diharapkan dapat ditingkatkan dalam hal metode penelitian dan produk film. Beberapa saran yang diberikan adalah:

1. Teknologi multimedia diharapkan dapat terus berkembang seiring berjalannya waktu, khususnya dalam bidang animasi dan ilustrasi visual untuk mencapai kualitas yang lebih baik.
2. Harapannya, video ini menjadi lebih menarik dan berisikan lebih banyak informasi.