

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perancangan, pembuatan dan pengujian aplikasi edukasi interaktif berbasis multimedia untuk kelas 1 SD Negeri Puntu dapat disimpulkan bahwa:

1. Pembuatan aplikasi edukasi interaktif berbasis multimedia menggunakan metode MDLC (*multimedia development life cycle*) dapat membantu terciptanya aplikasi. Terdapat beberapa fitur dalam aplikasi, diantaranya materi, video pembelajaran, dan latihan soal.
2. Berdasarkan *beta testing* yang diuji langsung oleh Ibu Maria Fransiska Nina, selaku pengajar di SDN Puntu, dapat dilihat bahwa aplikasi dapat berjalan sesuai dengan instruksi. Aplikasi 100% berjalan dengan baik pada perangkat pengguna.
3. Berdasarkan hasil wawancara, aplikasi pembelajaran ini dapat menjadi alat pendukung pembelajaran yang efektif di SD Negeri Puntu. Siswa antusias dalam menggunakannya, dan aplikasi ini membantu mereka memahami materi dengan baik. Meskipun ada beberapa kendala teknis, penggunaan aplikasi ini memberikan manfaat yang cukup baik.

### 5.2 Saran

Setiap penelitian pasti memiliki kekurangan, maka dari itu penulis memberikan saran kepada peneliti selanjutnya mengenai pembuatan aplikasi edukasi yang interaktif. Adapun saran yang penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Penambahan materi tema 1, sehingga kemudian aplikasi menampung seluruh materi pada tema 1.
2. Menambahkan media interaktif dengan objek 3 dimensi, agar aplikasi edukasi semakin menarik.
3. Untuk menampilkan hasil yang menarik dan tidak membosankan maka peneliti selanjutnya bisa menambahkan animasi yang lebih bervariasi pada aplikasi edukasi interaktif.