

## **BAB III PENUTUP**

### **3.1 Kesimpulan**

Dalam pembahasan ini, permasalahan utama dalam pendidikan modern salah satunya adalah keterbatasan akses, kesulitan mencari materi yang relevan, dan kurangnya keterlibatan pengguna. Sebagai respon terhadap tantangan ini, Strive dikembangkan. Dengan memanfaatkan teknologi generatif, diharapkan dapat menciptakan lingkungan pembelajaran yang personal, interaktif, dan mudah diakses.

### **3.2 Saran**

Meskipun Strive telah menjawab permasalahan dasar dari pembahasan ini, namun masih sangat banyak ruang untuk dapat dikembangkan lebih lanjut, misal peningkatan dengan sumber daya pembelajaran lain yang lebih kredibel, serta penambahan fitur-fitur interaktif, dan pengoptimalan performa aplikasi. Selain itu, mendengar umpan balik dari pengguna secara teratur tentu akan membantu untuk dapat terus meningkatkan pengalaman pengguna Strive.