

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan aplikasi Augmented Reality Dengan Metode Based Tracking Vuforia Hewan Berdasarkan Makanannya Berbasis Android, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Telah selesai/berhasil membuat media untuk pembelajaran yang interaktif dengan menggunakan Augmented Reality tentang mengenal nama hewan dan juga jenis makanannya.
2. Penulis dapat memahami proses pengerjaan atau pembuatan aplikasi Augmented Reality dengan menggunakan Unity dan penulis dapat membuat aplikasi Augmented Reality dengan nama Animal 3D yang dapat di Instal di perangkat Android.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dipergunakan dari pembuatan aplikasi Augmented Reality ini sebagai pertimbangan untuk penelitian berikutnya dan untuk pengembangan sebagai berikut:

1. Menambah Sound narasi saat hewan ditrack dalam aplikasi.
2. Menambah kuis dalam aplikasi, jika aplikasi ingin di implementasikan ke sekelolah.