

BAB V

PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis dalam “aplikasi media interaktif pengenalan huruf & angka berbasis android pada TK Sari Asih III “ dapat disimpulkan bahwa sebagai berikut:

1. Aplikasi media interaktif pengenalan huruf & angka berbasis android pada TK Sari Asih III berhasil dibuat dengan menggunakan metode MDLC ((Multimedia Development Life Cycle)
2. Berdasarkan hasil pengujian pada media pembelajaran interaktif ini menggunakan alpha testing menunjukkan hasil tampilan dari materi dapat menampilkan visualisasi gambar yang sesuai dengan materi yang diinginkan.
3. Aplikasi media interaktif ini dibuat dengan sederhana dan memudahkan pengguna (user friendly) dalam hal ini anak – anak dapat mengenal huruf dan angka mudah dan menyenangkan karena didukung oleh tampilan warna – warni yang menarik diharapkan dengan mengaplikasikan media interaktif pada kurikulum TK Sari Asih III, siswa dapat memahami dan mempelajarinya.
4. Berdasarkan hasil pengujian Aplikasi media interaktif pengenalan huruf dan angka berbasis android pada TK Sari Asih III didapatkan 84,19%. dan dapat disimpulkan bahwa aplikasi media interaktif ini sangat membantu dalam menunjang untuk media pembelajaran pada anak – anak.

1.2 Saran

Aplikasi media pengenalan huruf dan angka berbasis android pada TK Sari Asih III, masih jauh dari kata sempurna dan kekurangan dalam aplikasi media interaktifnya sehingga masih dapat dikembangkan supaya jauh lebih baik lagi dengan majunya perkembangan teknologi dan kebutuhan dari pengguna. Adapun saran untuk penelitian selanjutnya, mengenai perkembangan media pembelajaran interaktif sebagai berikut: dalam pembuatan media pembelajaran ini masih

menggunakan animasi berbasis 2D baik itu belajar huruf & angka atau tebak gambar yang berbasis 3D.

1. Perlu adanya pengembangan desain antar muka agar bisa dikembangkan lebih menarik lagi supaya anak – anak lebih tertarik dalam belajar.
2. Perlu adanya penambahan fitur permainan pada media pengenalan baik itu belajar huruf & angka juga quiz tebak gambar.
3. Perlu adanya pemberian tingkatan level yang jauh lebih beragam pada aplikasi media interaktif untuk menjaga minat dan antusias pada anak – anak agar jauh lebih semangat nantinya.
4. Memberikan animasi yang jauh lebih lagi baik itu icon tombol maupun teks

