

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil rumusan masalah, penelitian, dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, yang berjudul “Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Pada SMP Muhammadiyah Al Mujahidin Gunungkidul”, penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses penganalisisan dan perancangan aplikasi media pembelajaran interaktif yang berjalan lancar dan tidak ada hambatan yang berarti.
2. Dengan adanya aplikasi media pembelajaran interaktif ini diharapkan dapat memberikan pengaruh yang signifikan dalam membantu guru dalam kegiatan belajar mengajar di kelas.
3. Kelemahan dari aplikasi ini adalah belum terintegrasi dengan *database*.
4. Berdasarkan dari hasil uji coba menggunakan metode kuesioner yang diisi oleh siswa dan guru, dapat disimpulkan bahwa rata-rata penilaian seluruh aspek dari aplikasi media pembelajaran interaktif sebesar 79,54 % atau sama dengan kategori baik. Dengan demikian media pembelajaran interaktif mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial ini layak digunakan.

Berikut merupakan gambar grafik dari penjabaran hasil uji coba menggunakan kuesioner aspek penilaian poin 1 sampai 6 :



Gambar 5.1 Grafik aspek penilaian

5.2 Saran

Pada perancangan dan pembuatan media pembelajaran ini belum sepenuhnya sempurna, dan kedepannya masih bisa dikembangkan lagi agar bisa menjadi lebih baik. Berikut merupakan beberapa saran dari penulis :

1. Aplikasi media pembelajaran interaktif tersebut masih dapat dikembangkan lagi dengan penambahan materi agar lebih lengkap.
2. Diharapkan aplikasi media pembelajaran interaktif tersebut lebih menarik lagi dengan ditambahkan animasi di bagian materi.
3. Pada menu quiz, diberikan jawaban yang benar dan pembahasannya setiap ada yang menjawab salah.
4. Aplikasi media pembelajaran interaktif tersebut dapat dikembangkan untuk mata pelajaran lainnya.
5. Diharapkan guru bisa menjadi admin dalam aplikasi media interaktif tersebut, sehingga bisa memasukkan materi ataupun soal secara mandiri.
6. Diharapkan media interaktif tersebut dapat dikoneksikan dengan *database*, sehingga dapat mengatur soal dan materi agar lebih mudah.