

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penulis memperoleh kesimpulan, dapat membuat dan mengimplementasikan film animasi 3 dimensi "Krogan Vs Dragon Grump" menggunakan konsep *Voxel Art*. Alur perancangan film animasi 3 dimensi "Krogan Vs Dragon Grump" menggunakan konsep *Voxel Art* yaitu pra-produksi, produksi dan pasca produksi. Hasil akhir produk film animasi 3 dimensi "Krogan Vs Dragon Grump" menggunakan konsep *Voxel Art* yaitu berformat .mp4 dengan durasi 3 menit. Film animasi diunggah pada akun sosial media yaitu *YouTube*, kemudian untuk memperoleh data yang diperlukan guna memenuhi kebutuhan penulis. Penulis mengambil data berupa kuesioner melalui *google form*. Hasil rata-rata penilaian yang diperoleh dari 30 responden sebesar 83,66% dengan kriteria sangat bagus.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa pembuatan dan pengimplemantasian film animasi 3 dimensi "Krogan Vs Dragon Grump" menggunakan konsep *Voxel Art* masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu penulis berharap animasi ini dapat dijadikan pelajaran dan pengalaman. Bagi yang akan membuat animasi maka penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

- Penguatan konsep *voxel art* lebih di tekankan, agar efek yang dihasilkan dengan bentuk *voxel* lebih terlihat nyata.
- Storytelling lebih ditekankan guna mempermudah audiens memahami alur cerita yang di sajikan.
- Puncak masalah atau konflik pada cerita lebih di tekankan.