

**PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN RUANGAN RAPAT BERBASIS
WEBSITE PADA PT. ASURANSI BANGUN ASKRIDA**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh
FATIMAH NUR FAJAR
17.11.1684

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023

**PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN RUANGAN RAPAT BERBASIS
WEBSITE PADA PT. ASURANSI BANGUN ASKRIDA**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Informatika



disusun oleh

FATIMAH NUR FAJAR

17.11.1684

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN



HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN RUANGAN RAPAT BERBASIS WEBSITE PADA PT. ASURANSI BANGUN ASKRIDA

yang disusun dan diajukan oleh

Fatimah Nur Fajar

17.11.1684

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 23 November 2023

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185

Tanda Tangan

Wiwi Widayani, M.Kom
NIK. 190302272

Ferian Fauzi Abdulloh, M.Kom
NIK. 190302276

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 23 November 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Fatimah Nur Fajar
NIM : 17.11.1684**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN RUANGAN RAPAT BERBASIS WEBSITE PADA PT. ASURANSI BANGUN ASKRIDA

Dosen Pembimbing : Ferian Fauzi Abdulloh, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 23 November 2023

Yang Menyatakan,



Fatimah Nur Fajar

HALAMAN PERSEMBAHAN

Setelah perjuangan panjang, Alhamdulillah dengan rasa syukur yang sangat mendalam skripsi ini dapat terselesaikan. Skripsi ini jauh dari kata ‘sempurna’, tetapi sangat banyak pelajaran yang diterima. Penulis mempersembahkan skripsi ini kepada:

1. Allah SWT. Sang pencipta, maha kuasa dan maha mendengar. Yang telah membantu dalam proses pembuatan skripsi dan mengizinkan segala hal terjadi. God is good.
2. Penulis (diri sendiri). Setelah melalui bermacam rintangan dan hampir menyerah, pada akhirnya bisa bangkit lagi.
3. Ayahanda Sugeng Siyamto dan Ibunda Narni yang sangat membantu dalam bentuk finansial dan doa.
4. Untuk keluarga yang menyediakan fasilitas: Nenek almh. Sutinah, Kakek Sulardi, Kakek alm. Suyanto, Nenek Partinah, Om Yadi dan Bulek Tari.
5. Bulek Aning, Om Sur dan Andin yang menjadi pendengar setia, pemberi saran dan pendorong semangat. Terima kasih telah memberi banyak pengalaman dan sudah sabar.
6. PT. Asuransi Bangun Askrida yang telah mengizinkan menjadi tempat penelitian, seluruh staff dan jajaran Askrida terutama divisi TI yang telah memberi pengalaman hidup. Khususnya Mas Tanto, Pak Supri, Mbak Ainul, Bu Diyan, Mbak Dewi, Mbak Bani, Mas Diki dan Mas Thomi yang telah membantu, sabar membimbing dan menjadi pewarna hari-hari.
7. Ara, Shafa, Fitriana (Cunq), Yesaya (Baba), Dika (Cinbe), Aul W dan grup domba tersesat. Terima kasih telah membantu bangkit, memberi saran, mendengar keluh kesah, bersabar serta masih menemani hingga saat ini.
8. Zuhair (Jul), Farida, Gita, Nia dan Destri yang banyak memberi pengalaman berharga. Terima kasih bantuanmu dan telah menjadi teman berjuang di masa kuliah.
9. Seluruh warga 17-IF-12 yang menjadi pewarna hidup.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT karena atas izin-Nya skripsi ini dapat terselesaikan dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN RUANGAN RAPAT BERBASIS WEBSITE PADA PT. ASURANSI BANGUN ASKRIDA”** yang disusun sebagai salah satu syarat kelulusan program studi sarjana informatika untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada Universitas Amikom Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih atas doa dan dukungannya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Windha Mega Pradnya D, M.Kom. selaku ketua Program Studi Informatika dan Dosen Penguji 1.
4. Bapak Arif Akbarul Huda, S.Si., M.Eng. selaku Sekretaris Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer.
5. Ibu Wiwi Widayani, M.Kom selaku Dosen Penguji 2.
6. Bapak Ferian Fauzi Abdulloh, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah menerima kehadiran penulis, membimbing serta memberi motivasi dalam penyelesaian skripsi.
7. Seluruh tenaga pendidik di lingkungan Universitas Amikom Yogyakarta.
8. Bapak Wahyu selaku kepala divisi TI dan Bapak Supri selaku kepala bagian pengembangan TI Askrida.

Semoga skripsi ini bermanfaat bagi lingkungan sekitar ataupun untuk referensi kedepannya.

Yogyakarta, 27 November 2023

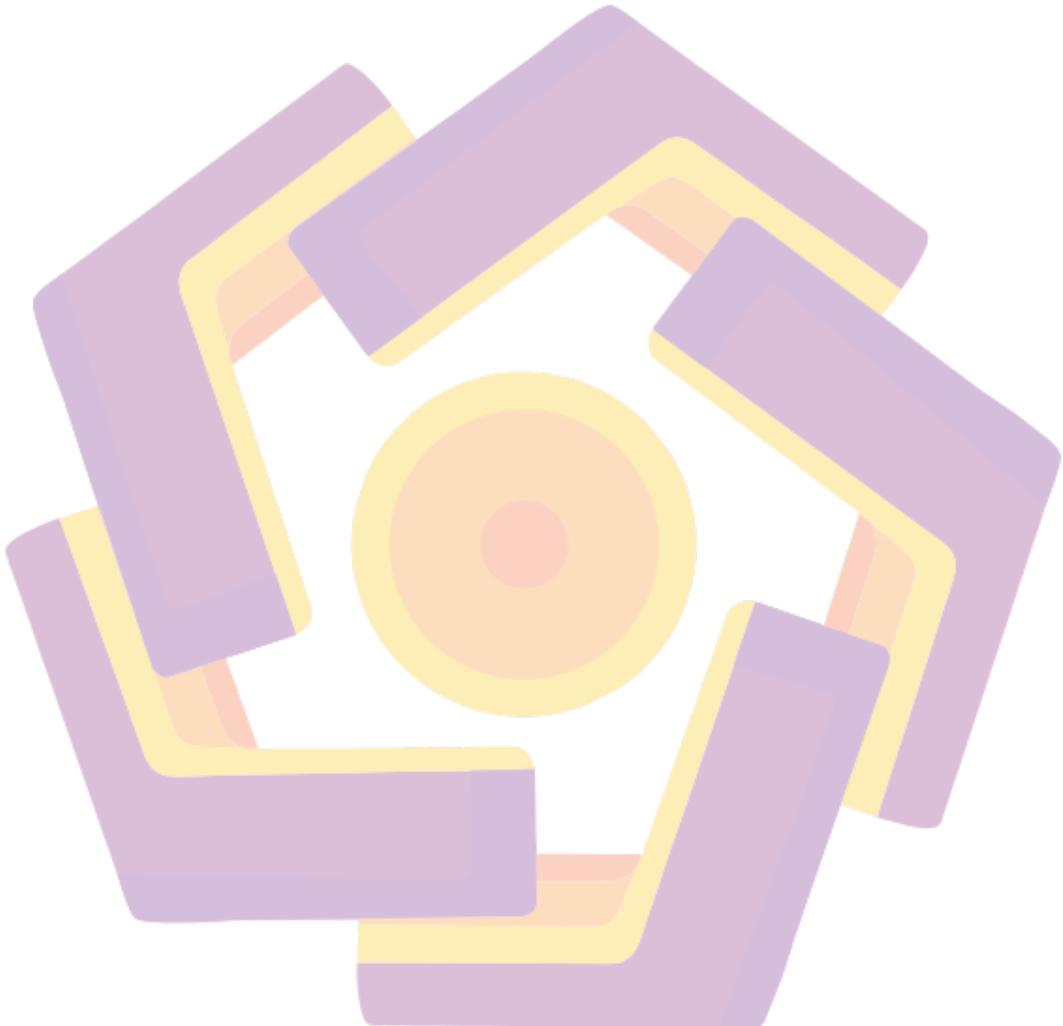
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Studi Literatur.....	5
2.2 Dasar Teori	9
2.2.1 Sistem	9
2.2.2 Website	10
2.2.3 Rapat.....	11
2.2.4 Pemesanan.....	11
2.2.5 PHP	11
2.2.6 MySQL	12

2.2.7	Captcha	12
2.2.8	Agile Kanban	12
2.2.9	Unified Modeling Language (UML)	14
2.2.10	Pengujian Sistem	19
BAB III METODE PENELITIAN		21
3.1	Objek Penelitian.....	21
3.1.1	Profil Perusahaan.....	21
3.1.2	Visi dan Misi	21
3.1.3	Motto.....	22
3.1.4	Logo.....	22
3.2	Alur Penelitian	23
3.3	Alat dan Bahan.....	24
3.3.1	Metode Penelitian	24
3.3.2	Alat atau Instrumen	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		27
4.1	Analisis Sistem	27
4.1.1	Analisis Masalah	27
4.1.2	Kebutuhan Fungsional	28
4.2	Perancangan Sistem	29
4.2.1	Perancangan UML	29
4.2.2	Perancangan Struktur Tabel	42
4.2.3	Perancangan Tampilan.....	46
4.3	Implementasi.....	52
4.3.1	Implementasi Tabel Database	52
4.3.2	Implementasi Pengecekan Ruangan	54
4.3.3	Implementasi Tampilan Sistem.....	55
4.4	Pengujian System.....	63

4.4.1	Testing blackbox	63
BAB V PENUTUP	70	
5.1	Kesimpulan.....	70
5.2	Saran.....	70
REFERENSI.....	71	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan Penelitian.....	7
Tabel 1.2. Simbol Use Case Diagram.....	14
Tabel 2.3. Simbol Activity Diagram.....	16
Tabel 2.4. Simbol Class Diagram.....	17
Tabel 2.5. Simbol Sequence Diagram.....	18
Tabel 3.1. Kebutuhan <i>Software Developer</i>	26
Tabel 3.2. Kebutuhan <i>Software User</i>	26
Tabel 4.1. Rancangan Tabel User	42
Tabel 4.2. Rancangan Tabel Room	43
Tabel 4.3. Rancangan Tabel Booking	44
Tabel 4.4. Rancangan Tabel Anggota Internal	45
Tabel 4.5. Rancangan Tabel Activity	45
Tabel 4.6. <i>Testing Blackbox Login dan Logout</i>	63
Tabel 4.7 <i>Testing Blackbox Booking</i>	65
Tabel 4.8 <i>Testing Blackbox Notulensi</i>	68
Tabel 4.9 <i>Testing Blackbox Download Laporan</i>	68
Tabel 4.10 <i>Testing Blackbox Manage Data</i>	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Model Sistem.....	9
Gambar 2.2. Tahapan Metode Agile	13
Gambar 2.3. Gambaran sederhana papan Kanban	13
Gambar 3.1. Logo PT. Asuransi Bangun Askrida	22
Gambar 3.2. Alur Penelitian.....	23
Gambar 4.1. Alur Pemesanan Lama	27
Gambar 4.2. Use Case Diagram	29
Gambar 4.3. Activity Diagram Login	30
Gambar 4.4. Activity Diagram Dashboard Admin	31
Gambar 4.5. Activity Diagram Booking	32
Gambar 4.6. Activity Diagram Download Report	33
Gambar 4.7. Activity Diagram Notulensi	34
Gambar 4.8. Activity Diagram Staff	35
Gambar 4.9. Sequence Diagram Login	36
Gambar 4.10. Sequence Diagram Manage Data	37
Gambar 4.11. Sequence Diagram Download Report	39
Gambar 4.12. Sequence Diagram Notulensi	40
Gambar 4.13. Sequence Diagram Create Booking	41
Gambar 4.14. Class Diagram	42
Gambar 4.15. <i>Wireframe Login Form</i>	46
Gambar 4.16. <i>Wireframe Dashboard</i>	46
Gambar 4.17. <i>Wireframe Riwayat Pemesanan</i>	47
Gambar 4.18. <i>Wireframe Detail Order</i>	47
Gambar 4.19. <i>Wireframe Detail Pengguna</i>	48
Gambar 4.20. <i>Wireframe Booking Page</i>	48
Gambar 4.21. <i>Wireframe Add Anggota Page</i>	49
Gambar 4.22. <i>Wireframe Preview Page</i>	49
Gambar 4.23. <i>Wireframe Success Page</i>	50
Gambar 4.24. <i>Wireframe Manage Staff</i>	50

Gambar 4.25. Wireframe Manage Room	51
Gambar 4.26. Wireframe Download Laporan.....	51
Gambar 4.27. Tabel Activity	52
Gambar 4.28. Tabel Anggota Internal.....	52
Gambar 4.29. Tabel Booking	53
Gambar 4.30. Tabel Room	53
Gambar 4.31. Tabel User	54
Gambar 4.32. Source Code Check Ruangan	54
Gambar 4.33. Tampilan <i>Login Page</i>	55
Gambar 4.34. Tampilan <i>Dashboard Admin</i>	55
Gambar 4.35. Tampilan <i>Dashboard Divisi Umum</i>	56
Gambar 4.36. Tampilan <i>Dashboard Staff</i>	56
Gambar 4.37. Tampilan Tampilan <i>Page Booking</i>	57
Gambar 4.38. Tampilan Memilih Kegiatan Selain Training.....	57
Gambar 4.39. Tampilan Tambah Anggota Internal	58
Gambar 4.40. Tampilan Tambah Anggota External	58
Gambar 4.41. Tampilan Preview Page	58
Gambar 4.42. Tampilan Success Page	59
Gambar 4.43. Tampilan <i>Manage Data</i>	59
Gambar 4.44. Tampilan Tambah Data Karyawan	60
Gambar 4.45. Tampilan Preview Data.....	60
Gambar 4.46. Tampilan Edit Data	60
Gambar 4.47. Tampilan History	61
Gambar 4.48. Tampilan Rincian Profil	61
Gambar 4.49. Tampilan Rincian Pemesanan	62
Gambar 4.50. Tampilan Notulensi	62
Gambar 4.51. Tampilan Download Laporan.....	63
Gambar 4.52. Tampilan Pilih Bulan	63

INTISARI

Rapat merupakan kegiatan yang biasa dilakukan oleh para pekerja kantoran. Rapat berfungsi sebagai sarana diskusi untuk memecahkan suatu masalah ataupun untuk mencari inspirasi. Dalam menyelenggarakan rapat, dibutuhkan suatu ruangan.

PT. Asuransi Bangun Askrida merupakan perusahaan asuransi swasta berskala nasional yang menawarkan perlindungan asuransi atas semua resiko dan kehilangan, khususnya bagi gedung-gedung pemerintahan dan juga aset-aset milik pemerintah. Pada PT. Asuransi Bangun Askrida kegiatan pemesanan ruangan rapat masih menggunakan cara manual yaitu dengan menghubungi divisi umum lalu dicatat pada Microsoft Word. Hal ini menjadi kurang efisien karena membutuhkan waktu untuk menunggu proses pengajuan rapat karena dilakukan proses pengecekan secara manual terlebih dahulu. Karena permasalahan berikut, dibuatlah sistem pemesanan ruangan rapat yang disebut ABS (Askrida Booking System).

Dalam pengembangannya, sistem ini menggunakan metode agile Kanban. Sistem ini dapat membantu proses pemesanan ruangan rapat dengan fitur pengecekan ruangan untuk mencegah terjadinya pesanan ganda. Selain itu, sistem ini juga mempunyai fitur pembuatan laporan penggunaan ruangan tiap bulannya, manage notulensi, manage data ruangan dan karyawan.

Kata Kunci: rapat, ruangan, ABS, agile Kanban

ABSTRACT

Meeting is an activity that commonly doing by office workers. The function of meeting is for discussion to solve a problem or to brainstorming. When holding a meeting, a room is needed.

PT. Asuransi Bangun Askrida is a national-scale private insurance company that offers insurance protection for all risks and losses, especially for government buildings and government-owned assets. At PT. Asuransi Bangun Askrida, for booking a room meeting still use manual method by contacting divisi umum and then recording it on Microsoft word. This is less efficient because it takes time to wait for the process booking because the checking process is carried out manually. Because the following problem, a meeting room booking system called ABS (Askrida Booking System) was created.

For developing this system, using agile Kanban. This system can help the meeting room booking process with a room checking feature to prevent overlap booking. This system also has features for creating monthly room usage reports, managing minutes, managing room and employee data.

Keyword: *meeting, room, ABS, agile kanban*