

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Melihat dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Hasil penelitian ini adalah berupa video animasi 2d berjudul “Ilmuwan Muslim Terkemuka Sepanjang Zaman” berdurasi 4 menit 30 detik yang menggunakan teknik *motion graphic* dalam pembuatannya. Menggunakan berbagai *software* pembuat animasi dan *software* pengolah video.
2. Penulis menggunakan 3 tahapan dalam pembuatan animasi 2D dengan teknik *motion graphic*. Tahapannya berupa pra produksi, produksi, dan paska produksi. Proses tahap pra produksi yaitu berupa pembuatan konsep, naskah, dan *storyboard* pada video animasi. Tahap ke dua adalah produksi yaitu berupa pembuatan *background* dan *coloring background*, pembuatan karakter dan *coloring*, *dubing* suara. Tahap ke tiga adalah paska produksi yaitu berupa *compositing*, *editing*, *rendering*.
3. Animasi dibuat sesuai dengan desain dan rancangan awal dan telah memenuhi berbagai aspek fungsional yang sudah direncanakan.
4. Produk film pendek dibuat menggunakan teknik animasi digital dengan memanfaatkan berbagai macam *software* yaitu *Adobe Photoshop 2022*, *Adobe After Effects 2022*, *Adobe Premiere Pro 2022*, dan *Adobe Media Encoder 2022*.

5.2 Saran

Melihat dari produk hasil penelitian yang berupa film animasi 2d ini, penulis menyadari segala kekurangan yang ada dalam film tersebut, dan berharap dapat terus mengembangkan diri ke depannya. Oleh karena itu, saran yang sekiranya dapat penulis berikan adalah :

1. Pembuatan animasi 2D dengan metode *motion graphic* terdiri dalam beberapa tahap yang memerlukan spesifikasi komputer mumpuni sehingga mampu mendukung metode perancangan animasi.
2. Alangkah baiknya dalam pembuatan animasi 2D *megunakan* metode *motion graphic* diimbangi dengan kemampuan dan pemahaman dalam pembuatan animasi shingga dapat memudahkan proses animasi serta menghasilkan animasi yang baik.

