

## **BAB V** **PENUTUP**

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang beriris hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang Implementasi *Modifier Array* di Dalam Aplikasi Blender untuk *Modeling Game Aset "THE VALIANT"*. Saran – saran diberikan catatan dan perbaikan yang akan mendatang.

### **5.1 Kesimpulan**

Hasil penelitian yang sudah dilakukan maka terdapat beberapa kesimpulan yang ditarik adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan aset *game* 3D model yang sudah di texture.
2. Penelitian ini dilakukan melalui empat tahapan, yakni pengumpulan data, analisa, produksi, dan evaluasi
3. Evaluasi menunjukkan bahwa kebutuhan fungsional dari aset *game* 3D telah terpenuhi dengan baik
4. Produk penelitian telah diuji oleh ahli dalam bidang 3D, dan mendapatkan skor sebesar 92.31%, menunjukkan hasil yang termasuk ke dalam kategori "Sangat Baik". Selain itu, masyarakat umum juga memberikan skor sebesar 75.8% yang termasuk ke dalam kategori "Baik"

### **5.2 Saran**

Penelitian dalam pembuatan aset *game* 3D model tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan. Penulis berharap penelitian dan produk ini bisa menjadi lebih baik lagi. Adapun saran dan masukan dari ahli tentang pembuatan aset *game* 3D model adalah sebagai berikut:

1. Memperbaiki detail pada *modeling* sehingga terlihat lebih baik dan mungkin lebih di explore lagi berkaitan dengan penerapan texturing dan detail texturanya.