

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BUKU ELEKTRONIK DAN
FAQ BERBASIS WEBSITE PADA BADAN PENGAWAS
PEMILIHAN UMUM KABUPATEN SLEMAN**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

Fathur Rabbani	20.02.0570
Nur Hidayat	20.02.0585
Anisa Nur Khasanah	20.02.0606
Qotrun Nada Nazhifa	20.02.0609

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BUKU ELEKTRONIK DAN
FAQ BERBASIS WEBSITE PADA BADAN PENGAWAS
PEMILIHAN UMUM KABUPATEN SLEMAN**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

Fathur Rabbani	20.02.0570
Nur Hidayat	20.02.0585
Anisa Nur Khasanah	20.02.0606
Qotrun Nada Nazhifa	20.02.0609

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BUKU ELEKTRONIK DAN
FAQ BERBASIS WEBSITE PADA BADAN PENGAWAS
PEMILIHAN UMUM KABUPATEN SLEMAN**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BUKU ELEKTRONIK DAN
FAQ BERBASIS WEBSITE PADA BADAN PENGAWAS
PEMILIHAN UMUM KABUPATEN SLEMAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Fathur Rabbani	20.02.0570
Nur Hidayat	20.02.0585
Anisa Nur Khasanah	20.02.0606
Qotrun Nada Nazhifa	20.02.0609

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 15 Juni 2023

Dosen Pembimbing,


M. Nuraminudin, M.Kom

NIK. 190302408

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BUKU ELEKTRONIK DAN
FAQ BERBASIS WEBSITE PADA BADAN PENGAWAS
PEMILIHAN UMUM KABUPATEN SLEMAN**

yang disusun dan diajukan oleh

Nur Hidayat

20.02.0585

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 Mei 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Ninik Tri Hartanti, M.Kom

NIK. 190302330

Lilis Dwi Farida, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302288

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 26 Mei 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Nur Hidayat

NIM : 20.02.0585

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

Perancangan Sistem Informasi Buku Elektronik dan FAQ Berbasis Website pada Badan Pengawas Pemilihan Umum Kabupaten Sleman

Dosen Pembimbing : M. Nuraminudin, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 26 Mei 2023

Yang Menyatakan,



Nur Hidayat

x

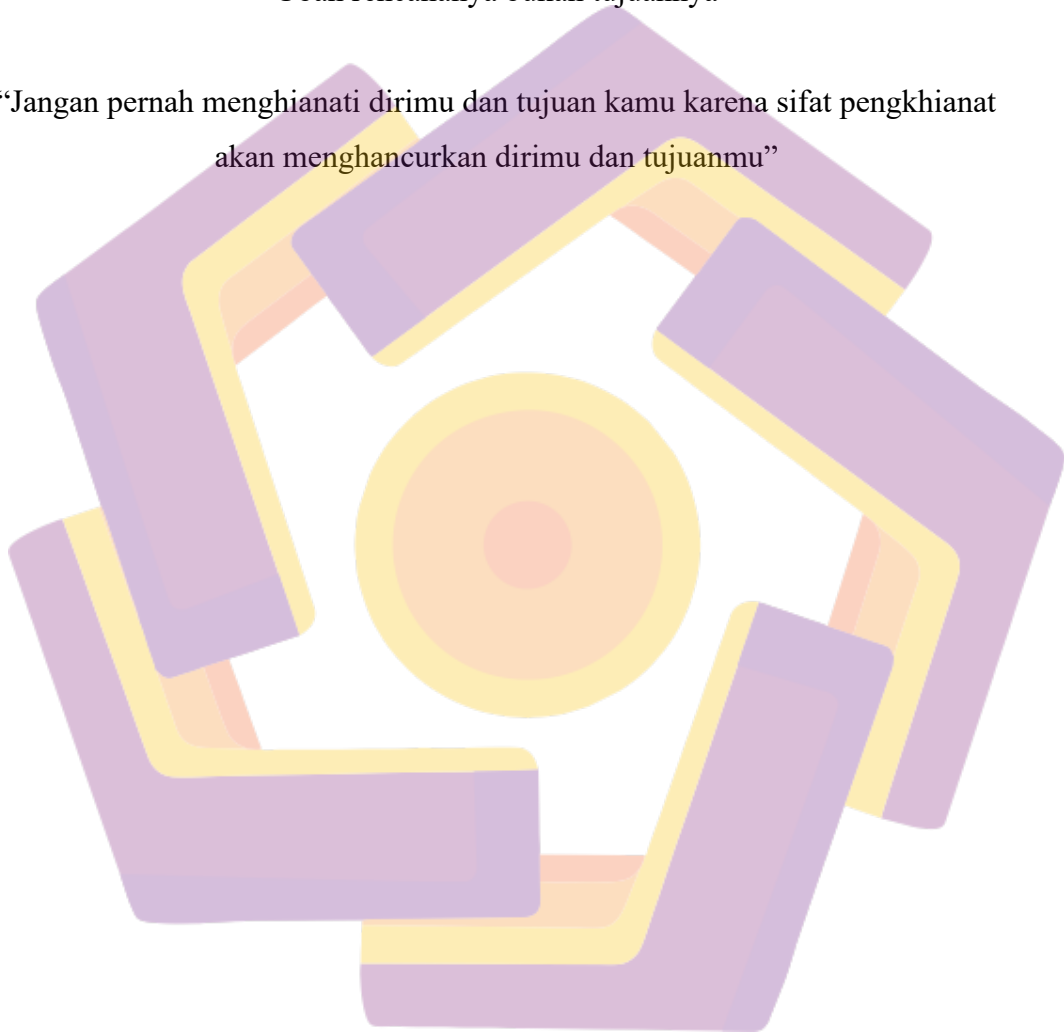
HALAMAN MOTTO

“jika kamu ingin impianmu menjadi kenyataan, impikan mimpi itu, ingatlah dan buat rencana untuk menggapainya. Jika kamu melangkah selangkah demi selangkah, impianmu akan menjadi kenyataan”

(Lee Haechan)

“Ubah rencananya bukan tujuannya”

“Jangan pernah mengkhianati dirimu dan tujuan kamu karena sifat pengkhianat akan menghancurkan dirimu dan tujuanmu”



HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat, kesehatan dan kesempatan sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir sebagai salah satu syarat untuk lulus dengan baik dan tepat waktu. Tentunya tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna, namun saya bersyukur dapat berada pada titik ini.

Dalam proses penyusunan tugas akhir ini saya mendapat banyak dukungan dan bantuan dari orang-orang di sekitar saya. Oleh karena itu, saya ingin menyampaikan rasa terima kasih dan tugas akhir ini dipersembahkan kepada :

1. Kedua OrangTua dan keluarga tercinta
Untuk abi dan Umi, terima kasih saya ucapkan karena telah memberikan segenap dukungan secara moral dan material agar selalu bersemangat dan tidak mudah putus asa untuk menyelesaikan tugas akhir ini dengan lancar dan baik hingga akhir
2. Anggota Kelompok Magang dan Tugas Akhir
Terima kasih kepada Nur, Anisa, dan Qotrun yang sudah berjuang bersama dari masa magang hingga penyusunan tugas akhir ini. Terima kasih telah bersabar atas segala kekurangan saya. Semoga proses ini menjadi awal kesuksesan kita.
3. Dosen Pembimbing Bapak Nur Aminuddin M.Kom
Terima kasih saya sampaikan kepada Bapak Nur Aminuddin M.Kom yang telah memberikan arahan dan saran selama magang hingga penyusunan tugas akhir ini.
4. Guru Pembimbing Lapangan dan Pengawas Bawaslu Kabupaten Sleman
Terima kasih saya ucapkan kepada Bapak Nur Aminuddin, Bapak Hendy, Ibu Vici Herawati dan Segenap Jajaran Bawaslu Kabupaten Sleman yang telah memberikan kesempatan kami untuk mengembangkan diri dan membimbing kami selama magang dan proses penelitian Tugas Akhir kami. Semoga Bapak/Ibu selalu sehat.
5. Teman-Teman Kampus Tercinta
Terima kasih telah memberikan pengalaman yang menyenangkan selama berkuliah di Universitas Amikom Yogyakarta. Suka duka telah kita lewati bersama sehingga waktu berjalan terasa begitu cepat. Sampai jumpa di Lain

Kesempatan Dan Semoga Selalu Diberikan Kesehatan dan Kesuksesan Dari Allah SWT.

Fathur Rabbani



HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur Saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT, atas segala limpahan rahmat dan hidayah serta nikmat sehat, sehingga Saya dapat menyelesaikan tugas Akhir ini dengan baik dan lancar. Walaupun jauh dari kata sempurna, Saya bangga telah mencapai pada titik ini, dan pada akhirnya tugas akhir ini dapat terselesaikan di waktu yang tepat. Dalam proses penyusunan tugas akhir ini, Saya mendapatkan banyak bantuan, dukungan, dan do'a dari orang-orang disekitar Saya.

Tugas akhir ini saya persembahkan untuk orang-orang yang telah mendukung Saya selama pengerjaan tugas ini :

1. Orang tua dan Segenap Keluarga

Terimakasih atas do'a, motivasi, nasehat, serta kasih sayang yang tidak pernah henti sampai saat ini. Terima kasih kepada Ayah (Utama Danang J.) dan Ibu (Nurul Triyana) yang telah memberikan dukungan baik secara moral maupun material sehingga Saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan lancar dan tepat waktu. Tak lupa juga saya ucapkan terimakasih kepada segenap keluarga besar yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada Saya.

2. Dosen Pembimbing

Terimakasih Saya sampaikan kepada Bapak Nur Aminuddin, M.Kom yang telah memberikan bimbingan, ilmu, serta masukan dan saran yang membangun selama magang dan proses penelitian Tugas Akhir Kami, sehingga Kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.

3. Pembimbing Lapangan Bawaslu Kabupaten Sleman

Terima kasih Saya Ucapkan kepada Ibu Vici Herawati, SP dan segenap jajaran Bawaslu Kabupaten Sleman yang telah memberikan kesempatan bagi Kami untuk belajar dan megembangkan diri juga membimbing Kami sejak awal kegiatan magang dan proses penelitian Tugas Akhir.

4. Teman Kelompok Magang dan Tugas Akhir

Terima kasih kepada Fathur Rabbani, Nur Hidayat, dan Anisa Nur Khasanah yang telah berjuang bersama sejak awal proses magang dan penyusunan tugas akhir. Terimakasih sudah bersabar dan tetap konsisten

dalam menjalani proses ini, semoga proses ini merupakan awal dari kesuksesan Kita.

5. Sahabat dan Teman Kuliah

Terimakasih kepada sahabat Saya (Nabila Diyan N. dan Nofita Dinda R.) yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada Saya. Terimakasih telah mendengarkan dan merespon keluh kesah Saya. Tak lupa juga saya ucapkan terima kasih kepada anggota grup 'Happy Kiyowo' yang telah memberikan semangat dan mengisi hari-hari selama Saya kuliah. Semoga pertemanan Kita tetap terjaga setelah kita lulus nanti.

6. Terimakasih kepada EXO dan NCT yang sudah memberikan hiburan dan semangat kepada Saya selama mengerjakan penelitian ini.

Qotrun Nada Nazhifa

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur Saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT, atas segala limpahan rahmat dan hidayah serta nikmat sehat, sehingga Saya dapat menyelesaikan tugas Akhir ini dengan baik dan lancar. Dalam proses penyusunan tugas akhir ini, Saya mendapatkan banyak bantuan, dukungan, dan do'a dari orang-orang disekitar Saya.

Tugas akhir ini saya persembahkan untuk orang-orang yang telah mendukung Saya selama pengerjaan tugas ini :

1. Orang tua dan Segenap Keluarga

Terima kasih kepada ibu dan ayah yang telah memberikan dukungan baik secara moral maupun material sehingga Saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan lancar dan tepat waktu. Terimakasih atas ketulusan dari hati atas doa yang tak pernah putus, semangat yang tak ternilai.

2. Dosen Pembimbing

Terimakasih Saya sampaikan kepada Bapak Nur Aminuddin, M.Kom yang telah memberikan bimbingan, ilmu, dan saran selama magang dan proses penelitian Tugas Akhir Kami, sehingga Kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.

3. Pembimbing Lapangan Bawaslu Kabupaten Sleman

Terima kasih Saya Ucapkan kepada Ibu Vici Herawati, SP dan segenap jajaran Bawaslu Kabupaten Sleman yang telah memberikan kesempatan bagi Kami untuk belajar dan membimbing Kami sejak awal magang dan proses penelitian Tugas Akhir.

4. Teman Kelompok Magang dan Tugas Akhir

Terima kasih kepada Fathur Rabbani, Anisa Nur Khasanah, dan Qotrun Nada Nazhifa yang telah berjuang bersama sejak awal proses magang dan penyusunan tugas akhir. Terima kasih telah bersabar atas segala kekurangan saya dan tetap konsisten dalam menjalani proses ini, semoga proses ini merupakan awal dari kesuksesan Kita. Kalian luar biasaaaa

5. Sahabat dan Teman Kuliah

Waktu adalah hal yang paling berharga dalam hidup kita dan orang-orang yang rela mengorbankan waktu mereka untuk orang lain pantas

mendapatkan rasa hormat dan terima kasih. Terima kasih atas keterlibatan dan waktunya. Tugas Akhir ini adalah persembahan saya.

Nur Hidayat



HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur Saya panjatkan atas kehadiran Allah SWT, atas segala limpahan rahmat dan hidayah serta nikmat sehat, sehingga Saya dapat menyelesaikan tugas Akhir ini dengan baik dan lancar. Walaupun jauh dari kata sempurna, Saya ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya pada diri Saya sendiri karena sudah berjuang dan tidak menyerah hingga detik ini. Dalam proses penyusunan tugas akhir ini, Saya mendapatkan banyak bantuan, dukungan, dan do'a dari orang-orang di sekitar Saya.

Tugas akhir ini saya persembahkan untuk orang-orang yang telah mendukung Saya selama pengerjaan tugas ini :

1. Orang tua dan Segenap Keluarga

Terimakasih atas do'a, motivasi, nasehat, serta kasih sayang yang tidak pernah henti sampai saat ini. Terima kasih kepada Bapak Mukijo dan Ibu Hidayati yang telah memberikan dukungan baik secara moral maupun material sehingga Saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan lancar dan tepat waktu.

2. Dosen Pembimbing

Terimakasih Saya sampaikan kepada Bapak Nur Aminuddin, M.Kom selaku dosen pembimbing Tugas Akhir Kami, sehingga Kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.

3. Bawaslu Kabupaten Sleman

Terima kasih kepada segenap jajaran Bawaslu Kabupaten Sleman yang telah memberikan kesempatan Kami untuk belajar, sehingga dapat menghasilkan produk yang bermanfaat bagi instansi maupun masyarakat.

4. Teman Kelompok Magang dan Tugas Akhir

Terima kasih kepada Fathur Rabbani, Nur Hidayat, dan Qotrun Nada Nazhifa yang sudah bekerja sama hingga terselesaikannya Tugas Akhir.

5. Teman Kuliah

Terimakasih kepada Saya Aulia Nur Sabila, Alfina Nur Haliza dan Pratiwi Fajarwati yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada Saya.

Anisa Nur Khasanah

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Buku Elektronik dan FAQ Berbasis Website pada Badan Pengawas Pemilihan Umum Kabupaten Sleman” dengan baik dan lancar.

Tugas akhir ini disusun sebagai syarat dan ketentuan kelulusan untuk menyelesaikan jenjang studi Diploma III Jurusan Manajemen Informatika di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis sepenuhnya menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih banyak kekurangan serta kelemahan. Untuk itu penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang membangun untuk kesempurnaan tugas akhir. Penulis mengharapkan laporan tugas akhir ini dapat membantu dan bermanfaat bagi pembaca.

Dalam penyelesaian penyusunan tugas akhir tidak lepas dari semangat, doa dan bantuan berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala ketulusan dan kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada pihak yang bersangkutan.

Yogyakarta, 29 Mei 2023

Penulis

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR	i
TUGAS AKHIR	ii
MAN JUDUL	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHANN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR...	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR...	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR...	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN MOTTO.....	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN	x
HALAMAN PERSEMBAHAN	xii
HALAMAN PERSEMBAHAN	xiv
KATA PENGANTAR.....	xv
DAFTAR ISI	xvi
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR GAMBAR.....	xxi
DAFTAR LAMPIRAN	xxv
INTISARI	xxvi
ABSTRACT	xxvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Referensi	5
2.2 Landasan Teori	8
2.2.1 Pengertian Sistem	8
2.2.2 Pengertian Informasi.....	8
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	8

2.2.4	Pengertian Buku Elektronik.....	8
2.2.5	Pengertian FAQ	9
2.2.6	Pengertian Bawaslu	9
2.2.7	Pengertian Pemilu.....	9
2.2.8	Pengertian Regulasi	9
2.2.9	Konsep Dasar Web	10
2.2.10	Basis Data (<i>Database</i>)	10
2.2.11	Bahasa Pemrograman.....	10
2.2.12	Visual Studio Code	11
2.2.14	XAMPP.....	12
2.2.15	Framework	12
2.2.16	Konsep Pemodelan Sistem.....	13
2.2.17	Pengujian Sistem dengan dan <i>Black Box</i>	18
2.2.18	Tipe Data.....	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		41
3.1	Pendefinisian Permasalahan	41
3.1.1	Tinjauan Umum.....	41
3.1.2	Flowchart Penelitian	45
3.1.3	Deskripsi Masalah	46
3.1.4	Solusi yang Diusulkan	47
3.2	Analisis Kebutuhan.....	48
3.2.1	Kebutuhan Fungsional	48
3.2.2	Kebutuhan Non Fungsional	49
3.3	Perancangan.....	51
3.3.1	Perancangan Basis Data.....	51
3.3.2	ERD (Entity Relationship Diagram).....	51
3.3.3	Perancangan <i>Interface</i>	138
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		145
4.1	Implementasi	145
4.1.1	Implementasi <i>Database</i>	145
4.1.2	Implementasi Tabel	145
4.1.3	Implementasi <i>User Interface</i> Sistem	148
4.1.4	Implementasi <i>Source Code</i>	154
4.2	Pengujian	162
4.2.1	Pengujian pada <i>Website User</i>	162
4.2.2	Pengujian pada <i>Website Admin</i>	164
4.3	Review <i>Website</i>	168
4.3.1	Review Website Admin dan Website User Oleh Bawaslu Sleman	169
4.3.2	Review <i>Website User</i> Oleh Masyarakat Kabupaten Sleman	170
BAB V PENUTUP		172
5.1	Kesimpulan.....	172
5.2	Saran	173

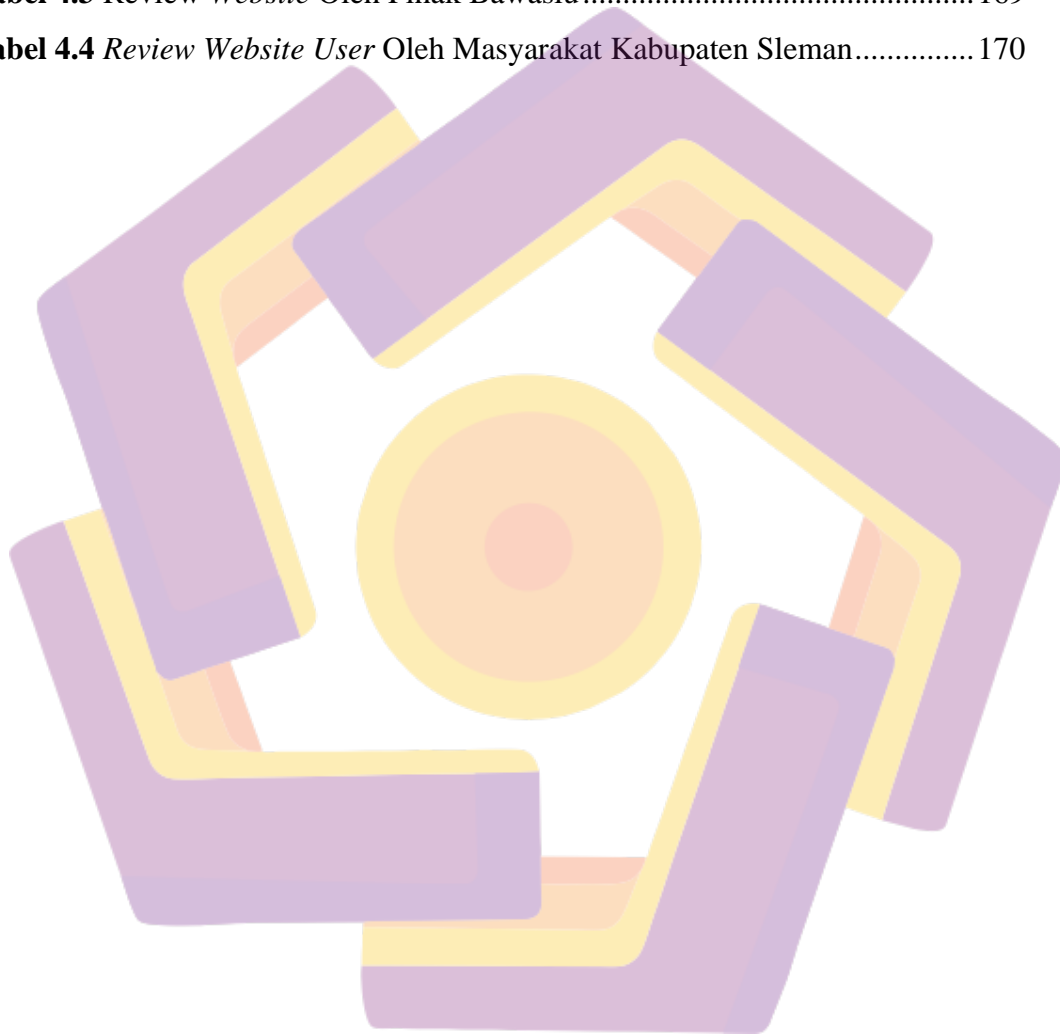
DAFTAR PUSTAKA.....	clxxiv
LAMPIRAN	clxxvii

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Antara Penelitian Referensi dengan Penelitian yang Dibuat	6
Tabel 2.2 Simbol <i>Flowchart</i>	14
Tabel 2.3 Simbol ERD.....	15
Tabel 2.4 Simbol <i>Use Case</i>	16
Tabel 2.5 Simbol <i>Activity Diagram</i>	17
Tabel 2.6 Simbol <i>Class Diagram</i>	17
Tabel 2.7 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	18
Tabel 3.1 Tabel Pengurus Inti Bawaslu Kabupaten Sleman.....	42
Tabel 3.2 Masalah Pada Objek Penelitian	46
Tabel 3.3 Daftar Solusi	47
Tabel 3.4 Kebutuhan <i>Hardware</i>	49
Tabel 3.5 Kebutuhan <i>Software</i>	50
Tabel 3.6 Kebutuhan <i>Brainware</i>	50
Tabel 3.7 Struktur Tabel Pengguna	53
Tabel 3.8 Struktur Tabel Tulisan	54
Tabel 3.9 Struktur Tabel Kategori	55
Tabel 3.10 Struktur Tabel File	55
Tabel 3.11 Struktur Tabel FAQ	56
Tabel 3.12 Struktur Tabel Banner.....	56
Tabel 3.13 Struktur Tabel Buku.....	57
Tabel 3.14 Struktur Tabel Log Aktivitas	57
Tabel 3.15 Struktur Tabel Pengunjung	58
Tabel 3.16 Struktur Tabel Tahapan	58
Tabel 3.17 Deskripsi <i>Use Case Login</i>	63
Tabel 3.18 Deskripsi <i>Use Case Dashboard</i>	64
Tabel 3.19 Deskripsi <i>Use Case</i> Tambah Banner	65
Tabel 3.20 Deskripsi <i>Use Case</i> Edit Banner.....	66
Tabel 3.21 Deskripsi <i>Use Case</i> Hapus Banner	67

Tabel 3.22 Deskripsi <i>Use Case</i> Cari Data Banner	68
Tabel 3.23 Deskripsi <i>Use Case</i> Tambah Data Buku.....	68
Tabel 3.24 Deskripsi <i>Use Case</i> Edit Data Buku	70
Tabel 3.25 Deskripsi <i>Use Case</i> Hapus Data Buku	71
Tabel 3.26 Deskripsi <i>Use Case</i> Cari Data Buku.....	71
Tabel 3.27 Deskripsi <i>Use Case</i> Menambah Data Informasi.....	72
Tabel 3.28 Deskripsi <i>Use Case</i> Edit Informasi.....	74
Tabel 3.29 Deskripsi <i>Use Case</i> Menghapus Informasi.....	75
Tabel 3.30 Deskripsi <i>Use Case</i> Cari Data Informasi.....	76
Tabel 3.31 Deskripsi <i>Use Case</i> Tambah Kategori Informasi	77
Tabel 3.32 Deskripsi <i>Use Case</i> Edit Kategori Informasi.....	78
Tabel 3.33 Deskripsi <i>Use Case</i> Hapus Kategori Informasi	79
Tabel 3.34 Deskripsi <i>Use Case</i> Cari Kategori Informasi	80
Tabel 3.35 Deskripsi <i>Use Case</i> Tambah Tahapan Regulasi	81
Tabel 3.36 Deskripsi <i>Use Case</i> Edit Tahapan Regulasi	82
Tabel 3.37 Deskripsi <i>Use Case</i> Hapus Tahapan Regulasi.....	83
Tabel 3.38 Deskripsi <i>Use Case</i> Cari Tahapan Regulasi	84
Tabel 3.39 Deskripsi <i>Use Case</i> Tambah File Download.....	85
Tabel 3.40 Deskripsi <i>Use Case</i> Edit File Download	86
Tabel 3.41 Deskripsi <i>Use Case</i> Hapus File Download.....	87
Tabel 3.42 Deskripsi <i>Use Case</i> Cari File Download	88
Tabel 3.43 Deskripsi <i>Use Case</i> Tambah FAQ Seputar Pemilu	89
Tabel 3.44 Deskripsi <i>Use Case</i> Edit FAQ Seputar Pemilu.....	90
Tabel 3.45 Deskripsi <i>Use Case</i> Hapus FAQ Seputar Pemilu	91
Tabel 3.46 Deskripsi <i>Use Case</i> Cari FAQ Seputar Pemilu	92
Tabel 3.47 Deskripsi <i>Use Case</i> Tambah Data User.....	93
Tabel 3.48 Deskripsi <i>Use Case</i> Edit Data User	94
Tabel 3.49 Deskripsi <i>Use Case</i> Hapus Data User.....	95
Tabel 3.50 Deskripsi <i>Use Case</i> Cari Data User	96
Tabel 3.51 Deskripsi <i>Use Case</i> Logout	97
Tabel 3.52 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Halaman Profile	99
Tabel 3.53 Deskripsi <i>Use Case</i> Halaman Download.....	99
Tabel 3.54 Deskripsi <i>Use Case</i> Halaman Kontak.....	100

Tabel 3.55 Deskripsi <i>Use Case</i> Melihat Halaman FAQ Seputar Pemilu	101
Tabel 3.56 Deskripsi <i>Use Case</i> Halaman PPID.....	102
Tabel 3.57 Deskripsi <i>Use Case</i> Halaman E-Library.....	103
Tabel 3.58 Deskripsi <i>Use Case</i> Halaman E-Regulasi.....	104
Tabel 3.59 Deskripsi <i>Use Case</i> Halaman Pusat Informasi	105
Tabel 4.1 <i>Black Box Testing Website User</i>	162
Tabel 4.2 <i>Black Box Testing Website Admin</i>	164
Tabel 4.3 Review <i>Website</i> Oleh Pihak Bawaslu.....	169
Tabel 4.4 Review <i>Website User</i> Oleh Masyarakat Kabupaten Sleman.....	170



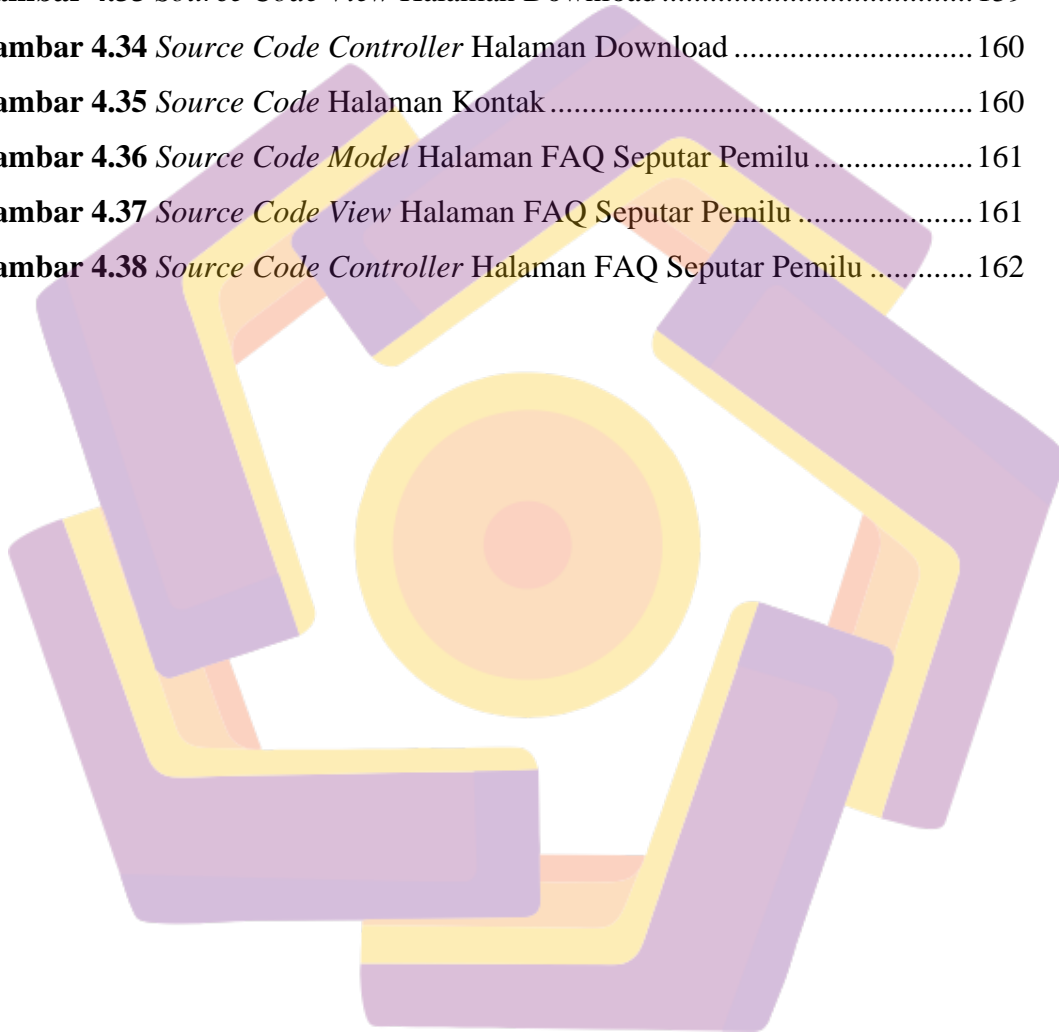
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Model MVC	12
Gambar 3.1 Logo Bawaslu Sleman.....	43
Gambar 3.2 Struktur Lembaga Bawaslu Kabupaten Sleman.....	43
Gambar 3.3 Flowchart Penelitian.....	45
Gambar 3.4 <i>Entity Relationship Diagram</i>	52
Gambar 3.5 <i>Flowchart Website Admin</i>	60
Gambar 3.6 <i>Flowchart Website User</i>	61
Gambar 3.7 <i>Use Case</i>	62
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	106
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Dashboard Admin</i>	107
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Tambah Banner</i>	107
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Edit Banner</i>	108
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Hapus Banner</i>	108
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Cari Banner</i>	109
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram Tambah Buku</i>	109
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Edit Buku</i>	110
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram Hapus Buku</i>	110
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram Cari Buku</i>	111
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram Tambah Informasi</i>	111
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram Edit Informasi</i>	112
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram Hapus Informasi</i>	112
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram Cari Informasi</i>	113
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram Tambah Kategori Informasi</i>	113
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram Edit Kategori</i>	114
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram Hapus Kategori</i>	114
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram Cari Kategori</i>	115
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram Tambah Tahap Regulasi</i>	115
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram Edit Tahap Regulasi</i>	116
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram Hapus Tahap Regulasi</i>	116
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram Cari Tahap Regulasi</i>	117
Gambar 3.30 <i>Activity Diagram Tambah File Download</i>	117
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram Edit File Download</i>	118

Gambar 3.32	<i>Activity Diagram</i> Hapus File Download	118
Gambar 3.33	<i>Activity Diagram</i> Cari File Download	119
Gambar 3.34	<i>Activity Diagram</i> Cari File Download	119
Gambar 3.35	<i>Activity Diagram</i> Edit FAQ Seputar Pemilu	120
Gambar 3.36	<i>Activity Diagram</i> Hapus FAQ Seputar Pemilu	120
Gambar 3.37	<i>Activity Diagram</i> Cari FAQ Seputar Pemilu.....	121
Gambar 3.38	<i>Activity Diagram</i> Tambah Data User	121
Gambar 3.39	<i>Activity Diagram</i> Edit Data User	122
Gambar 3.40	<i>Activity Diagram</i> Hapus Data User.....	122
Gambar 3.41	<i>Activity Diagram</i> Cari Data User	123
Gambar 3.42	<i>Activity Diagram</i> Logout.....	123
Gambar 3.43	<i>Activity Diagram</i> Halaman Profile.....	123
Gambar 3.44	<i>Activity Diagram</i> Halaman Download	124
Gambar 3.45	<i>Activity Diagram</i> Halaman Sub-Menu Kontak	124
Gambar 3.46	<i>Activity Diagram</i> Halaman Sub-Menu FAQ Seputar Pemilu	125
Gambar 3.47	<i>Activity Diagram</i> Halaman PPID Bawaslu	125
Gambar 3.48	<i>Activity Diagram</i> Halaman E-Library	126
Gambar 3.49	<i>Activity Diagram</i> Halaman E-Regulasi.....	126
Gambar 3.50	<i>Activity Diagram</i> Halaman Pusat Informasi	127
Gambar 3.51	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Login Admin	128
Gambar 3.52	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Menu Banner	129
Gambar 3.53	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Menu Display Buku	130
Gambar 3.54	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Tulis Informasi	131
Gambar 3.55	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Kategori Informasi	132
Gambar 3.56	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Tahapan Regulasi	133
Gambar 3.57	<i>Sequence Diagram</i> Halaman File Download.....	134
Gambar 3.58	<i>Sequence Diagram</i> Halaman FAQ Spetutar Pemilu	135
Gambar 3.59	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Data User.....	136
Gambar 3.60	<i>Class Diagram</i>	137
Gambar 3.61	Rancangan Halaman <i>Login Website Admin</i>	138
Gambar 3.62	Rancangan <i>Interface</i> Halaman <i>Dashboard Admin</i>	139
Gambar 3.63	Rancangan <i>Interface</i> Halaman Display Buku	139
Gambar 3.64	Rancangan <i>Interface</i> Halaman Tahapan Regulasi	140

Gambar 3.65	Rancangan <i>Interface</i> Halaman FAQ Seputar Pemilu.....	140
Gambar 3.66	Rancangan <i>Interface</i> Halaman <i>Dashboard User</i>	141
Gambar 3.67	Rancangan <i>Interface</i> Halaman Download	141
Gambar 3.68	Rancangan <i>Interface</i> Halaman Sub-Menu Kontak	142
Gambar 3.69	Rancangan <i>Interface</i> Halaman FAQ Seputar Pemilu.....	142
Gambar 3.70	Rancangan <i>Interface</i> Halaman E-Library	143
Gambar 3.71	Rancangan <i>Interface</i> Halaman E-Regulasi	143
Gambar 3.72	Rancangan <i>Interface</i> Halaman Pusat Informasi.....	144
Gambar 4.1	Implementasi <i>Database</i>	145
Gambar 4.2	Implementasi Tabel Banner	145
Gambar 4.3	Implementasi Tabel Buku	146
Gambar 4.4	Implementasi Tabel FAQ.....	146
Gambar 4.5	Implementasi Tabel File.....	146
Gambar 4.6	Implementasi Tabel Kategori.....	146
Gambar 4.7	Implementasi Tabel Log aktivitas.....	147
Gambar 4.8	Implementasi Tabel Pengguna	147
Gambar 4.9	Implementasi Tabel Pengunjung.....	147
Gambar 4.10	Implementasi Tabel Tahapan	148
Gambar 4.11	Implementasi Tabel Tulisan.....	148
Gambar 4.12	Implementasi <i>User Interface</i> Halaman <i>Dashboard User</i>	149
Gambar 4.13	Implementasi <i>User Interface</i> Halaman Kontak.....	149
Gambar 4.14	Implementasi Halaman FAQ Seputar Pemilu	150
Gambar 4.15	Implementasi <i>User Interface</i> Halaman E-Library.....	150
Gambar 4.16	Implementasi <i>User Interface</i> Halaman E-Regulasi.....	151
Gambar 4.17	Implementasi <i>User Interface</i> Halaman Pusat Informasi	151
Gambar 4.18	Implementasi <i>User Interface</i> Halaman <i>Dashboard Admin</i>	152
Gambar 4.19	Implementasi <i>User Interface</i> Halaman Display Buku	152
Gambar 4.20	Implementasi <i>User Interface</i> Halaman Tahapan Regulasi.....	153
Gambar 4.21	Implementasi <i>User Interface</i> Halaman FAQ Seputar Pemilu.....	153
Gambar 4.22	Implementasi <i>Source Code</i> Konfigurasi <i>Datatabase</i>	154
Gambar 4.23	<i>Source Code View</i> Halaman E-Library	154
Gambar 4.24	<i>Source Code Controller</i> Halaman E-Library	155
Gambar 4.25	<i>Source Code Model</i> Halaman E-Library	155

Gambar 4.26 <i>Source Code Model</i> Halaman E-Regulasi.....	156
Gambar 4.27 <i>Source Code View</i> Halaman.....	156
Gambar 4.28 <i>Source Code Controller</i> Halaman.....	157
Gambar 4.29 <i>Source Code Model</i> Halaman Pusat Informasi	157
Gambar 4.30 <i>Source Code View</i> Halaman Pusat Informasi.....	158
Gambar 4.31 <i>Source Code Controller</i> Halaman Pusat Informasi.....	158
Gambar 4.32 <i>Source Code Model</i> Halaman Download.....	159
Gambar 4.33 <i>Source Code View</i> Halaman Download.....	159
Gambar 4.34 <i>Source Code Controller</i> Halaman Download.....	160
Gambar 4.35 <i>Source Code</i> Halaman Kontak.....	160
Gambar 4.36 <i>Source Code Model</i> Halaman FAQ Seputar Pemilu.....	161
Gambar 4.37 <i>Source Code View</i> Halaman FAQ Seputar Pemilu	161
Gambar 4.38 <i>Source Code Controller</i> Halaman FAQ Seputar Pemilu	162



DAFTAR LAMPIRAN

Gambar 1 Bukti Penyerahan Produkclxxvii



INTISARI

Bawaslu (Badan Pengawasan dan Pemilihan Umum) Kabupaten Sleman merupakan instansi pemerintah yang bergerak dalam kegiatan pengawasan pemilu. Berdasarkan pengamatan Bawaslu Kabupaten Sleman masih menggunakan cara manual dalam mengelola informasi terkait pemilu sehingga tidak dapat menampung pertanyaan yang seringkali ditanyakan dalam pelaksanaan Pemilu.

Dengan adanya permasalahan tersebut, dikembangkannya layanan publik berbasis *website*, yang diharapkan dapat membantu pengelolaan informasi dan menampung pertanyaan maupun pernyataan yang dialami masyarakat khususnya Kabupaten Sleman. Sistem yang dikembangkan menggunakan metode analisa, perancangan dan pembangunan website. Sedangkan untuk metode perancangan menggunakan pemodelan *Flowchart*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, dan *Unified Modelling Language (UML)*. Sistem ini dibangun menggunakan *template* dan *Framework CodeIgniter* versi 3. Sedangkan media penyimpanan data menggunakan *database*, dengan menggunakan *software MySQL*.

Hasil dari penelitian yang dikerjakan menghasilkan *Perancangan Sistem Informasi Buku Elektronik dan FAQ Berbasis Website pada Badan Pengawas Pemilihan Umum Kabupaten Sleman*. Sistem tersebut memudahkan pihak staf untuk menjawab pertanyaan yang sering muncul, serta dapat digunakan untuk memonitoring permasalahan yang sering dialami oleh masyarakat. Bagi *user* sistem tersebut memberikan edukasi seputar pelaksanaan Pemilu berupa buku elektronik yang dapat diakses dimanapun dan kapanpun.

Kata kunci: Sistem Informasi, Buku Elektronik, FAQ, Metode Analisa, Perancangan, Pembangunan Sistem.

ABSTRACT

Bawaslu (Badan Pengawasan dan Pemilihan Umum) Sleman Regency is a government agency engaged in election monitoring activities. Based on observations, Bawaslu Sleman Regency still uses manual methods in managing election-related information so that it cannot accommodate questions that are often asked in the implementation of elections.

With these problems, a website-based public service was developed, which is expected to help manage information and accommodate questions and statements experienced by the community, especially Sleman Regency. The system developed uses methods of analysis, design and website development. As for the design method using Flowchart modeling, Entity Relationship Diagram (ERD), and Unified Modeling Language (UML). This system was built using templates and the CodeIgniter Version 3 Framework. While the data storage media uses a database, using MySQL software.

The results of the research carried out resulted in the design of a Website-Based Electronic Book and FAQ Information System at the Sleman Regency General Election Supervisory Agency. The system makes it easier for staff to answer questions that often arise, and can be used to monitor problems that are often experienced by the community. For users, the system provides education about the implementation of elections in the form of electronic books that can be accessed anywhere and anytime.

Keywords: *Information System, Electronic Book, FAQ, Analysis Method, Design, System Development.*