

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan Setelah penulis menyelesaikan penelitian ini, penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil dari pembuatan objek roket dengan menggunakan teknik *primitive modelling* telah mencapai tujuan akhir dengan menghasilkan objek roket.
2. *UV Sphere* dapat digunakan untuk menciptakan model semburan api. Penelitian ini menggunakan skala likert dengan hasil kuesioner untuk responden kalangan umum sebanyak 87% masuk kategori sangat baik dan responden ahli sebanyak 78% masuk kategori baik.

### 5.2 Saran

Penelitian ini tentunya tidak luput dari kesalahan dan kekurangan baik disengaja maupun tidak disengaja. Oleh karena itu kedepannya diharapkan penelitian sejenis dapat diperbaiki dan ditingkatkan baik dari segi metode yang digunakan maupun hasil yang didapatkan. Maka dari itu penulis ingin memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Perbanyak lagi referensi contoh model roket agar hasil model yang dibuat lebih variatif dan tidak monoton.
2. Perbanyak lagi pewarnaan pada objek roket jangan hanya menggunakan *solid color* bisa ditambah dengan material lain.
3. Penambahan detail kecil pada roket agar objek roket terlihat menarik. Akan lebih baik jika distribusi mukanya merata, sehingga setiap bagian dari pesawat roket memiliki jumlah detail yang sama.