

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan animasi 2D “She’s A Good Girl” Menggunakan 5 dari 12 prinsip animasi yaitu Timing & Spacing, Ease in and Ease out, Exaggeration, Straight Ahead & Pose to Pose, dan Staging.
2. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah video animasi dengan durasi 4 menit 34 detik.
3. Animasi 2D “She’s A Good Girl” memberikan pesan kepada penonton untuk para orang tua agar tidak melakukan kekerasan terhadap anak apapun masalahnya yang berdampak pada kesehatan mental seperti trauma serta depresi pada anak, maka dari itu alangkah baiknya orang tua dapat membimbing dan mendidik anak dengan sabar serta tulus penuh dengan kasih sayang agar dapat terjalin hubungan orang tua dan anak dengan baik.

### **5.2 Saran**

Dalam penelitian ini tentunya masih terdapat banyak kekurangan yang diharapkan nantinya bisa dikembangkan lebih baik lagi. Berikut ini merupakan beberapa saran untuk pengembangan penelitian dimasa mendatang antara lain:

1. Menerapkan 12 prinsip animasi dengan lebih baik.
2. Menguasai pembuatan animasi frame agar gerakan animasi bisa lebih dinamis dan halus.
3. Pembuatan visualisasi ekspresi harus lebih ditekankan agar penyampaian cerita pada animasi bisa tersampaikan dengan baik.