

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Animasi sudah bisa banyak ditemukan diberbagai film di dunia pada zaman ini. Entah itu film animasi sendiri dalam bentuk 2d atau 3d, dan juga pada film live action yang menggunakan CGI untuk animasinya. Film pada dasarnya merupakan bagian dari fotografi, sedangkan animasi berakar dari gambar, yaitu ilustrasi design grafis (desain komunikasi visual).

Animasi cut out mulai banyak digunakan oleh beberapa produksi animasi saat ini. Animasi cut out merupakan turunan dari animasi stop motion yang menggunakan karakter 2d, properti, dan background. Untuk menarasikan sebuah cerita atau merepresentasikan gerakan, biasanya mereka menggunakan kertas, kartu, kain yang keras atau kaku, atau photo.

Film serial animasi 2d ABDAN mengangkat cerita yang berdasarkan cerita masa lalu bapak Suyanto. serial animasi ini menceritakan tentang abdan seorang anak yang tinggal di sebuah kampung bersama dengan neneknya. Abdan memiliki 2 orang teman yang bernama jono dan miskan. Di kampung itu abdan dan teman-temannya menghabiskan waktu bersama. Disini saya ditugaskan oleh MSV Studio untuk mengerjakan Serial animasi 2D Abdan dan mengerjakanya dengan menggunakan Teknik Cut-out. Sedangkan dahulu sudah ada serial 2D Abdan tapi dengan menggunakan Teknik frame by frame.

Keunggulan dari menggunakan menggunakan Teknik cut out ini adalah animator tidak perlu lagi menggambar gambar yang ingin dianimasikan satu persatu secara tradissional. Karena semua asset karakter dan asset yang lainnya sudah dikerjakan satu kali saja oleh tim Rigging, dan dapat digunakan pada semua scene dan episode yang ada. Asset juga dapat mengalami perkembangan seiring berjalanya produksi animasi sesuai dengan kebutuhan yang dibutuhkan pada scene yang sedang dikerjakan. Semakin banyak asset yang digambar, semakin fleksibel pula para Animator dalam menganimasikan karakter yang sedang dianimasikan.

Maka dari itu peneliti ingin melakukan penelitian tentang implementasi teknik cut out pada karakter-karakter yang ada di dalam film animasi Abdan The Series ini. Dengan

itulah peneliti mengambil judul “ Implementasi cut out animation pada project animasi 2d Abdan”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka rumusan masalah yang diambil yaitu “Bagaimana teknik cut out dapat diterapkan pada Animasi 2D Abdan The Series?”

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini berfokus pada beberapa hal yaitu:

1. Scene yang dikerjakan adalah scene 05 shot 01, scene 02 shot 02, dan scene 08 shot 02
2. Penggunaan teknik cut out dan frame by frame pada pembuatan serial animasi 2d Abdan.
3. Animasi dibuat pada software ToonBoom Harmony Premium v.17.
4. Hasil animasi dibuat dengan format MOV, dengan resolusi 1080p, 24 FPS.
5. Animasi yang dihasilkan berdurasi 2 – 14 detik.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki maksud dan tujuan sebagai berikut:

1. Memberikan informasi mengenai pembuatan animasi dengan menggunakan teknik cut out pada serial animasi Abdan.
2. Membantu divisi animator MSV Studio dalam pembuatan film animasi Abdan dengan menggunakan Teknik cut out.
3. Mengimplementasikan teknik cut out pada serial animasi abdan.
4. Menjadikan animasi Abdan The Series menjadi hiburan Masyarakat.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut

1. Menyajikan kepada masyarakat sebuah film animasi karya MSV studio.
2. Dapat memberikan pesan kepada para penonton.
3. Menjadi referensi dalam pembuatan animasi.
4. Diharapkan bisa menjadi landasan teori untuk penelitian yang sejenis.

1.6 Sistem Penulisan

Sistematika penulisan pada tulisan ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori dasar yang digunakan pada penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan sampel, jenis, sumber data, pengumpulan data, analisis data, dan tahapan penelitian.

BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan hasil dari pengumpulan data dan klasifikasi data setelah diolah dan dianalisa.

BAB V PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang akan hasil dari penelitian yang telah dilakukan berdasarkan rumusan masalah pada bab sebelumnya. Dan juga memberikan saran-saran yang bisa menjadi masukan yang berguna untuk kedepannya.

