

**IMPLEMENTASI ANIMASI 2D DENGAN TEKNIK MOTION
GRAPHIC SEBAGAI MEDIA INFORMASI PENERIMAAN
PESERTA DIDIK BARU DI SMP NEGERI 6 CILACAP**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh

MUHAMMAD AKMAL AZIZI WIBOWO

18.11.2412

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

**IMPLEMENTASI ANIMASI 2D DENGAN TEKNIK MOTION
GRAPHIC SEBAGAI MEDIA INFORMASI PENERIMAAN
PESERTA DIDIK BARU DI SMP NEGERI 6 CILACAP**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Informatika



disusun oleh

MUHAMMAD AKMAL AZIZI WIBOWO

18.11.2412

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

HALAMAN PERSETUJUAN


SKRIPSI

**IMPLEMENTASI ANIMASI 2D DENGAN TEKNIK MOTION
GRAPHIC SEBAGAI MEDIA INFORMASI PENERIMAAN
PESERTA DIDIK BARU DI SMP NEGERI 6 CILACAP**

yang disusun dan diajukan oleh
Muhammad Akmal Azizi Wibowo
18.11.2412

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 September 2023

Dosen Pembimbing,


Uyock Anggoro Saputro, M.Kom
NIK. 190302419

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI ANIMASI 2D DENGAN TEKNIK MOTION GRAPHIC
SEBAGAI MEDIA INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU
DI SMP NEGERI 6 CILACAP**

yang disusun dan diajukan oleh

Muhammad Akmal Azizi Wibowo

18.11.2412

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Oktober 2023

Susunan Dewan Penguji

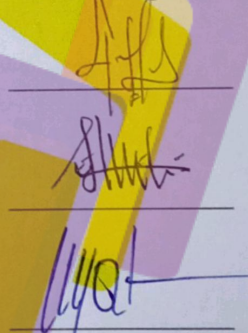
Nama Penguji

Tanda Tangan

Bety Wulan Sari, M. Kom
NIK. 190302254

Erni Seniwati, S. Kom., M. Cs.
NIK. 190302231

Uyock Anggoro Saputro, M. Kom
NIK. 190302419



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 Oktober 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S. Kom., M. Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **Muhammad Akmal Azizi Wibowo**
NIM : **18.11.2412**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Implementasi Animasi 2D dengan Teknik Motion Graphic sebagai Media Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru di SMP Negeri 6 Cilacap

Dosen Pembimbing : **Uyock Anggoro Saputro, M.Kom**

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi **tanggung jawab SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 18 Oktober 2023

Yang Menyatakan,


The image shows a 10000 Rupiah postage stamp with a signature over it. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text '10000', 'METERAI TEMPPL', and '74AKX774997032'.

Muhammad Akmal Azizi Wibowo

HALAMAN PERSEMBAHAN

Kupersembahkan Skripsi ini kepada mereka yang telah dengan tulus memberi dukungan dan semangat, terutama kepada Ibunda dan Kakanda tercinta yang tanpa bosannya terus mendorong semangat saya untuk menyelesaikan skripsi ini. Terimakasih kuucapkan kepada Bapak Uyock Anggoro Saputro selaku dosen pembimbing. Terimakasih kuucapkan juga kepada teman teman kelas Informatika 09 terkhususnya teman teman Valo Reborn atas dukungan dan sarannya dalam penyelesaian skripsi ini. Tak lupa juga kuucapkan terimakasih untuk teman teman English Literature B terutama kepada Alma Faticha Hendratmoko alias Fafa yang telah sering meluangkan waktunya untuk menemani saya dan memberikan dukungan moral. Dan terakhir, kupersembahkan skripsi ini untuk Almarhum bapak saya yang bahkan dengan ketiadaannya tetap memotivasi saya untuk menyelesaikan skripsi ini. Semoga dengan selesainya skripsi ini, dan dengan toga yang akan kukenakan kelak di hari wisuda nanti, dapat membuatnya bahagia di sana.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji syukur atas nikmat yang telah diberikan oleh Allah SWT sehingga peneliti dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “IMPLEMENTASI ANIMASI 2D DENGAN TEKNIK MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU DI SMP NEGERI 6 CILACAP” dengan baik. Walaupun disadari karya peneliti masih ada kekurangan yang tidak lepas karena keterbatasan peneliti. Tujuan dibuatnya skripsi ini adalah untuk memenuhi syarat dalam menempuh ujian sarjana pada jurusan Informatika UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.

Dalam pengerjaan Skripsi ini ditemui banyak kendala dan hambatan. Namun, berkat tekad, usaha dan dorongan serta bantuan dari berbagai pihak akhirnya peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu peneliti ingin mengucapkan terimakasih kepada:

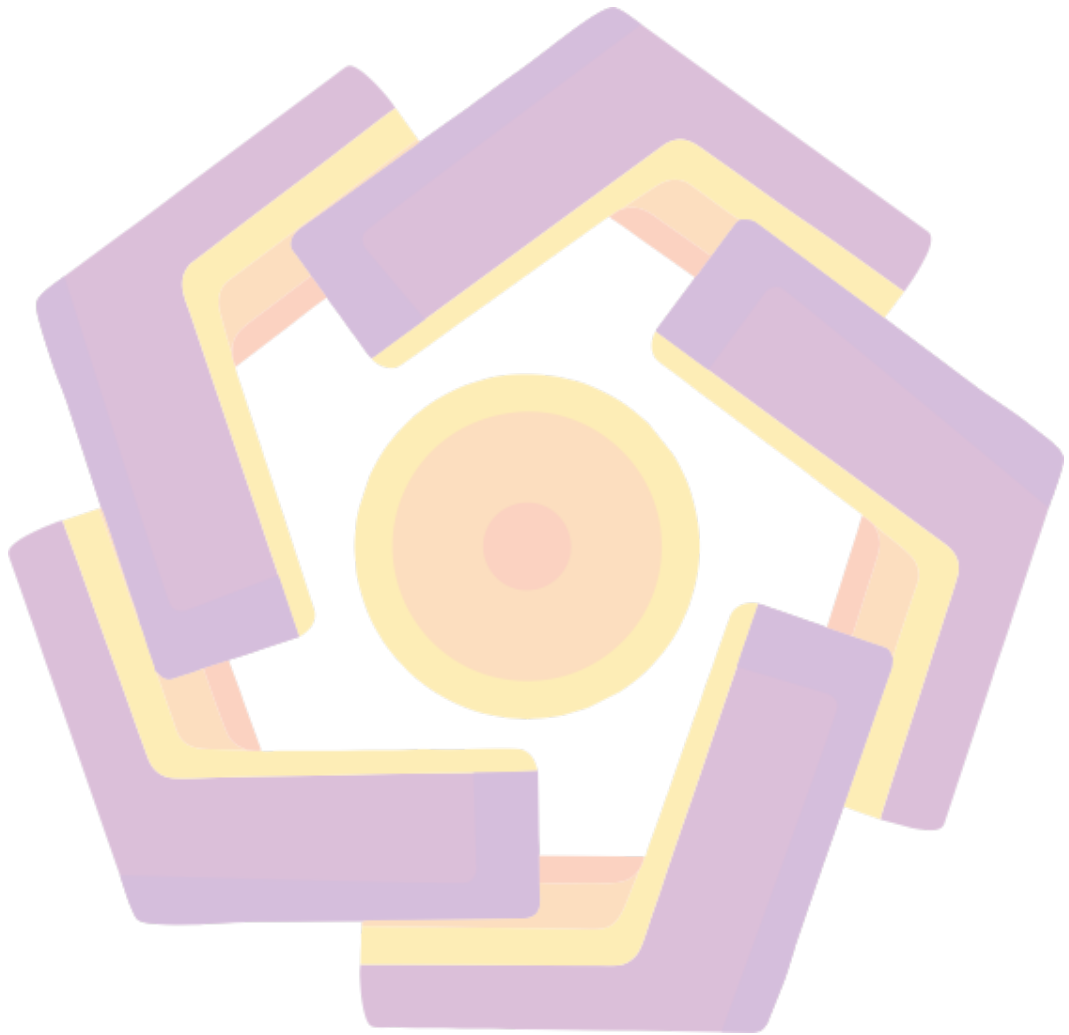
1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, M.M. Selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Bapak Uyock Anggoro Saputro, M.Kom. Selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan dan arahan kepada peneliti.
4. Orang Tua dan Keluarga Peneliti yang telah memberikan segala dukungan, dorongan dan motivasi serta tidak pernah memberikan do'a yang tulus.

Peneliti sadar bahwa Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Masih banyak kekurangan yang perlu dibenahi. Maka peneliti mengharapkan kesediaan pembaca untuk memberikan kritik dan saran yang membangun. Walaupun demikian peneliti berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak yang membutuhkan referensi atau acuan untuk penelitian selanjutnya.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 18 Oktober 2023

Penulis



DAFTAR ISI

Daftar Isi

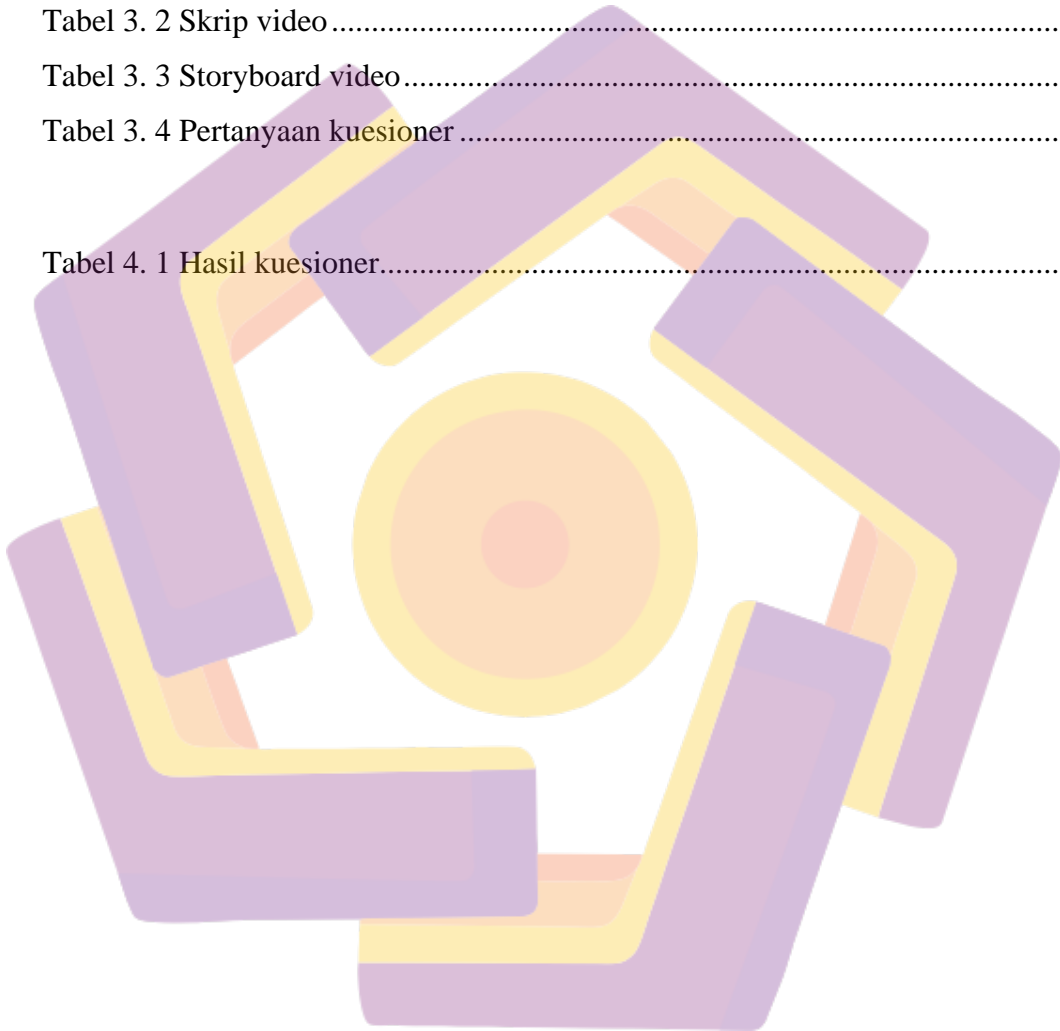
HALAMAN JUDUL	1
HALAMAN PERSETUJUAN.....	2
HALAMAN PENGESAHAN	3
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	4
HALAMAN PERSEMBAHAN	5
KATA PENGANTAR	6
DAFTAR ISI.....	8
DAFTAR TABEL.....	10
DAFTAR GAMBAR	11
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	12
DAFTAR ISTILAH	13
INTISARI	14
ABSTRACT.....	15
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	1

2.1	Studi Literatur	1
2.2	Dasar Teori	5
BAB III METODE PENELITIAN		12
3.1	Objek Penelitian	12
3.2	Alur Penelitian.....	12
3.3	Alat dan Bahan	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		27
BAB V PENUTUP		42
5.1	Kesimpulan.....	42
5.2	Saran.....	42
REFERENSI		43
LAMPIRAN.....		45



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan dengan penelitian terdahulu	3
Tabel 3. 1 Hasil wawancara	13
Tabel 3. 2 Skrip video	16
Tabel 3. 3 Storyboard video	18
Tabel 3. 4 Pertanyaan kuesioner	23
Tabel 4. 1 Hasil kuesioner.....	35

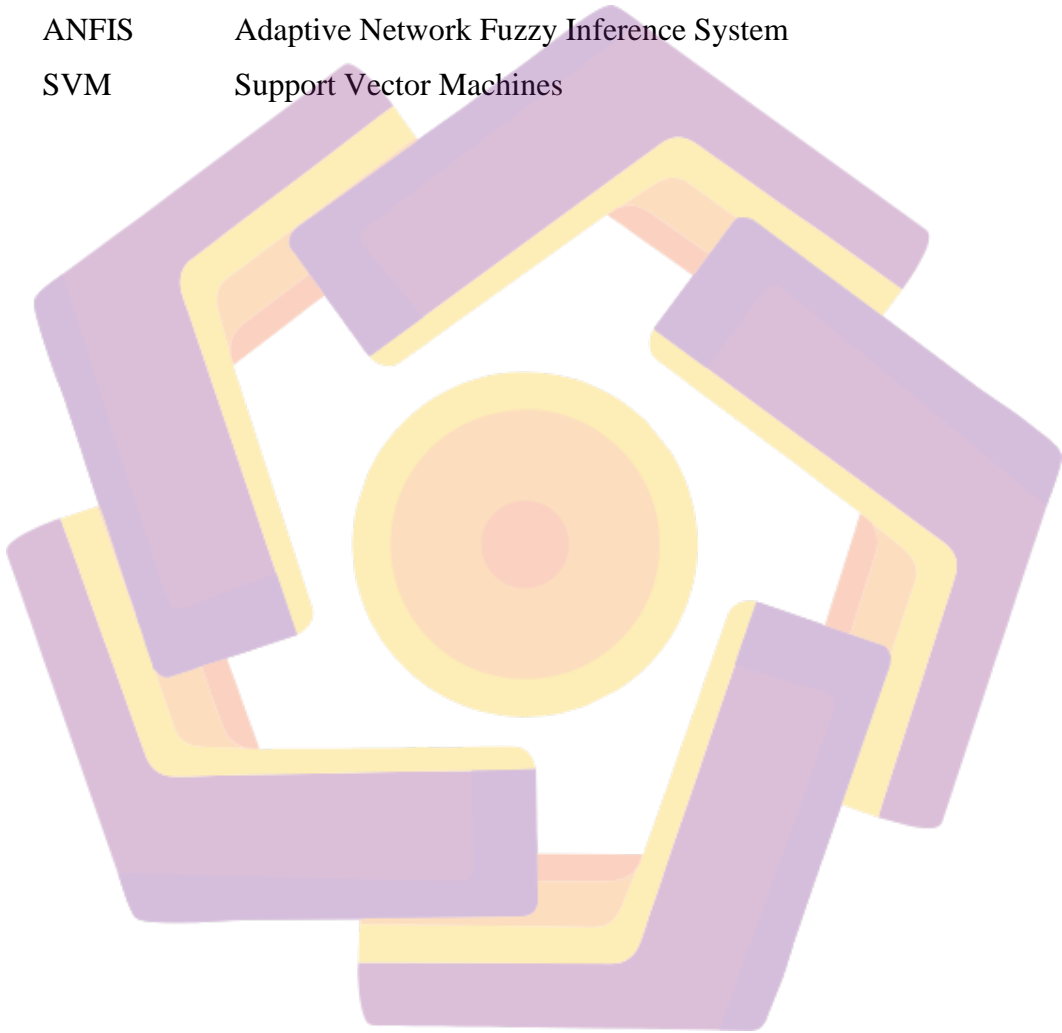


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Proses pengembangan multimedia.....	6
Gambar 3. 1 Alur Penelitian	12
Gambar 3. 2 Petunjuk Teknis.....	15
Gambar 3. 3 Selebaran PPDB SMPN 6 Cilacap.....	15
Gambar 3. 4 Proses perekaman dubbing.....	21
Gambar 4. 1 Rasio dan Resolusi video	27
Gambar 4. 2 Scene 1	28
Gambar 4. 3 Scene 2	28
Gambar 4. 4 Scene 3	29
Gambar 4. 5 Scene 4	30
Gambar 4. 6 Scene 5	30
Gambar 4. 7 Scene 6	31
Gambar 4. 8 Scene 7	32
Gambar 4. 9 Scene 8	32
Gambar 4. 10 Komposisi penyatuan.....	33
Gambar 4. 11 Editing menggunakan Adobe Premiere	33
Gambar 4. 12 Pengaturan untuk render	34
Gambar 4. 13 Hasil unggahan video.....	34
Gambar 4. 14 Kuesioner	35

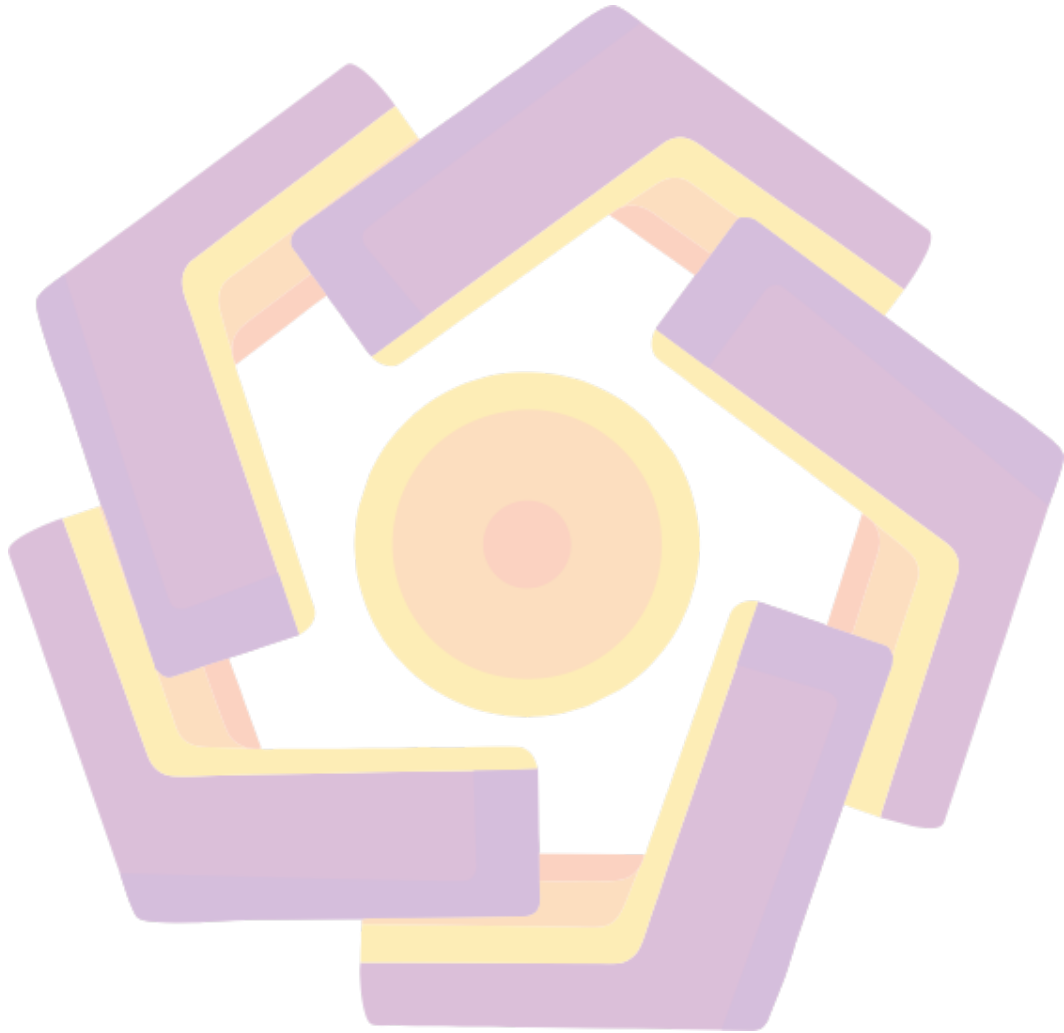
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

Ω	Tahanan Listrik
μ	Konstanta gesekan
ANFIS	Adaptive Network Fuzzy Inference System
SVM	Support Vector Machines



DAFTAR ISTILAH

Vektor	besaran yang mempunyai arah
Eigen Value	akar akar persamaan



INTISARI

Dalam era modern saat ini, informasi dapat dengan mudah disebarakan melalui internet dan media sosial. Namun, berdasarkan kesaksian yang diperoleh dari kepala sekolah SMP Negeri 6 Cilacap, masih banyak masyarakat yang lebih memilih untuk mendapatkan informasi dengan cara datang langsung ke sekolah. Hal ini menunjukkan bahwa upaya penyampaian informasi mengenai Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) yang dilakukan oleh pihak SMP Negeri 6 Cilacap melalui internet dan media sosial belum sepenuhnya berhasil.

Dalam konteks penelitian ini, peneliti menciptakan sebuah video animasi 2D dengan menggunakan teknik motion graphic. Video ini berisi informasi mengenai PPDB di SMP Negeri 6 Cilacap dan merupakan fokus utama dari penelitian ini. Data terkait PPDB diperoleh dari petunjuk teknis yang dikeluarkan oleh pemerintah Kabupaten Cilacap serta selebaran yang digunakan oleh SMP Negeri 6 untuk menyebarkan informasi terkait PPDB. Video yang telah dibuat kemudian diuji menggunakan kuesioner yang kemudian dianalisis menggunakan skala Likert.

Hasil dari analisis kuesioner menunjukkan bahwa video yang telah dibuat mendapat penilaian sangat baik dari para responden. Oleh karena itu, video ini dianggap layak untuk digunakan oleh SMP Negeri 6 Cilacap sebagai sarana tambahan dalam penyampaian informasi mengenai PPDB di sekolah tersebut.

Kata kunci: media edukasi, motion graphic, PPDB, SMP Negeri 6 Cilacap

ABSTRACT

In this modern day age, information dissemination can easily be achieved through the internet and social media. Unfortunately, testimonies from the headmaster of SMP Negeri 6 Cilacap state that many people still choose to seek information by physically visiting the school. This indicates the flaws of the New Student Admission (PPDB) information delivery carried out by SMP Negeri 6 Cilacap through the internet and social media.

In this study, the researcher created a 2D animation using motion graphic techniques containing information about PPDB at SMP Negeri 6 Cilacap. The video serves as the subject of the research. Information about PPDB was obtained from technical guidelines issued by the Cilacap district government and brochures used by SMP Negeri 6 to disseminate information about PPDB. The created video was tested using a questionnaire and then assessed using Likert scale calculations.

Based on the questionnaire results, respondents considered the produced video to be of very high quality. This video is deemed suitable for use by SMP Negeri 6 Cilacap as an additional tool for disseminating information about PPDB at the school.

Keyword: Educational media, motion graphic, New Student Admission (PPDB), SMP Negeri 6 Cilacap